

□ 콘텐츠산업 동남아지역 수입액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘06~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	19,889	21,892	24,268	22,029	21,410	33.82%	-2.81%	-0.74%	-6.07%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	621	111	79	61	53	0.08%	-13.11%	-21.84%	-18.09%
영화	-	361	456	358	399	0.63%	11.45%	3.39%	-6.46%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송 (독립제작사 제외)	377	646	154	6	111	0.18%	1918.18%	-44.41%	-15.18%
캐릭터	6,725	37,152	43,211	42,915	41,338	65.29%	-3.67%	3.62%	-2.19%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>합계</b>	<b>27,612</b>	<b>60,162</b>	<b>68,168</b>	<b>65,369</b>	<b>63,311</b>	<b>100.00%</b>	<b>-3.15%</b>	<b>1.71%</b>	<b>-3.63%</b>

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」