

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업전체 매출액(백만원)							
	2010년				2010년 합계	2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	
출판	5,075,015	4,933,221	5,025,826	5,114,903	20,148,965	5,112,166	4,920,710	
만화	176,338	168,260	178,451	186,942	709,991	183,691	176,577	
음악	658,698	732,215	786,932	851,060	3,028,905	880,575	988,412	
게임	1,866,280	1,783,094	1,851,600	1,930,144	7,431,118	2,158,654	2,325,115	
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	
애니메이션	102,484	108,895	142,825	134,173	488,377	129,887	145,299	
방송영상 독립제작사	168,392	175,035	173,362	196,324	713,113	213,678	192,585	
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	
캐릭터	1,297,562	1,324,831	1,536,938	1,620,058	5,779,389	1,631,153	1,799,425	
지식정보	1,608,365	1,634,876	1,865,382	1,875,008	6,983,631	2,133,685	2,242,293	
콘텐츠 솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	2,205,761	632,571	696,978	
합계	13,593,994	13,703,574	14,369,854	14,703,071	56,370,493	15,454,728	16,103,946	

산업명	상장사 매출액(백만원)					콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%)									
	2010년				2010년 합계	2011년		2010년				2010년 합계	2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	
출판	580,900	542,540	540,060	587,700	2,251,200	583,760	546,240	11.4%	11.0%	10.7%	11.5%	11.2%	11.4%	11.1%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
음악	139,870	147,800	145,590	159,390	592,650	127,480	150,680	21.2%	20.2%	18.5%	18.7%	19.6%	14.5%	15.2%	
게임	771,980	757,080	765,270	786,820	3,081,150	965,800	1,060,700	41.4%	42.5%	41.3%	40.8%	41.5%	44.7%	45.6%	
영화	188,760	142,570	192,920	141,690	665,940	176,850	215,830	21.9%	17.6%	22.3%	17.7%	20.0%	21.8%	26.2%	
애니메이션	14,460	12,190	15,990	12,920	55,560	10,960	14,070	14.1%	11.2%	11.2%	9.6%	11.4%	8.4%	9.7%	
방송영상 독립제작사	13,240	12,420	16,070	12,680	54,410	17,410	18,170	7.9%	7.1%	9.3%	6.5%	7.6%	8.1%	9.4%	
광고	196,880	258,330	241,120	299,470	995,800	386,470	543,730	15.4%	17.3%	17.6%	21.3%	18.0%	24.6%	30.3%	
캐릭터	37,240	38,920	40,420	56,640	173,220	56,230	50,340	2.9%	2.9%	2.6%	3.5%	3.0%	3.4%	2.8%	
지식정보	587,310	606,370	627,630	632,810	2,376,870	800,820	827,800	36.5%	37.1%	33.6%	33.7%	34.0%	37.5%	36.9%	
콘텐츠 솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	2,530,640	2,518,220	2,585,070	2,690,120	10,246,800	3,125,780	3,427,560	18.6%	18.4%	18.0%	18.3%	18.2%	20.2%	21.3%	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '11년 2분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 21.3%를 차지하며, '11년 1분기 비중 20.2%로 보다 약 1.1%p로 증가

- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(45.6%), 지식정보(36.9%)
- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(2.8%), 방송영상독립제작사(9.4%), 애니메이션(9.7%)