

□ 콘텐츠산업 경남지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	94,398	155,556	195,754	179,264	163,490	-8.8%	14.7%	1.7%
	만화	3,054	11,162	10,294	9,432	9,277	-1.6%	32.0%	-6.0%
	음악	3,442	3,436	82,860	88,253	90,701	2.8%	126.6%	197.8%
	영화	32,623	94,109	60,419	69,675	84,412	21.2%	26.8%	-3.6%
	애니메이션	-	-	-	1,711	1,885	10.2%	-	-
	*방송영상독립제작	-	-	-	-	446	-	-	-
	광고	34,697	103,425	94,301	6,520	11,681	79.2%	-23.8%	-51.7%
	캐릭터	-	115,515	140,181	126,504	128,553	1.6%	-	3.6%
	지식정보	21,338	22,591	23,932	27,006	30,283	12.1%	9.1%	10.3%
	콘텐츠솔루션	17,633	18,762	19,036	21,180	23,112	9.1%	7.0%	7.2%
	**합계	207,185	524,556	626,777	529,545	543,840	2.7%	27.3%	1.2%
종사자수	출판	659	2,886	3,100	2,810	2,763	-1.7%	43.1%	-1.4%
	만화	63	437	389	364	356	-2.2%	54.2%	-6.6%
	음악	29	61	4,623	3,781	4,426	17.1%	251.5%	317.1%
	영화	321	556	869	691	994	43.8%	32.7%	21.4%
	애니메이션	-	-	-	21	22	4.8%	-	-
	*방송영상독립제작	-	-	-	11	12	9.1%	-	-
	광고	601	1,073	605	52	184	253.8%	-25.6%	-44.4%
	캐릭터	-	531	590	569	579	1.8%	-	2.9%
	지식정보	306	308	310	335	357	6.6%	3.9%	5.0%
	콘텐츠솔루션	86	89	94	105	114	8.6%	7.3%	8.6%
	***합계	2,065	5,941	10,580	8,739	9,807	12.2%	47.6%	18.2%

* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

** 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

*** 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」