

□ 콘텐츠산업 일본지역 수출액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	43,124	28,864	24,888	25,147	31,362	4.74%	24.71%	2.81%	12.26%
만화	339	770	638	616	597	0.09%	-3.08%	-8.13%	-3.27%
음악	801	14,309	9,431	11,215	21,638	3.27%	92.94%	14.78%	51.47%
게임	240,545	217,726	242,892	227,524	328,827	49.72%	44.52%	14.73%	16.35%
영화	-	10,385	5,189	8,990	5,945	0.90%	-33.87%	-16.97%	7.04%
애니메이션	24,705	15,014	12,692	16,851	17,369	2.63%	3.07%	4.98%	16.98%
방송 (독립제작사 제외)	65,511	47,632.10	53,494.00	65,627	65,279	9.87%	-0.53%	11.08%	10.47%
캐릭터	13,837	6,536	4,638	12,782	14,631	2.21%	14.47%	30.81%	77.61%
지식정보	11,273	2,706	102,687	138,218	139,338	21.07%	0.81%	272.03%	16.49%
콘텐츠솔루션	12,357	-	35,632	35,341	36,332	5.49%	2.80%	-	0.98%
합계	412,492	343,942	492,181	542,311	661,318	100.00%	21.94%	24.35%	15.92%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」