

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 전체 대비 상장사 1인당 수출액 비교

(단위 : 백만원)

산업명	수출액 비교 1인당 평균 수출액 (백만원)													
	콘텐츠산업전체							상장사						
	2010년				2010년	2011년		2010년				2010년	2011년	
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기
출판	0.4	0.5	0.3	0.3	1.5	0.2	0.6	0.2	0.2	0.1	0.2	0.7	0.1	0.2
만화	-	-	0.3	0.5	0.8	0.4	0.4	-	-	-	-	-	-	-
음악	0.3	0.3	0.3	0.4	1.2	0.4	0.5	16.1	14.6	10.3	2.8	39.4	5.8	10.7
게임	4.8	4.8	4.9	5.3	19.6	6.1	6.3	13.1	13.8	13.9	14.9	53.4	15.5	16.2
영화	0.2	0.1	0.1	0.2	0.6	0.2	0.3	4.4	1.9	1.9	1.9	9.6	1.0	3.5
애니메이션	5.3	6.0	6.8	7.6	25.1	7.4	8.3	1.0	0.7	0.3	1.7	5.8	3.5	11.1
방송영상 독립제작사	0.5	1.1	2.4	2.5	6.6	2.2	2.4	15.7	21.2	4.5	40.6	85.5	24.1	28.4
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	3.0	3.1	3.4	3.5	12.6	3.5	4.0	26.6	39.1	43.9	38.5	143.8	38.3	42.7
지식정보	2.0	2.0	2.3	2.3	8.6	2.3	2.3	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	2.0	1.8	1.9	1.9	7.5	2.0	2.2	-	-	-	-	-	-	-
합계	1.5	1.6	1.6	1.7	6.3	1.8	2.0	6.0	6.4	6.3	6.5	24.4	6.6	7.2

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '11년 2분기 콘텐츠산업 1인당 평균 수출액 2.0백만원에 비해, 상장사 1인당 평균 수출액 7.2백만원으로 약 3.6배 더 높게 나타남

- 상장사는 1인당 평균 수출액이 전분기대비 약 0.6백만원 증가하였음
- 상장사 1인당 평균 수출액이 높은 분야는 캐릭터(42.7백만원)가 가장 높으며, 다음으로 방송영상독립제작사(28.4백만원), 게임(16.2백만원) 순으로 나타남