

## □ 콘텐츠산업 대구지역 매출 및 고용 현황

(단위 : 백만원, 명, %)

구분		2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)
매출액	출판	235,989	320,978	399,657	362,732	344,052	-5.1%	9.9%	2.3%
	만화	9,597	11,325	11,608	11,547	11,272	-2.4%	4.1%	-0.2%
	음악	26,517	16,839	92,706	104,352	105,446	1.0%	41.2%	84.3%
	영화	118,443	76,754	60,901	40,847	72,456	77.4%	-11.6%	-1.9%
	애니메이션	5,164	4,891	6,205	6,417	6,563	2.3%	6.2%	10.3%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	3,629	3,729	2.8%	-	-
	광고	140,090	108,495	127,622	86,212	161,322	87.1%	3.6%	14.1%
	캐릭터	73,715	146,310	168,939	169,620	175,544	3.5%	24.2%	6.3%
	지식정보	28,765	29,251	31,353	35,343	38,816	9.8%	7.8%	9.9%
	콘텐츠솔루션	26,985	27,658	29,755	33,146	36,285	9.5%	7.7%	9.5%
	<b>**합계</b>	<b>665,265</b>	<b>742,501</b>	<b>928,746</b>	<b>853,845</b>	<b>955,485</b>	<b>11.9%</b>	<b>9.5%</b>	<b>8.8%</b>
종사자수	출판	2,270	3,466	3,599	3,160	3,021	-4.4%	7.4%	-4.5%
	만화	219	413	392	366	361	-1.4%	13.3%	-4.4%
	음악	230	144	4,535	3,976	4,532	14.0%	110.7%	215.7%
	영화	625	1,720	893	531	949	78.7%	11.0%	-18.0%
	애니메이션	91	98	83	82	82	0.0%	-2.6%	-5.8%
	*방송영상독립제작사	-	-	-	32	33	3.1%	-	-
	광고	1,699	1,105	1,620	1,222	1,337	9.4%	-5.8%	6.6%
	캐릭터	282	742	871	845	873	3.3%	32.6%	5.6%
	지식정보	453	469	501	548	596	8.8%	7.1%	8.3%
	콘텐츠솔루션	283	287	299	325	355	9.2%	5.8%	7.3%
	<b>***합계</b>	<b>6,152</b>	<b>8,444</b>	<b>12,793</b>	<b>11,087</b>	<b>12,139</b>	<b>9.5%</b>	<b>18.5%</b>	<b>12.9%</b>

\* 방송영상독립제작사의 경우 `08년부터 반영되므로 직접비교 무리

\*\* 출판(인쇄업, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 게임, 애니메이션(극장, 방송), 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

\*\*\* 출판(인쇄업, 계약배달직, 인터넷서점(만화제외)), 만화(인터넷서점(만화부분)), 음악(인터넷음반소매업), 게임, 방송(독립제작사 제외) 분야를 제외한 합계이므로 해석에 주의

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」