

□ 콘텐츠산업 충북지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	47,197	70,508	84,930	69,874	67,386	-3.6%	9.3%	-1.5%
	만화	4,799	6,285	6,234	5,878	5,720	-2.7%	4.5%	-3.1%
	음악	5,066	12,158	34,989	47,497	50,068	5.4%	77.3%	60.3%
	영화	30,803	37,270	26,538	18,774	78,834	319.9%	26.5%	28.4%
	애니메이션	3,098	2,659	3,099	3,454	3,668	6.2%	4.3%	11.3%
	*방송영상독립제작	-	-	-	670	998	49.0%	-	-
	광고	6,851	86,005	4,699	256,650	4,964	-98.1%	-7.7%	-61.4%
	캐릭터	42,365	81,287	94,449	95,695	98,796	3.2%	23.6%	6.7%
	지식정보	15,326	16,895	20,894	23,662	26,150	10.5%	14.3%	15.7%
	콘텐츠솔루션	16,527	17,332	17,447	19,550	21,335	9.1%	6.6%	7.2%
	**합계	172,032	330,399	293,279	541,704	357,919	-33.9%	20.1%	2.7%
종사자수	출판	374	1,411	1,502	1,476	1,455	-1.4%	40.4%	1.0%
	만화	109	196	175	158	148	-6.3%	7.9%	-8.9%
	음악	44	116	1,478	1,817	2,181	20.0%	165.3%	165.9%
	영화	157	205	266	166	398	139.8%	26.2%	24.8%
	애니메이션	50	53	42	45	46	2.2%	-2.1%	-4.6%
	*방송영상독립제작	-	-	-	-	8	-	-	-
	광고	156	294	125	592	100	-83.1%	-10.5%	-30.2%
	캐릭터	189	365	436	437	448	2.5%	24.1%	7.1%
	지식정보	221	223	250	273	298	9.2%	7.8%	10.1%
	콘텐츠솔루션	119	123	135	148	161	8.8%	7.8%	9.4%
	***합계	1,419	2,986	4,409	5,112	5,243	2.6%	38.6%	20.6%

* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

** 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

*** 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」