

콘텐츠산업 종사자수 대비 상장사 종사자수 비교

- '11년 3분기 상장사 종사자수는 콘텐츠산업 종사자수 대비 약 5.8%를 차지하며, '11년 2분기 비중 5.7%보다 약 0.1%로 증가
 - 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 광고(26.8%), 지식정보(15.1%), 게임(11.4%)
 - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 음악(1.5%), 캐릭터(1.8%), 애니메이션(2.8%)

<표 > '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 전체 종사자수 대비 상장사 종사자수 비교

(단위 : 명, %)

산업명	콘텐츠산업전체 종사자수(명)						
	2010년				2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기
출판	205,510	204,603	204,779	203,226	201,181	201,339	200,848
만화	10,770	10,787	10,812	10,779	10,645	10,478	10,406
음악	75,958	76,514	76,538	76,654	77,312	77,775	78,073
게임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608	95,908
영화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160	29,436
애니메이션	4,098	4,218	4,322	4,349	4,414	4,507	4,593
방송영상독립제작사	4,715	4,800	4,764	4,706	4,711	4,697	4,682
광고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	5,309
캐릭터	23,851	24,237	24,417	25,102	25,157	25,592	25,663
지식정보	48,038	48,507	48,539	48,226	48,940	50,058	50,148
콘텐츠솔루션	17,838	17,955	18,044	18,384	18,641	19,163	19,283
합계	517,431	520,036	521,385	520,504	520,828	523,622	524,349

산업명	상장사 종사자수(명)						콘텐츠산업전체 대비상장사 비중(%)							
	2010년				2011년		2010년				2011년			
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기
출판	6,604	6,543	6,692	6,679	7,041	7,181	7,156	3.2%	3.2%	3.3%	3.3%	3.5%	3.6%	3.6%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	958	1,038	1,116	1,149	981	1,011	1,141	1.3%	1.4%	1.5%	1.5%	1.3%	1.3%	1.5%
게임	9,814	9,875	10,031	10,517	10,654	10,723	10,900	10.6%	10.5%	10.6%	11.1%	11.2%	11.2%	11.4%
영화	1,121	1,099	1,179	1,211	1,344	1,350	1,486	3.8%	3.8%	4.0%	4.2%	4.6%	4.6%	5.0%
애니메이션	86	106	106	110	133	123	128	2.1%	2.5%	2.5%	2.5%	3.0%	2.7%	2.8%
방송영상독립제작사	70	76	67	67	70	69	75	1.5%	1.6%	1.4%	1.4%	1.5%	1.5%	1.6%
광고	1,236	1,244	1,252	1,267	1,325	1,397	1,424	24.9%	24.6%	24.9%	25.4%	25.9%	26.6%	26.8%
캐릭터	456	459	479	485	458	446	457	1.9%	1.9%	2.0%	1.9%	1.8%	1.7%	1.8%
지식정보	6,790	6,673	6,889	7,092	7,299	7,501	7,564	14.1%	13.8%	14.2%	14.7%	14.9%	15.0%	15.1%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	27,131	27,109	27,808	28,574	29,300	29,795	30,331	5.2%	5.2%	5.3%	5.5%	5.6%	5.7%	5.8%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지식과이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업