

□ 콘텐츠산업 일본지역 수입액 현황

(단위 : 천달러, %)

| 구분               | 2005년          | 2006년          | 2007년          | 2008년          | 2009년          | 구성비(%)         | 증감률<br>(‘08~‘09) | 연성장률<br>(‘06~‘09) | 연성장률<br>(‘07~‘09) |
|------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|------------------|-------------------|-------------------|
| 출판               | 46,809         | 63,761         | 61,300         | 76,445         | 64,103         | 60.27%         | -16.14%          | 0.18%             | 2.26%             |
| 만화               | 787            | 3,426          | 5,429          | 5,432          | 5,041          | 4.74%          | -7.20%           | 13.74%            | -3.64%            |
| 음악               | 14,309         | 972            | 1,108          | 2,212          | 2,428          | 2.28%          | 9.76%            | 35.68%            | 48.03%            |
| 영화               | -              | 4,506          | 4,819          | 9,277          | 1,738          | 1.63%          | -81.27%          | -27.21%           | -39.95%           |
| 애니메이션            | 4,867          | 5,000          | 8,077          | 6,088          | 7,365          | 6.93%          | 20.98%           | 13.78%            | -4.51%            |
| 방송<br>(독립제작사 제외) | 4,678          | 9,521          | 9,469          | 12,268         | 6,015          | 5.66%          | -50.97%          | -14.19%           | -20.30%           |
| 캐릭터              | 33,061         | 19,700         | 20,932         | 20,265         | 19,662         | 18.49%         | -2.98%           | -0.06%            | -3.08%            |
| 지식정보             | -              | -              | -              | -              | -              | -              | -                | -                 | -                 |
| 콘텐츠솔루션           | -              | -              | -              | -              | -              | -              | -                | -                 | -                 |
| <b>합계</b>        | <b>104,511</b> | <b>106,886</b> | <b>111,134</b> | <b>131,987</b> | <b>106,352</b> | <b>100.00%</b> | <b>-19.42%</b>   | <b>-0.17%</b>     | <b>-2.18%</b>     |

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」