

## □ 콘텐츠산업 광주지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	75,517	162,583	209,480	194,939	189,923	-2.6%	25.9%	5.3%
	만화	13,523	8,869	8,157	8,374	8,278	-1.1%	-11.5%	-2.3%
	음악	10,132	5,597	49,486	53,644	56,724	5.7%	53.8%	116.4%
	영화	82,424	66,876	65,470	61,437	55,297	-10.0%	-9.5%	-6.1%
	애니메이션	4,943	6,336	9,004	10,141	10,331	1.9%	20.2%	17.7%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	4,038	4,132	2.3%	-	-
	광고	62,696	160,651	110,898	31,255	21,346	-31.7%	-23.6%	-49.0%
	캐릭터	32,198	81,565	96,984	96,958	100,707	3.9%	33.0%	7.3%
	지식정보	20,231	21,223	23,298	25,411	28,486	12.1%	8.9%	10.3%
	콘텐츠솔루션	21,021	21,228	23,842	26,522	29,121	9.8%	8.5%	11.1%
	<b>**합계</b>	<b>322,685</b>	<b>534,928</b>	<b>596,619</b>	<b>512,719</b>	<b>504,345</b>	<b>-1.6%</b>	<b>11.8%</b>	<b>-1.9%</b>
종사자수	출판	525	2,766	3,024	2,737	2,711	-0.9%	50.7%	-0.7%
	만화	271	320	274	258	250	-3.1%	-2.0%	-7.9%
	음악	98	52	2,556	2,055	2,484	20.9%	124.4%	262.8%
	영화	475	1,330	1,005	711	707	-0.6%	10.5%	-19.0%
	애니메이션	80	103	121	125	123	-1.6%	11.4%	6.1%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	42	42	0.0%	-	-
	광고	1,160	1,572	1,295	939	904	-3.7%	-6.0%	-16.8%
	캐릭터	132	373	453	450	488	8.4%	38.7%	9.4%
	지식정보	329	341	353	385	411	6.8%	5.7%	6.4%
	콘텐츠솔루션	188	193	197	215	237	10.2%	6.0%	7.1%
	<b>***합계</b>	<b>3,258</b>	<b>7,050</b>	<b>9,278</b>	<b>7,917</b>	<b>8,357</b>	<b>5.6%</b>	<b>26.6%</b>	<b>5.8%</b>

\* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

\*\* 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

\*\*\* 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」