

## □ 콘텐츠산업 부산지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	802,364	438,231	567,496	509,786	482,488	-5.4%	-11.9%	3.3%
	만화	33,154	27,170	26,158	25,274	24,706	-2.2%	-7.1%	-3.1%
	음악	39,064	28,091	115,254	117,990	118,493	0.4%	32.0%	61.6%
	영화	212,567	142,712	112,940	113,649	61,719	-45.7%	-26.6%	-24.4%
	애니메이션	13,426	10,368	10,165	11,002	12,318	12.0%	-2.1%	5.9%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	5,554	5,796	4.4%	-	-
	광고	158,414	204,386	115,108	64,303	89,277	38.8%	-13.4%	-24.1%
	캐릭터	222,417	274,801	339,699	214,397	220,092	2.7%	-0.3%	-7.1%
	지식정보	31,335	35,632	39,196	44,005	48,900	11.1%	11.8%	11.1%
	콘텐츠솔루션	31,251	32,667	34,692	37,720	41,231	9.3%	7.2%	8.1%
	<b>**합계</b>	<b>1,543,992</b>	<b>1,194,058</b>	<b>1,360,708</b>	<b>1,143,680</b>	<b>1,105,020</b>	<b>-3.4%</b>	<b>-8.0%</b>	<b>-2.6%</b>
종사자수	출판	5,815	4,199	4,634	4,209	4,067	-3.4%	-8.6%	-1.1%
	만화	597	673	601	551	534	-3.1%	-2.7%	-7.4%
	음악	376	244	5,463	4,404	4,971	12.9%	90.7%	173.1%
	영화	977	2,790	1,247	1,235	820	-33.6%	-4.3%	-33.5%
	애니메이션	235	226	143	143	145	1.4%	-11.4%	-13.8%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	48	49	2.1%	-	-
	광고	1,746	1,457	1,789	1,397	1,207	-13.6%	-8.8%	-6.1%
	캐릭터	865	1,448	1,627	1,112	1,168	5.0%	7.8%	-6.9%
	지식정보	583	597	623	681	730	7.2%	5.8%	6.9%
	콘텐츠솔루션	271	273	286	318	362	13.8%	7.5%	9.9%
	<b>***합계</b>	<b>11,465</b>	<b>11,907</b>	<b>16,413</b>	<b>14,098</b>	<b>14,053</b>	<b>-0.3%</b>	<b>5.2%</b>	<b>5.7%</b>

\* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

\*\* 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

\*\*\* 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」