

□ 콘텐츠산업 북미지역 수출액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	91,823	97,697	90,870	93,798	82,068	21.18%	-12.51%	-2.77%	-4.97%
만화	1,427	847	856	936	943	0.24%	0.75%	-9.84%	4.96%
음악	-	49	306	346	351	0.09%	1.45%	-	7.10%
게임	88,652	133,727	138,238	184,863	152,625	39.39%	-17.44%	14.55%	5.07%
영화	2,014	1,959	8,767	3,135	891	0.23%	-71.58%	-18.44%	-68.12%
애니메이션	44,626	42,662	46,273	47,568	50,358	13.00%	5.87%	3.07%	4.32%
방송 (독립제작사 제외)	2,299	733	1,324	1,195	1,909	0.49%	59.82%	-4.54%	20.07%
캐릭터	18,656	61,994	68,703	74,410	74,513	19.23%	0.14%	41.37%	4.14%
지식정보	369	763	6,825	8,400	8,596	2.22%	2.33%	119.69%	12.23%
콘텐츠솔루션	3,789	-	16,885	14,330	15,251	3.94%	6.43%	41.64%	-4.96%
합계	253,655	340,431	379,047	428,981	387,505	100.00%	-9.67%	11.18%	1.11%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」