

## □ 콘텐츠산업 인천지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	141,593	205,075	236,215	221,506	210,481	-5.0%	10.4%	0.9%
	만화	6,980	13,055	14,669	14,406	13,923	-3.4%	18.8%	2.2%
	음악	5,066	11,409	88,478	79,266	106,519	34.4%	114.1%	110.6%
	영화	83,545	64,504	47,358	48,512	21,829	-55.0%	-28.5%	-30.3%
	애니메이션	4,131	2,362	2,146	4,889	4,982	1.9%	4.8%	28.2%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	2,757	2,887	4.7%	-	-
	광고	5,280	2,778	9,898	26,775	15,038	-43.8%	29.9%	75.6%
	캐릭터	52,956	88,751	117,737	146,002	151,094	3.5%	30.0%	19.4%
	지식정보	28,226	30,121	30,495	33,929	37,333	10.0%	7.2%	7.4%
	콘텐츠솔루션	27,521	28,321	29,619	33,133	36,137	9.1%	7.0%	8.5%
	<b>**합계</b>	<b>355,298</b>	<b>446,376</b>	<b>576,615</b>	<b>611,175</b>	<b>600,223</b>	<b>-1.8%</b>	<b>14.0%</b>	<b>10.4%</b>
종사자수	출판	979	2,578	2,674	2,170	2,149	-1.0%	21.7%	-5.9%
	만화	145	450	394	354	342	-3.4%	23.9%	-8.7%
	음악	42	94	4,496	2,898	4,650	60.5%	224.4%	267.1%
	영화	345	334	854	653	654	0.2%	17.3%	25.1%
	애니메이션	67	68	29	49	48	-2.0%	-8.0%	-11.0%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	27	27	0.0%	-	-
	광고	98	55	94	511	236	-53.8%	24.6%	62.5%
	캐릭터	256	495	599	709	754	6.3%	31.0%	15.1%
	지식정보	451	455	488	532	577	8.5%	6.4%	8.2%
	콘텐츠솔루션	269	277	284	292	316	8.2%	4.1%	4.5%
	<b>***합계</b>	<b>2,652</b>	<b>4,806</b>	<b>9,912</b>	<b>8,195</b>	<b>9,753</b>	<b>19.0%</b>	<b>38.5%</b>	<b>26.6%</b>

\* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

\*\* 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

\*\*\* 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」