

□ 콘텐츠산업 유럽지역 수입액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	55,564	66,450	90,088	81,034	76,527	81.20%	-5.56%	8.33%	-7.83%
만화	28	162	101	99	76	0.08%	-23.23%	28.36%	-13.25%
음악	549	4,782	6,594	6,573	6,768	7.18%	2.97%	87.38%	1.31%
영화	5,295	2,914	4,239	4,896	2,929	3.11%	-40.18%	-13.76%	-16.88%
애니메이션	18	5	-	-	-	-	-	-	-
방송 (독립제작사 제외)	5,586	9,439	6,968	4,041	4,478	4.75%	10.81%	-5.38%	-19.84%
캐릭터	6,172	3,456	3,321	3,378	3,412	3.62%	1.01%	-13.77%	1.36%
지식정보	-	-	-	51	56	0.06%	9.80%	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	73,212	87,208	111,311	100,072	94,246	100.00%	-5.82%	6.52%	-7.98%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」