

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)							
	2010년				2011년		전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	205,999	205,038	205,112	204,432	203,621	204,657	0.5%	-0.2%
만화	11,036	11,084	11,106	11,068	10,935	10,760	-1.6%	-2.9%
음악	77,027	77,602	77,628	77,756	78,453	78,528	0.1%	1.2%
게임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608	0.2%	1.6%
영화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160	-0.6%	-0.2%
애니메이션	4,006	4,128	4,236	4,262	4,329	4,421	2.1%	7.1%
방송영상 독립제작사	4,641	4,725	4,689	4,632	4,637	4,623	-0.3%	-2.2%
광고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	2.3%	3.6%
캐릭터	21,997	22,308	22,467	23,080	23,137	23,467	1.4%	5.2%
지식정보	47,397	47,886	47,913	47,626	48,331	49,450	2.3%	3.3%
콘텐츠솔루션	18,312	18,432	18,523	18,872	19,127	19,653	2.8%	6.6%
합계	517,068	519,618	520,844	520,806	522,397	525,572	0.6%	1.1%

● '11년 2분기 콘텐츠산업 종사자는 52만 5,572명이고 전분기대비 종사자는 약 0.6% 증가로 전분기와 비슷하며, 전년동기대비 종사자는 약 1.1% 증가한 것으로 나타남

- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 52만 5,572명 중 출판산업은 20만 4,657명으로 전분기대비 약 0.5%로 증가, 음악산업은 7만 8,528명으로 전분기대비 약 0.1%로 증가, 게임산업은 9만 5,608명으로 전분기대비 약 0.2%로 증가, 지식정보산업은 4만 9,450명으로 전분기대비 약 2.3%로 증가, 캐릭터산업은 2만 3,467명으로 전분기대비 약 1.4%로 증가, 콘텐츠솔루션 1만 9,653명으로 전분기대비 약 2.8%로 증가, 애니메이션산업은 4,421명으로 전분기대비 약 2.1%로 증가, 광고산업은 5,245명으로 전분기대비 약 2.3%로 증가, 영화산업은 2만 9,160명으로 전분기대비 약 0.6%로 감소, 만화산업은 1만 760명으로 전분기대비 약 1.6%로 감소, 방송영상독립제작사는 4,623명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소한 것으로 추정됨