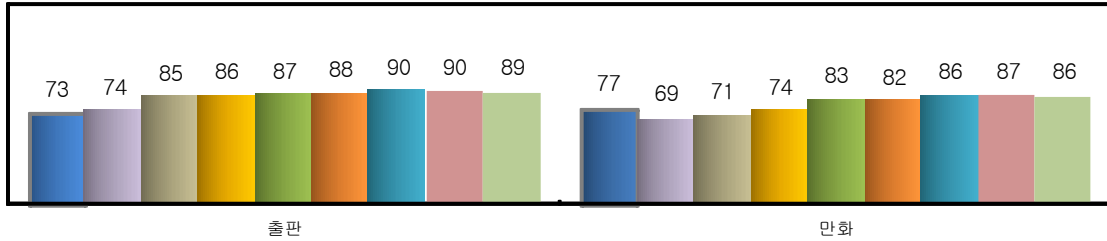
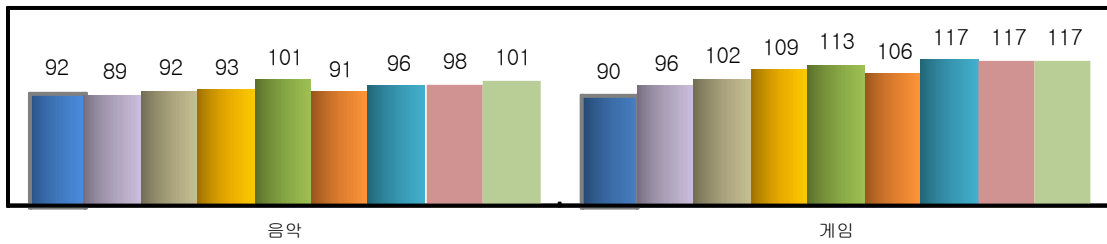


<그림> '10년 1분기~'12년 1분기 콘텐츠산업별 CBI

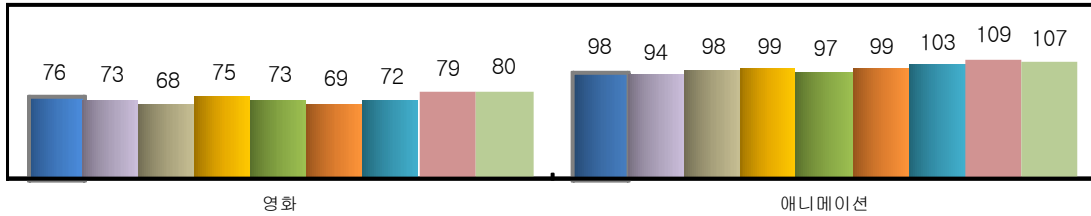
■ 2010년 1분기 ■ 2010년 2분기 ■ 2010년 3분기 ■ 2010년 4분기 ■ 2011년 1분기 ■ 2011년 2분기 ■ 2011년 3분기 ■ 2011년 4분기 ■ 2012년 1분기



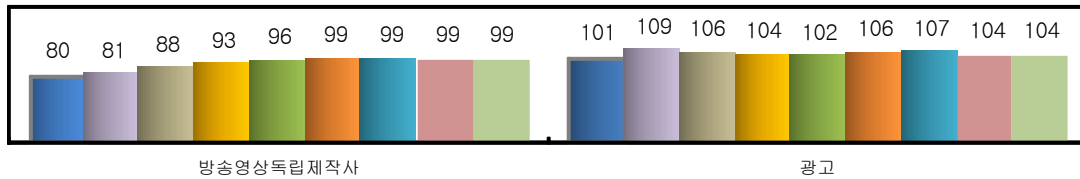
■ 2010년 1분기 ■ 2010년 2분기 ■ 2010년 3분기 ■ 2010년 4분기 ■ 2011년 1분기 ■ 2011년 2분기 ■ 2011년 3분기 ■ 2011년 4분기 ■ 2012년 1분기



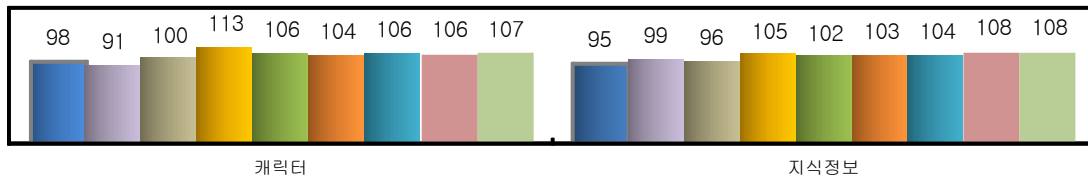
■ 2010년 1분기 ■ 2010년 2분기 ■ 2010년 3분기 ■ 2010년 4분기 ■ 2011년 1분기 ■ 2011년 2분기 ■ 2011년 3분기 ■ 2011년 4분기 ■ 2012년 1분기



■ 2010년 1분기 ■ 2010년 2분기 ■ 2010년 3분기 ■ 2010년 4분기 ■ 2011년 1분기



■ 2010년 1분기 ■ 2010년 2분기 ■ 2010년 3분기 ■ 2010년 4분기 ■ 2011년 1분기 ■ 2011년 2분기 ■ 2011년 3분기 ■ 2011년 4분기 ■ 2012년 1분기



- '11년 3분기 콘텐츠 산업별 CBI 중 매출에서는 게임, 출판, 음악(공연) 등이 상승할 것으로 예상되며, 4분기는 3분기 대비 콘텐츠산업은 상승기조가 유지될 것으로 전망됨
 - 2분기 대비 매출액이 개선될 것으로 전망되는 산업은 게임(106→123), 출판(88→93), 음악(공연)(99→104)