

□ 콘텐츠산업 기타지역 수입액 현황(중국, 일본, 동남아, 북미, 유럽 제외)

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	3,009	12,507	3,251	5,426	6,205	17.96%	14.36%	19.83%	38.15%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	288	410	31	426	438	1.27%	2.82%	11.05%	275.89%
영화	203	329	239	253	1,390	4.02%	449.41%	61.76%	141.16%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송 (독립제작사 제외)	442	523	275	134	1,246	3.61%	829.85%	29.58%	112.82%
캐릭터	9,653	36,231	34,131	28,013	25,191	72.90%	-10.07%	27.10%	-14.09%
지식정보	112	98	110	103	84	0.24%	-18.45%	-6.94%	-12.61%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	13,707	50,098	38,037	34,355	34,554	100.00%	0.58%	26.01%	-4.69%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」