

<표> '11년 3분기 콘텐츠산업 산업별 CBI

구분	매출	수출	투자	고용	자금사정
콘텐츠산업	104	99	96	98	94
출판	93	92	89	91	87
만화	88	85	85	87	86
음악(공연)	104	93	88	104	93
게임	123	122	117	112	111
영화	82	67	69	71	73
애니메이션	107	101	106	98	101
방송영상독립제작사	99	100	102	102	94
광고	112	103	106	110	106
캐릭터	115	123	99	99	93
지식정보	116	100	103	105	98

* 84이하 : 매우부진, 85~94 : 부진, 95~104 : 호조, 105이상 : 매우호조

<표> '11년 4분기 콘텐츠산업 산업별 CBI

구분	매출	수출	투자	고용	자금사정
콘텐츠산업	105	100	97	98	98
출판	93	91	82	93	92
만화	91	81	82	89	91
음악(공연)	104	98	88	104	95
게임	123	115	131	105	110
영화	86	73	82	77	79
애니메이션	113	114	105	104	108
방송영상독립제작사	101	96	96	102	98
광고	109	102	108	100	101
캐릭터	111	129	96	99	97
지식정보	118	100	104	107	111

* 84이하 : 매우부진, 85~94 : 부진, 95~104 : 호조, 105이상 : 매우호조

- '11년 3분기 CBI전망은 전반적으로 다소 정체 또는 하락세를 보이고 있으며, 특히 매출(101→98→104), 수출(97→94→99) 및 투자(96→93→96)가 다소 상승할 것으로 예상됨. '11년 4분기 CBI전망은 전반적으로 다소 상승할 것으로 보이며, 특히 매출(101→98→104→105), 수출(97→94→99→100) 및 투자(96→93→96→97)가 상승할 것으로 전망됨
- '11년 3분기 콘텐츠산업 CBI는 '11년 2분기 대비 매출과 수출, 고용, 자금사정, 투자 등 전반적인 상승세를 보일 것으로 예상됨
 - 향후 대내외적인 리스크(미국 신용등급 하락 등)로 인해 경기하락에 대한 우려가 있음에도 국제 경쟁력을 확보한 게임 등의 성장세는 확대될 것으로 전망됨