

□ 콘텐츠산업 동남아지역 수출액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	9,288	9,362	24,533	69,173	47,634	10.39%	10.39%	50.49%	39.34%
만화	462	439	498	507	525	0.11%	0.11%	3.25%	2.68%
음악	-	621	2,061	2,569	6,411	1.40%	1.40%	-	76.37%
게임	86,393	49,055	103,093	241,744	186,128	40.60%	40.60%	21.15%	34.37%
영화	-	3,858	2,759	2,678	2,706	0.59%	0.59%	-	-0.97%
애니메이션	392	365	224	469	967	0.21%	0.21%	25.32%	107.77%
방송 (독립제작사 제외)	22,886	33,898	27,013	16,962	23,379	5.10%	5.10%	0.53%	-6.97%
캐릭터	8,918	11,883	13,632	20,771	21,332	4.65%	4.65%	24.36%	25.09%
지식정보	21,361	156	127,644	150,356	153,163	33.41%	33.41%	63.64%	9.54%
콘텐츠솔루션	4,355	-	14,372	16,054	16,179	3.53%	3.53%	38.83%	6.10%
<b>합계</b>	<b>154,055</b>	<b>109,637</b>	<b>315,829</b>	<b>521,283</b>	<b>458,424</b>	<b>100.00%</b>	<b>-12.06%</b>	<b>31.34%</b>	<b>20.48%</b>

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」