

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출판	3,092,857	2,999,295	3,075,375	3,103,663	12,271,190	3,102,537	3,001,678	6,104,215	-3.3%	0.1%
만화	79,015	74,938	83,888	86,592	324,433	85,431	82,632	168,063	-3.3%	10.3%
음악	206,829	263,394	294,589	312,367	1,077,179	322,393	386,731	709,124	20.0%	46.8%
게임	1,404,551	1,328,666	1,396,165	1,464,783	5,594,165	1,643,021	1,832,527	3,475,548	11.5%	37.9%
영화	365,565	417,373	353,280	312,691	1,448,909	308,931	309,356	618,287	0.1%	-25.9%
애니메이션	84,059	77,624	81,012	88,623	331,318	88,921	93,685	182,606	5.4%	20.7%
방송영상 독립제작사	168,392	175,035	173,362	196,324	713,113	213,678	192,585	406,263	-9.9%	10.0%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	3,361,156	14.3%	19.8%
캐릭터	688,664	700,784	848,435	891,252	3,129,135	893,657	956,527	1,850,184	7.0%	36.5%
지식정보	239,525	304,373	293,225	339,321	1,176,444	395,696	426,714	822,410	7.8%	40.2%
콘텐츠솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	2,205,761	632,571	696,978	1,329,549	10.2%	29.5%
합계	8,108,865	8,375,968	8,544,177	8,788,800	33,817,810	9,255,629	9,771,776	19,027,405	5.6%	16.7%

산업명	도매업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출판	735,496	703,134	711,366	739,325	2,889,321	731,962	721,583	1,453,545	-1.4%	2.6%
만화	19,171	18,369	18,225	19,358	75,123	17,960	16,856	34,816	-6.1%	-8.2%
음악	16,196	16,455	16,332	17,116	66,099	17,432	17,127	34,559	-1.7%	4.1%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	163,265	129,975	123,697	114,533	531,470	111,178	102,669	213,847	-7.7%	-21.0%
애니메이션	3,016	2,971	2,966	3,029	11,982	3,001	3,022	6,023	0.7%	1.7%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	255,277	261,302	262,118	297,553	1,076,250	303,731	337,625	641,356	11.2%	29.2%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,192,421	1,132,206	1,134,704	1,190,914	4,650,245	1,185,264	1,198,882	2,384,146	1.1%	5.9%

산업명	소매업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출판	1,221,442	1,205,930	1,213,685	1,246,321	4,887,378	1,245,217	1,159,568	2,404,785	-6.9%	-3.8%
만화	51,812	49,920	50,368	54,692	206,792	53,453	49,367	102,820	-7.6%	-1.1%
음악	22,536	22,563	22,137	22,427	89,663	22,798	23,652	46,450	3.7%	4.8%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	10,821	8,281	7,968	7,593	34,663	7,145	6,947	14,092	-2.8%	-16.1%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	353,621	362,745	426,385	431,253	1,574,004	433,765	505,273	939,038	16.5%	39.3%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,660,232	1,649,439	1,720,543	1,762,286	6,792,500	1,762,378	1,744,807	3,507,185	-1.0%	5.8%

산업명	오프라인 서비스업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출 판	11,863	11,012	11,038	10,897	44,810	11,072	11,398	22,470	2.9%	3.5%
만 화	17,215	15,942	16,831	17,032	67,020	17,215	17,871	35,086	3.8%	12.1%
음 악	315,184	319,740	321,176	362,597	1,318,697	376,425	373,246	749,671	-0.8%	16.7%
계 입	461,708	453,674	455,561	466,010	1,836,953	515,633	492,588	1,008,221	-4.5%	8.6%
영 화	321,801	253,032	378,747	366,458	1,320,038	382,621	405,217	787,838	5.9%	60.1%
애니메이션	15,409	28,300	58,847	42,521	145,077	37,965	48,592	86,557	28.0%	71.7%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,143,180	1,081,700	1,242,200	1,265,515	4,732,595	1,340,931	1,348,912	2,689,843	0.6%	24.7%

산업명	온라인 서비스업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출 판	13,357	13,850	14,362	14,697	56,266	21,378	26,483	47,861	23.9%	91.2%
만 화	9,125	9,091	9,139	9,268	36,623	9,632	9,851	19,483	2.3%	8.4%
음 악	97,953	110,063	132,698	136,553	477,267	141,527	187,656	329,183	32.6%	70.5%
계 입	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,368,840	1,330,503	1,572,157	1,535,687	5,807,187	1,737,989	1,815,579	3,553,568	4.5%	36.5%
콘텐츠 솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,489,275	1,463,507	1,728,356	1,696,205	6,377,343	1,910,526	2,039,569	3,950,095	6.8%	39.4%

산업명	합계									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출 판	5,075,015	4,933,221	5,025,826	5,114,903	20,148,965	5,112,166	4,920,710	10,032,876	-3.7%	-0.3%
만 화	176,338	168,260	178,451	186,942	709,991	183,691	176,577	360,268	-3.9%	4.9%
음 악	658,698	732,215	786,932	851,060	3,028,905	880,575	988,412	1,868,987	12.2%	35.0%
계 입	1,866,259	1,782,340	1,851,726	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	4,483,769	7.7%	30.5%
영 화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	1,634,064	1.8%	1.9%
애니메이션	102,484	108,895	142,825	134,173	488,377	129,887	145,299	275,186	11.9%	33.4%
방송영상 독립제작사	168,392	175,035	173,362	196,324	713,113	213,678	192,585	406,263	-9.9%	10.0%
광 고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	3,361,156	14.3%	19.8%
캐릭터	1,297,562	1,324,831	1,536,938	1,620,058	5,779,389	1,631,153	1,799,425	3,430,578	10.3%	35.8%
지식정보	1,608,365	1,634,876	1,865,382	1,875,008	6,983,631	2,133,685	2,242,293	4,375,978	5.1%	37.2%
콘텐츠솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	2,205,761	632,571	696,978	1,329,549	10.2%	29.5%
합계	13,593,973	13,702,820	14,369,980	14,703,720	56,370,493	15,454,728	16,103,946	31,558,674	4.2%	17.5%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '11년 2분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 9조 7,717억원으로 전분기대비 약 5.6%로 증가하였으며, 도매업이 1조 1,988억원으로 전분기대비 약 1.1%로 증가, 소매업은 1조 7,448억원으로 전분기대비 약 1.0%로 감소, 오프라인 서비스업은 1조 3,489억원으로 전분기대비 약 0.6%로 증가, 온라인 서비스업은 2조 395억원으로 전분기대비 약 6.8%로 증가한 것으로 추정됨

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)
- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 16억원으로 전분기대비 약 3.3%로 감소하였으며, 온라인 서비스업이 264억원으로 전분기대비 약 23.9%로 증가한 것으로 추정됨
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 826억원으로 전분기대비 약 3.3%로 감소, 온라인 서비스업이 98억원으로 전분기대비 약 2.3%로 증가한 것으로 추정됨
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3,867억원으로 전분기대비 약 20.0%로 증가, 온라인 서비스업이 1,876억원으로 전분기대비 약 32.6%로 증가한 것으로 나타남
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 8,325억원으로 전분기대비 약 11.5%로 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 3,093억원으로 전분기대비 약 0.1%로 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 1,925억원으로 전분기대비 약 9.9%로 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 7,923억원으로 전분기대비 약 14.3%로 증가, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 9,565억원으로 전분기대비 약

7.0%로 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 4,267억원으로 전분기대비 약 7.8%로 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 6,969억원으로 전분기대비 10.2%로 증가한 것으로 추정됨

<그림> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

