

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 전체 종사자수 대비 상장사 종사자수 비교

(단위 : 명, %)

산업명	콘텐츠산업전체 종사자수(명)					
	2010년				2011년	
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기
출판	205,999	205,038	205,112	204,432	203,621	204,657
만화	11,036	11,084	11,106	11,068	10,935	10,760
음악	77,027	77,602	77,628	77,756	78,453	78,528
게임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608
영화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160
애니메이션	4,006	4,128	4,236	4,262	4,329	4,421
방송영상독립제작사	4,641	4,725	4,689	4,632	4,637	4,623
광고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245
캐릭터	21,997	22,308	22,467	23,080	23,137	23,467
지식정보	47,397	47,886	47,913	47,626	48,331	49,450
콘텐츠솔루션	18,312	18,432	18,523	18,872	19,127	19,653
합계	517,068	519,618	520,844	520,806	522,397	525,572

산업명	상장사 종사자수 (명)						콘텐츠산업전체 대비상장사 비중(%)					
	2010년				2011년		2010년				2011년	
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기
출판	6,604	6,543	6,692	6,679	7,041	7,181	3.2%	3.2%	3.3%	3.3%	3.5%	3.5%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	954	1,034	1,113	1,146	976	1,005	1.2%	1.3%	1.4%	1.5%	1.2%	1.3%
게임	9,814	9,875	10,031	10,517	10,654	10,723	10.6%	10.5%	10.6%	11.1%	11.2%	11.2%
영화	1,121	1,099	1,179	1,211	1,344	1,350	3.8%	3.8%	4.0%	4.2%	4.6%	4.6%
애니메이션	86	106	106	110	133	123	2.1%	2.6%	2.5%	2.6%	3.1%	2.8%
방송영상독립제작사	70	76	67	67	70	69	1.5%	1.6%	1.4%	1.4%	1.5%	1.5%
광고	1,236	1,244	1,252	1,267	1,325	1,397	24.9%	24.6%	24.9%	25.4%	25.9%	26.6%
캐릭터	456	459	479	485	458	446	2.1%	2.1%	2.1%	2.1%	2.0%	1.9%
지식정보	6,790	6,673	6,889	7,092	7,299	7,501	14.3%	13.9%	14.4%	14.9%	15.1%	15.2%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	27,131	27,109	27,808	28,574	29,300	29,795	5.2%	5.2%	5.3%	5.5%	5.6%	5.7%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '11년 2분기 상장사 종사자수는 콘텐츠산업 종사자수 대비 약 5.7%를 차지하며, '11년 1분기 비중 5.6%보다 약 0.1%로 증가

- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 광고(26.6%), 지식정보(15.2%), 게임(11.2%)

- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 음악(1.3%), 캐릭터(1.9%), 애니메이션(2.8%)