

□ 콘텐츠산업 충남지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	56,637	87,513	104,955	96,862	95,222	-1.7%	13.9%	2.9%
	만화	4,362	6,670	5,935	5,934	5,957	0.4%	8.1%	-3.7%
	음악	1,940	2,794	43,706	54,582	59,065	8.2%	134.9%	176.5%
	영화	26,061	9,642	40,207	18,341	9,254	-49.5%	-22.8%	-1.4%
	애니메이션	-	-	-	1,527	1,629	6.7%	-	-
	*방송영상독립제작	-	-	-	169	683	304.1%	-	-
	광고	4,731	21,890	3,832	89,195	8,607	-90.4%	16.1%	-26.7%
	캐릭터	10,591	43,205	51,679	54,443	58,513	7.5%	53.3%	10.6%
	지식정보	16,655	17,526	20,236	22,525	25,023	11.1%	10.7%	12.6%
	콘텐츠솔루션	14,235	16,105	16,439	18,024	19,662	9.1%	8.4%	6.9%
	**합계	135,212	205,345	286,989	361,602	283,615	-21.6%	20.3%	11.4%
종사자수	출판	338	1,511	1,641	1,516	1,484	-2.1%	44.8%	-0.6%
	만화	90	273	227	224	217	-3.1%	24.6%	-7.4%
	음악	17	33	2,381	2,296	2,824	23.0%	259.0%	340.7%
	영화	145	95	690	300	166	-44.7%	3.4%	20.4%
	애니메이션	-	-	-	18	19	5.6%	-	-
	*방송영상독립제작	-	-	-	9	9	0.0%	-	-
	광고	132	264	168	409	15	-96.3%	-41.9%	-61.6%
	캐릭터	45	197	248	241	251	4.1%	53.7%	8.4%
	지식정보	199	208	242	265	296	11.7%	10.4%	12.5%
	콘텐츠솔루션	167	169	177	179	182	1.7%	2.2%	2.5%
	***합계	1,133	2,750	5,774	5,457	5,463	0.1%	48.2%	25.7%

* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

** 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

*** 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립 제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」