

- '11년 2분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 23만 651명으로 전분기대비 약 0.5%로 증가, 오프라인 서비스업이 14만 4,659명으로 전분기대비 약 0.1%로 감소, 소매업이 9만 363명으로 전분기대비 약 0.4%로 감소, 도매업이 1만 5,935명으로 전분기 대비 약 1.0%로 감소, 온라인 서비스업이 4만 2,741명으로 전분기대비 약 0.6%로 증가한 것으로 추정됨
- 출판산업은 기획 및 제작이 11만 1,326명으로 전분기대비 0.1% 감소, 소매업이 7만 6,328명으로 전분기대비 약 0.4%로 감소, 도매업이 10,763명으로 전분기대비 약 1.3%로 감소한 것으로 나타남
- 만화산업은 오프라인 서비스업이 4,128명으로 전분기대비 0.6% 감소, 소매업이 2,973명으로 전분기대비 약 0.8%로 감소, 기획 및 제작이 2,267명으로 전분기대비 약 0.7%로 감소한 것으로 파악됨
- 음악산업은 기획 및 제작이 6,435명으로 전분기대비 약 6.9%로 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 4만 9,671명으로 전분기대비 약 0.8% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 3,732명으로 전분기대비 약 0.6%로 증가한 것으로 나타남
- 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,378명으로 전분기대비 약 2.0%로 증가하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 4,682명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 5,309명으로 전분기대비 약 1.2%로 증가한 것으로 추정됨
- 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,147명으로 전분기대비 약 0.4%로 증가하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 421명으로 전분기대비 약 0.3%로 증가한 것으로 파악됨
- 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,283명으로 전분기대비 약 0.6%증가한 것으로 추정됨

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)								
	2010년				2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출 판	111,283	110,709	110,680	110,642	110,531	111,415	111,326	-0.1%	0.6%
만 화	2,228	2,360	2,354	2,328	2,319	2,282	2,267	-0.7%	-3.9%
음 악	5,563	5,640	5,658	5,687	5,772	6,020	6,435	6.9%	14.1%
게 임	46,341	48,092	48,379	48,585	48,967	49,283	49,671	0.8%	3.3%
영 화	3,551	3,689	3,765	3,658	3,702	3,711	3,732	0.6%	1.2%
애니메이션	3,881	4,003	4,109	4,135	4,201	4,293	4,378	2.0%	9.4%
방송영상 독립제작사	4,715	4,800	4,764	4,706	4,711	4,697	4,682	-0.3%	-2.5%
광 고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	5,309	1.2%	4.9%
캐릭터	12,525	12,508	12,620	12,986	13,012	13,090	13,147	0.4%	5.1%
지식정보	9,341	9,646	9,614	9,720	9,895	10,389	10,421	0.3%	8.0%
콘텐츠솔루션	17,838	17,955	18,044	18,384	18,641	19,163	19,283	0.6%	7.4%
합계	222,229	224,463	225,019	225,818	226,876	229,588	230,651	0.5%	2.8%

산업명	도매업 종사자수(명)								
	2010년				2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출 판	11,371	11,290	11,374	11,081	10,959	10,904	10,763	-1.3%	-4.7%
만 화	793	758	780	773	754	737	721	-2.2%	-4.9%
음 악	429	443	444	439	429	426	421	-1.2%	-5.0%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	1,693	1,656	1,659	1,638	1,579	1,562	1,553	-0.6%	-6.2%
애니메이션	125	121	121	121	120	120	119	-0.8%	-1.7%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,203	2,274	2,278	2,321	2,330	2,353	2,358	0.2%	3.7%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,614	16,542	16,656	16,373	16,171	16,102	15,935	-1.0%	-3.7%

산업명	소매업 종사자수(명)								
	2010년				2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출 판	80,574	80,252	80,366	79,128	77,308	76,612	76,328	-0.4%	-4.9%
만 화	3,119	3,094	3,104	3,099	3,025	2,998	2,973	-0.8%	-3.9%
음 악	793	800	809	804	773	758	742	-2.1%	-7.3%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	186	172	172	171	169	166	162	-2.4%	-5.8%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	9,123	9,455	9,519	9,795	9,815	10,149	10,158	0.1%	7.4%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	93,795	93,773	93,970	92,997	91,090	90,683	90,363	-0.4%	-3.6%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)								전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	2010년				2011년					
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기			
출 판	1,988	2,038	2,041	2,037	2,009	1,997	1,993	-0.2%	-2.2%	
만 화	4,327	4,274	4,272	4,270	4,232	4,152	4,128	-0.6%	-3.4%	
음 악	67,611	67,937	67,922	67,938	68,414	68,551	68,312	-0.3%	0.6%	
게 임	45,934	46,050	46,451	46,388	46,412	46,325	46,237	-0.2%	0.4%	
영 화	23,985	23,695	23,712	23,651	23,873	23,721	23,989	1.1%	1.2%	
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	143,845	143,994	144,398	144,284	144,940	144,746	144,659	-0.1%	0.5%	

산업명	온라인 서비스업								전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	2010년				2011년					
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기			
출 판	294	314	318	338	374	411	438	6.6%	39.5%	
만 화	303	301	302	309	315	309	317	2.6%	5.3%	
음 악	1,562	1,694	1,705	1,786	1,924	2,020	2,163	7.1%	27.7%	
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
영 화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
애니메이션	92	94	92	93	93	94	96	2.1%	2.1%	
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
지식정보	38,697	38,861	38,925	38,506	39,045	39,669	39,727	0.1%	2.2%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	40,948	41,264	41,342	41,032	41,751	42,503	42,741	0.6%	3.6%	

산업명	합계								전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	2010년				2011년					
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기			
출 판	205,510	204,603	204,779	203,226	201,181	201,339	200,848	-0.2%	-1.8%	
만 화	10,770	10,787	10,812	10,779	10,645	10,478	10,406	-0.7%	-3.5%	
음 악	75,958	76,514	76,538	76,654	77,312	77,775	78,073	0.4%	2.0%	
게 임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608	95,908	0.3%	1.9%	
영 화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160	29,436	0.9%	0.8%	
애니메이션	4,098	4,218	4,322	4,349	4,414	4,507	4,593	1.9%	8.9%	
방송영상 독립제작사	4,715	4,800	4,764	4,706	4,711	4,697	4,682	-0.3%	-2.5%	
광 고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	5,309	1.2%	4.9%	
캐릭터	23,851	24,237	24,417	25,102	25,157	25,592	25,663	0.3%	5.9%	
지식정보	48,038	48,507	48,539	48,226	48,940	50,058	50,148	0.2%	3.4%	
콘텐츠솔루션	17,838	17,955	18,044	18,384	18,641	19,163	19,283	0.6%	7.4%	
합계	517,431	520,036	521,385	520,504	520,828	523,622	524,349	0.1%	0.8%	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

<그림> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

