

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 수출액 규모

산업명	수출액(백만원)									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출판	92,091	101,683	52,112	52,938	298,824	45,698	112,705	158,403	146.6%	10.8%
만화	-	-	3,637	5,326	8,963	4,362	4,765	9,127	9.2%	-
음악	21,133	23,581	20,368	28,521	93,603	31,157	42,225	73,382	35.5%	79.1%
게임	438,372	453,863	465,755	499,082	1,857,072	586,521	605,886	1,192,407	3.3%	33.5%
영화	5,238	3,968	4,125	4,562	17,893	4,639	8,699	13,338	87.5%	119.2%
애니메이션	21,173	24,752	28,661	32,597	107,183	32,738	36,837	69,575	12.5%	48.8%
방송영상 독립제작사	2,259	5,293	11,368	11,693	30,613	10,367	10,887	21,254	5.0%	105.7%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	66,325	68,367	76,533	79,636	290,861	82,351	93,557	175,908	13.6%	36.8%
지식정보	93,263	97,531	111,362	109,481	411,637	112,586	113,768	226,354	1.0%	16.6%
콘텐츠솔루션	36,879	33,865	35,332	36,267	142,343	39,559	43,255	82,814	9.3%	27.7%
합계	776,733	812,903	809,253	860,103	3,258,992	949,978	1,072,584	2,022,562	12.9%	31.9%

● '11년 2분기 콘텐츠산업 수출액은 1조 725억원이고 전분기대비 수출액은 12.9%로 증가하였으며, 전년동기대비 수출액은 약 31.9%로 증가한 것으로 나타남

- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 1조 725억원으로 전분기대비 약 12.9%로 증가하였으며, 게임산업은 6,058억원으로 전분기대비 약 3.3%로 증가, 출판산업 1,127억원으로 전분기대비 약 146.6%로 증가, 캐릭터산업 935억원으로 전분기대비 약 13.6%로 증가, 음악산업 422억원으로 전분기대비 약 35.5%로 증가, 애니메이션산업 368억원으로 전분기대비 약 12.5%로 증가, 방송영상독립제작사는 108억원으로 전분기대비 약 5.0%로 증가, 영화산업은 86억원으로 전분기대비 약 87.5%로 증가, 지식정보산업은 1,137억원으로 전분기대비 약 1.0%로 증가한 것으로 나타남

<그림> '11년 2분기 콘텐츠산업 수출액 규모

