

<표> '10년 2분기~'11년 2분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위 : 명, %)

구분	2010년 종사자			2011년 종사자		전년동기대비 (2분기)
	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	
NHN	2,563	2,485	2,579	2,558	2,623	2.3%
	-2.7%	-3.0%	3.8%	-0.8%	2.5%	
엔씨소프트	2,034	2,134	2,402	2,473	2,552	25.5%
	5.1%	4.9%	12.6%	3.0%	3.2%	
네오위즈게임즈	783	888	930	987	1,105	41.1%
	9.2%	13.4%	4.7%	6.1%	12.0%	
CJ E&M	448	456	456	415	442	-1.3%
	-6.9%	1.8%	0.0%	-9.0%	6.5%	
게임하이	369	240	198	205	175	-52.6%
	-11.3%	-35.0%	-17.5%	3.5%	-14.6%	
액토즈소프트	339	332	340	335	223	-34.2%
	-12.9%	-2.1%	2.4%	-1.5%	-33.4%	
웹젠	317	543	532	577	487	53.6%
	-1.2%	71.3%	-2.0%	8.5%	-15.6%	
와이디온라인	200	136	143	125	163	-18.5%
	-5.2%	-32.0%	5.1%	-12.6%	30.4%	
이스트소프트	266	263	288	305	323	21.4%
	2.7%	-1.1%	9.5%	5.9%	5.9%	
한빛소프트	314	300	278	286	278	-11.5%
	51.0%	-4.5%	-7.3%	2.9%	-2.8%	
컴투스	243	247	311	350	362	49.0%
	-4.3%	1.6%	25.9%	12.5%	3.4%	
엠게임	399	391	387	296	230	-42.4%
	1.5%	-2.0%	-1.0%	-23.5%	-22.3%	
드래곤플라이	204	205	204	207	207	1.5%
	7.9%	0.5%	-0.5%	1.5%	0.0%	
와이엔케이코리아	87	70	75	78	77	-11.5%
	38.1%	-19.5%	7.1%	4.0%	-1.3%	
제이씨엔터테인먼트	269	275	294	321	315	17.1%
	-2.5%	2.2%	6.9%	9.2%	-1.9%	
바른손게임즈	155	165	174	177	185	19.4%
	-4.9%	6.5%	5.5%	1.7%	4.5%	
소프트맥스	122	127	133	138	141	15.6%
	2.5%	4.1%	4.7%	3.8%	2.2%	
조이맥스	235	225	217	222	223	-5.1%
	-1.7%	-4.3%	-3.6%	2.3%	0.5%	
게임빌	111	112	121	128	123	10.8%
	6.7%	0.9%	8.0%	5.8%	-3.9%	
위메이드엔터테인먼트	417	437	455	471	489	17.3%
	-5.7%	4.8%	4.1%	3.5%	3.8%	
합계	9,875	10,031	10,517	10,654	10,723	8.6%
	0.6%	1.6%	4.8%	1.3%	0.6%	

● 게임 '11년 2분기 종사자수는 약 10,723명으로 전년동기대비 8.6% 증가했으며 전분기대비 0.6% 상승

- 대형업체들을 중심으로 '11년 3분기 이후 대형신작게임 출시 예정에 따른 관련 인력수요 증대가 높은 것으로 예상

※ 엔씨소프트 및 네오위즈게임즈의 '11년 2분기 종사자수는 각각 2,552명, 1,105명으로 전년 동기대비 25.5%, 41.1% 증가. 전분기대비는 3.2%, 12.0% 상승하고 있으며 '10년 1분기 이후 종사자수 상승세가 지속되고 있음

- 중소형 업체들의 경우 '11년 1분기에 이어 국내외 소셜게임, 스마트폰용 게임수요 증대에 따른 관련 업체들의 종사자수 증가율이 상대적으로 높게 나타남

※ 컴투스, 게임빌의 '11년 2분기 종사자수는 각각 362명, 123명 수준으로 전년동기대비 49.0%, 10.8% 증가

<그림> '10년 2분기~'11년 2분기 게임(상장사) 종사자 수 변동

(단위 : 명, %)

