

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~2분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	상반기		
출판	5,075,015	4,933,221	5,025,826	5,114,903	20,148,965	5,112,166	4,920,710	10,032,876	-3.7%	-0.3%
만화	176,338	168,260	178,451	186,942	709,991	183,691	176,577	360,268	-3.9%	4.9%
음악	658,698	732,215	786,932	851,060	3,028,905	880,575	988,412	1,868,987	12.2%	35.0%
게임	1,866,280	1,783,094	1,851,600	1,930,144	7,431,118	2,158,654	2,325,115	4,483,769	7.7%	30.5%
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	1,634,064	1.8%	1.9%
애니메이션	102,484	108,895	142,825	134,173	488,377	129,887	145,299	275,186	11.9%	33.4%
방송영상 독립제작사	168,392	175,035	173,362	196,324	713,113	213,678	192,585	406,263	-9.9%	10.0%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	3,361,156	14.3%	19.8%
캐릭터	1,297,562	1,324,831	1,536,938	1,620,058	5,779,389	1,631,153	1,799,425	3,430,578	10.3%	35.8%
지식정보	1,608,365	1,634,876	1,865,382	1,875,008	6,983,631	2,133,685	2,242,293	4,375,978	5.1%	37.2%
콘텐츠솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	2,205,761	632,571	696,978	1,329,549	10.2%	29.5%
합계	13,593,994	13,703,574	14,369,854	14,703,071	56,370,493	15,454,728	16,103,946	31,558,674	4.2%	17.5%

- '11년 2분기 콘텐츠산업 매출액은 16조 1,039억원이며, 전분기대비 매출액은 약 4.2% 증가, 전년동기대비 매출액은 약 17.5%로 증가한 것으로 나타남
- '11년 2분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 4조 9,207억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 3.7% 감소한 것으로 추정됨
- 그다음은 게임산업이 2조 3,251억원으로 전분기대비 약 7.7%로 증가, 캐릭터 산업 1조 7,994억원으로 전분기대비 약 10.3%로 증가, 지식정보산업 2조 2,422억원으로 전분기대비 약 5.1%로 증가, 광고산업 1조 7,923억원으로 전분기대비 약 14.3%로 증가, 음악산업은 9,884억원으로 전분기대비 약 12.2%로 증가, 영화산업 8,241억원으로 전분기대비 약 1.8%로 증가, 애니메이션산업 1,452억원으로 전분기대비 약 11.9% 증가, 방송영상독립제작사 1,925억원으로 전분기대비 약 9.9%로 감소, 만화산업 1,765억원으로 전분기대비 약 3.9%로 감소한 것으로 추정됨