

□ 콘텐츠산업 울산지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	103,834	71,837	85,379	77,681	75,223	-3.2%	-7.7%	1.5%
	만화	2,836	6,342	5,981	5,131	5,053	-1.5%	15.5%	-7.3%
	음악	2,910	1,556	35,321	40,704	43,878	7.8%	97.1%	204.4%
	영화	21,794	39,784	32,235	29,532	2,698	-90.9%	-40.7%	-59.2%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	415	432	4.1%	-	-
	광고	5,851	12,083	11,520	7,689	2,812	-63.4%	-16.7%	-38.5%
	캐릭터	12,667	43,552	52,663	48,247	50,053	3.7%	41.0%	4.7%
	지식정보	10,269	11,225	12,252	13,525	15,244	12.7%	10.4%	10.7%
	콘텐츠솔루션	9,123	9,368	10,122	11,427	12,135	6.2%	7.4%	9.0%
	**합계	169,284	195,747	245,473	234,351	207,528	-11.4%	5.2%	2.0%
종사자수	출판	656	1,002	1,105	948	936	-1.3%	9.3%	-2.2%
	만화	73	197	175	165	155	-6.1%	20.7%	-7.7%
	음악	24	18	1,963	1,729	2,110	22.0%	206.2%	389.4%
	영화	134	121	355	264	121	-54.2%	-2.5%	0.0%
	*방송영상독립제작사				4	4	0.0%	-	-
	광고	147	199	116	93	20	-78.5%	-39.3%	-53.5%
	캐릭터	54	215	269	226	240	6.2%	45.2%	3.7%
	지식정보	162	169	181	197	217	10.2%	7.6%	8.7%
	콘텐츠솔루션	99	102	106	119	131	10.1%	7.3%	8.7%
	***합계	1,349	2,023	4,270	3,745	3,934	5.0%	30.7%	24.8%

* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

** 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

*** 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 애니메이션, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」