

□ 콘텐츠산업 기타지역 수출액 현황(중국, 일본, 동남아, 북미, 유럽 제외)

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	20,049	19,590	30,567	31,372	29,705	23.51%	-5.31%	10.33%	-1.42%
만화	337	59	76	32	45	0.04%	40.63%	-39.55%	-23.05%
음악	19,877	288	205	198	201	0.16%	1.52%	-68.29%	-0.98%
게임	3,388	70,559	14,058	54,693	38,467	30.44%	-29.67%	83.56%	65.42%
영화	521	2,267	2,161	789	629	0.50%	-20.28%	4.82%	-46.05%
애니메이션	4,706	1,507	3,025	2,172	3,105	2.46%	42.96%	-9.87%	1.31%
방송 (독립제작사 제외)	2,166	3,880	2,725	1,490	1,651	1.31%	10.81%	-6.56%	-22.17%
캐릭터	20,983	37,739	41,299	31,498	31,114	24.62%	-1.22%	10.35%	-13.20%
지식정보	221	968	6,327	7,725	8,125	6.43%	5.18%	146.24%	13.32%
콘텐츠솔루션	7,549	-	12,251	10,667	13,325	10.54%	24.92%	15.26%	4.29%
합계	79,797	136,857	112,694	140,636	126,367	100.00%	-10.15%	12.18%	5.89%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」