

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	168,502	167,633	167,589	167,532	167,373	168,652	0.8%	0.6%
만 화	2,695	2,855	2,847	2,816	2,805	2,758	-1.7%	-3.4%
음 악	7,359	7,461	7,485	7,523	7,638	7,967	4.3%	6.8%
게 임	46,341	48,092	48,379	48,585	48,967	49,283	0.6%	2.5%
영 화	3,551	3,689	3,765	3,658	3,702	3,711	0.2%	0.6%
애니메이션	3,935	4,059	4,167	4,193	4,260	4,352	2.2%	7.2%
방송영상 독립제작사	4,641	4,725	4,689	4,632	4,637	4,623	-0.3%	-2.2%
광 고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	2.3%	3.6%
캐릭터	12,543	12,526	12,638	13,005	13,036	13,117	0.6%	4.7%
지식정보	10,185	10,517	10,482	10,598	10,793	11,328	5.0%	7.7%
콘텐츠솔루션	18,312	18,432	18,523	18,872	19,127	19,653	2.8%	6.6%
합계	283,027	285,050	285,596	286,401	287,463	290,689	1.1%	2.0%

산업명	도매업 종사자수(명)							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	10,125	10,053	10,128	9,867	9,762	9,711	-0.5%	-3.4%
만 화	745	712	733	726	708	692	-2.3%	-2.8%
음 악	341	352	353	349	341	339	-0.6%	-3.7%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	1,693	1,656	1,659	1,638	1,579	1,562	-1.1%	-5.7%
애니메이션	71	69	69	69	69	69	0.0%	0.0%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	3,765	3,886	3,893	3,967	3,982	4,022	1.0%	3.5%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,740	16,728	16,835	16,616	16,441	16,395	-0.3%	-2.0%

산업명	소매업 종사자수(명)							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	24,796	24,697	24,732	24,351	23,793	23,571	-0.9%	-4.6%
만 화	2,985	2,961	2,971	2,966	2,894	2,867	-0.9%	-3.2%
음 악	453	457	462	459	441	432	-2.0%	-5.5%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	186	172	172	171	169	166	-1.8%	-3.5%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	5,689	5,896	5,936	6,108	6,119	6,328	3.4%	7.3%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	34,109	34,183	34,273	34,055	33,416	33,364	-0.2%	-2.4%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	2,231	2,287	2,291	2,286	2,255	2,241	-0.6%	-2.0%
만화	4,306	4,253	4,251	4,249	4,211	4,132	-1.9%	-2.8%
음악	67,306	67,631	67,616	67,632	68,102	67,763	-0.5%	0.2%
게임	45,934	46,050	46,451	46,388	46,412	46,325	-0.2%	0.6%
영화	23,985	23,695	23,712	23,651	23,873	23,721	-0.6%	0.1%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	143,762	143,916	144,321	144,206	144,853	144,182	-0.5%	0.2%

산업명	온라인 서비스업							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	345	368	372	396	438	482	10.0%	31.0%
만화	305	303	304	311	317	311	-1.9%	2.6%
음악	1,568	1,701	1,712	1,793	1,931	2,027	5.0%	19.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	-	-	-	-	-	-	-	-
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	37,212	37,369	37,431	37,028	37,538	38,122	1.6%	2.0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	39,430	39,741	39,819	39,528	40,224	40,942	1.8%	3.0%

산업명	합계							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	205,999	205,038	205,112	204,432	203,621	204,657	0.5%	-0.2%
만화	11,036	11,084	11,106	11,068	10,935	10,760	-1.6%	-2.9%
음악	77,027	77,602	77,628	77,756	78,453	78,528	0.1%	1.2%
게임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608	0.2%	1.6%
영화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160	-0.6%	-0.2%
애니메이션	4,006	4,128	4,236	4,262	4,329	4,421	2.1%	7.1%
방송영상 독립제작사	4,641	4,725	4,689	4,632	4,637	4,623	-0.3%	-2.2%
광고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	2.3%	3.6%
캐릭터	21,997	22,308	22,467	23,080	23,137	23,467	1.4%	5.2%
지식정보	47,397	47,886	47,913	47,626	48,331	49,450	2.3%	3.3%
콘텐츠솔루션	18,312	18,432	18,523	18,872	19,127	19,653	2.8%	6.6%
합계	517,068	519,618	520,844	520,806	522,397	525,572	0.6%	1.1%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '11년 2분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 29만 689명으로 전분기대비 약 1.1%로 증가, 오프라인 서비스업이 14만 4,182명으로 전분기 대비 약 0.5%로 감소, 소매업이 3만 3,364명으로 전분기대비 약 0.2%로 감소, 도매업이 1만 6,395명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 온라인 서비스업이 4만 942명으로 전분기대비 약 1.8%로 증가한 것으로 추정됨
- 출판산업은 기획 및 제작이 16만 8,652명으로 전분기대비 0.8% 증가, 소매업이 2만 3,571명으로 전분기대비 약 0.9%로 감소, 도매업이 9,711명으로 전분기대비 약 0.5%로 감소한 것으로 나타남
- 만화산업은 오프라인 서비스업이 4,132명으로 전분기대비 1.9% 감소, 소매업이 2,867명으로 전분기대비 약 0.9%로 감소, 기획 및 제작이 2,758명으로 전분기대비 약 1.7%로 감소한 것으로 파악됨
- 음악산업은 기획 및 제작이 7,967명으로 전분기대비 약 4.3%로 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 4만 9,283명으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 3,711명으로 전분기대비 약 0.2%로 증가한 것으로 나타남
- 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,352명으로 전분기대비 약 2.2%로 증가하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 4,623명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 5,245명으로 전분기대비 약 2.3%로 증가한 것으로 추정됨
- 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,117명으로 전분기대비 약 0.6%로 증가하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 1,328명으로 전분기대비 약 5.0%로 증가한 것으로 파악됨
- 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,653명으로 전분기대비 약 2.8% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

