

□ 콘텐츠산업 일본지역 수입액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	46,809	63,761	61,300	76,445	64,103	60.27%	-16.14%	0.18%	2.26%
만화	787	3,426	5,429	5,432	5,041	4.74%	-7.20%	13.74%	-3.64%
음악	14,309	972	1,108	2,212	2,428	2.28%	9.76%	35.68%	48.03%
영화	-	4,506	4,819	9,277	1,738	1.63%	-81.27%	-27.21%	-39.95%
애니메이션	4,867	5,000	8,077	6,088	7,365	6.93%	20.98%	13.78%	-4.51%
방송 (독립제작사 제외)	4,678	9,521	9,469	12,268	6,015	5.66%	-50.97%	-14.19%	-20.30%
캐릭터	33,061	19,700	20,932	20,265	19,662	18.49%	-2.98%	-0.06%	-3.08%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	104,511	106,886	111,134	131,987	106,352	100.00%	-19.42%	-0.17%	-2.18%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」