

□ 콘텐츠산업 대전지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	66,076	161,403	207,038	187,878	179,409	-4.5%	28.4%	3.6%
	만화	14,832	10,681	10,523	10,108	9,965	-1.4%	-9.5%	-2.3%
	음악	20,049	5,816	47,539	54,716	56,093	2.5%	29.3%	112.9%
	영화	89,595	63,444	45,472	45,565	18,704	-59.0%	-32.4%	-33.4%
	애니메이션	5,385	3,765	2,034	1,527	2,040	33.6%	-21.5%	-18.5%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	1,058	1,096	3.6%	-	-
	광고	41,598	115,665	57,330	56,380	52,895	-6.2%	6.2%	-23.0%
	캐릭터	8,515	90,165	110,553	106,563	110,295	3.5%	89.7%	6.9%
	지식정보	19,632	27,653	29,063	31,956	35,730	11.8%	16.1%	8.9%
	콘텐츠솔루션	19,528	20,135	21,619	24,029	26,393	9.8%	7.8%	9.4%
	**합계	285,210	498,727	531,171	519,780	492,620	-5.2%	14.6%	-0.4%
종사자수	출판	489	2,541	2,718	2,337	2,215	-5.2%	45.9%	-4.5%
	만화	326	315	269	256	247	-3.5%	-6.7%	-7.8%
	음악	171	48	2,431	2,130	2,480	16.4%	95.1%	272.5%
	영화	440	835	468	478	393	-17.8%	-2.8%	-22.2%
	애니메이션	87	77	27	21	22	4.8%	-29.1%	-34.1%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	13	13	0.0%	-	-
	광고	582	1,072	936	1,086	977	-10.0%	13.8%	-3.0%
	캐릭터	36	410	479	468	493	5.3%	92.4%	6.3%
	지식정보	408	411	433	425	463	8.9%	3.2%	4.1%
	콘텐츠솔루션	140	142	151	181	198	9.4%	9.1%	11.7%
	***합계	2,679	5,851	7,912	7,395	7,501	1.4%	29.4%	8.6%

* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

** 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

*** 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」