

□ 콘텐츠산업 북미지역 수입액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	79,732	104,232	130,189	133,242	134,090	40.03%	0.64%	13.88%	1.49%
만화	40	218	250	297	278	0.08%	-6.40%	62.37%	5.45%
음악	49	1,938	1,956	2,113	2,151	0.64%	1.80%	157.40%	4.87%
영화	35,538	34,031	54,958	56,729	63,656	19.00%	12.21%	15.69%	7.62%
애니메이션	573	50	40	28	22	0.01%	-21.43%	-55.73%	-25.84%
방송 (독립제작사 제외)	30,101	46,709	43,319	59,631	108,698	32.45%	82.28%	37.85%	58.41%
캐릭터	12,700	31,193	38,293	28,411	25,396	7.58%	-10.61%	18.92%	-18.56%
지식정보	248	218	288	261	292	0.09%	11.88%	4.17%	0.69%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	387	0.12%	-	-	-
합계	158,981	218,589	269,293	280,712	334,970	100.00%	19.33%	20.48%	11.53%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」