

□ 콘텐츠산업 유럽지역 수출액 현황

(단위 : 천달러, %)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	구성비(%)	증감률 (‘08~‘09)	연성장률 (‘05~‘09)	연성장률 (‘07~‘09)
출판	13,605	13,854	19,753	21,147	22,639	4.94%	4.94%	13.58%	7.06%
만화	413	1,414	1,526	1,623	1,667	0.36%	0.36%	41.74%	4.52%
음악	1,600	549	217	296	299	0.07%	0.07%	-34.25%	17.38%
게임	28,233	42,336	41,393	92,979	101,750	22.20%	22.20%	37.78%	56.78%
영화	7,316	4,902	4,696	4,140	2,373	0.52%	0.52%	-24.53%	-28.91%
애니메이션	3,529	7,122	10,429	12,387	16,496	3.60%	3.60%	47.04%	25.77%
방송 (독립제작사 제외)	201	259	380	550	1,206	0.26%	0.26%	56.51%	78.17%
캐릭터	41,178	27,331	43,221	50,443	51,338	11.20%	11.20%	5.67%	8.99%
지식정보	453	231	2,611	3,247	3,369	0.73%	0.73%	65.14%	13.59%
콘텐츠솔루션	2,237	-	17,113	15,515	16,313	3.56%	3.56%	64.33%	-2.37%
합계	98,765	97,998	141,339	202,327	217,450	47.43%	7.47%	21.81%	24.04%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 콘텐츠산업통계」