

### 9.8.1. 매출액 규모별 종사자 현황

2009년 캐릭터산업 종사자는 '10~100억 원 미만' 사업체 종사자가 11,309명으로 48.3%의 가장 큰 비중을 차지하고 있다. '100억 원 이상' 사업체의 종사자는 8,762명으로 37.4%의 비중을 차지하며, '1~10억 원 미만' 사업체의 종사자는 2,595명으로 11.1%의 비중을 차지하고 있다. '1억 원 미만' 사업체 종사자는 740명으로 가장 적으며 비중 또한 3.2%로 가장 낮은 것으로 조사되었다.

연도별로 보면 '10~100억 원 미만' 사업체의 종사자는 전년대비 14.5%, 연평균 11.4%의 증가율을 보이며 꾸준히 증가하고 있다. 2007년에 9,105명에서 2008년에 9,879명, 그리고 2009년에 11,309명으로 지속적인 증가세가 이어지고 있다. 또한 '1억 원 미만' 사업체의 종사자도 전년대비 1.4%, 연평균 19.4%의 증가율을 보이며 종사자수가 꾸준히 증가하고 있다. 2007년에 519명에서 2008년에 730명으로 증가한 후 2009년에 740명으로 조사되었다. '1~10억 원 미만' 사업체의 종사자는 2008년에 2,444명에서 2009년에 2,595명으로 증가하여 전년대비 6.2%의 증가율을 보였으나 2007년에 2,707명에 미치지 못하였기 때문에 연평균은 2.1% 감소하였다. '100억 원 이상' 사업체 종사자 역시 2008년에 8,039명에서 2009년에 8,762명으로 증가하여 전년대비 9.0% 증가하였으나

이는 2007년 종사자수 인 9,515명에 이르지 못하므로 연평균은 오히려 4.0% 감소하였다.

전반적으로 비교적 대형 사업체에 해당하는 업체들은 매출액이 증대됨에 따라서 인력의 증대가 이루어졌으며 2008년에 소폭 감소하였으나 2009년에 다시 증가하였고, 그 증감의 폭은 큰 편이 아닌 것으로 생각된다. 또한 소형 업체들은 매출액이 감소하였으나 인력은 증대되었다.

**표 4.9.47 캐릭터산업 매출액 규모별 종사자 현황** (단위: 명, %)

구분	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상	합계
캐릭터개발 및 라이선스업	226	672	1,171	869	2,938
캐릭터상품 제조업	237	1,239	4,149	3,338	8,963
캐릭터상품도매업	39	168	1,292	550	2,049
캐릭터상품소매업	238	516	4,697	4,005	9,456
합계	740	2,595	11,309	8,762	23,406
구성비(%)	3.2	11.1	48.3	37.4	100.0

**표 4.9.48 캐릭터산업 매출액 규모별 연도별 종사자 현황** (단위: 명, %)

구분	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상	합계
2007년	519	2,707	9,105	9,515	21,846
2008년	730	2,444	9,879	8,039	21,092
2009년	740	2,595	11,309	8,762	23,406
전년대비증감률(%)	1.4	6.2	14.5	9.0	11.0
연평균증감률(%)	19.4	▽2.1	11.4	▽4.0	3.5

**그림 4.9.22 캐릭터산업 매출액 규모별 연도별 종사자 현황** (단위: 명)

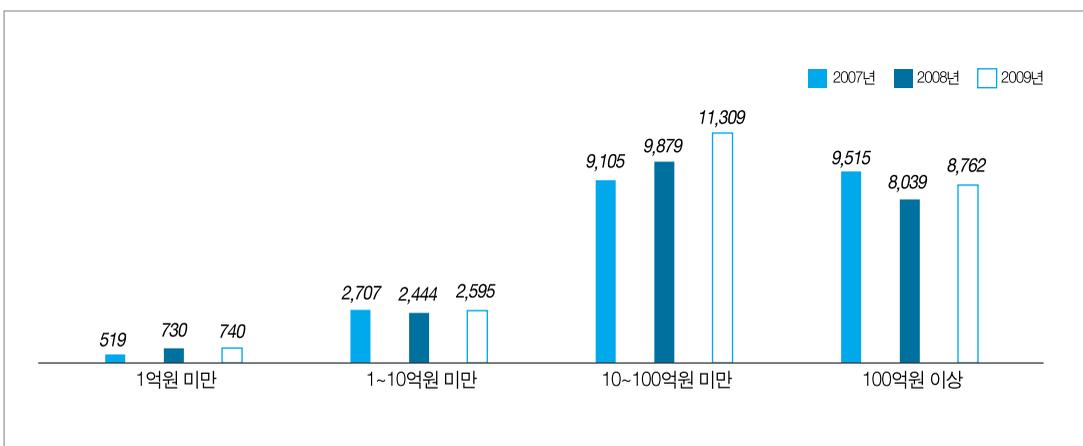
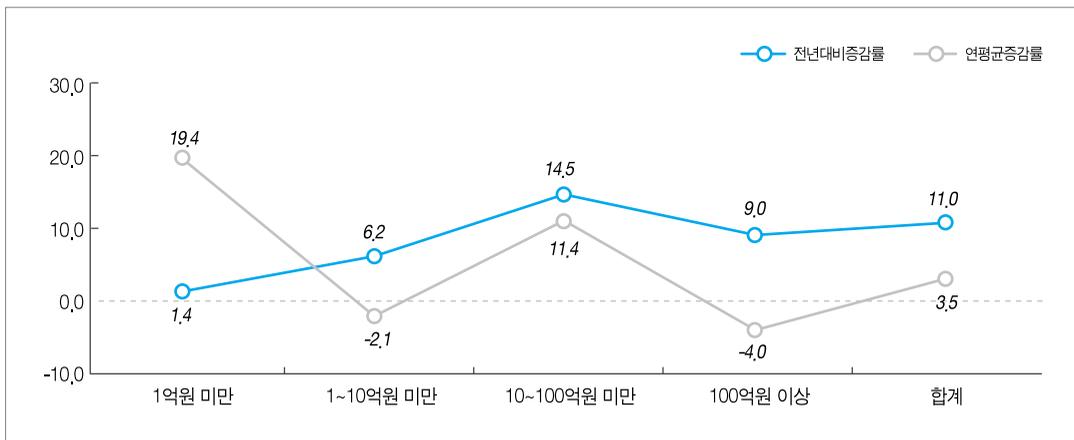


그림 4.9.23 캐릭터산업 매출액 규모별 종사자 전년대비증감률 및 연평균증감률 (단위: %)



IV. 콘텐츠산업통계조사 부문별 결과  
별첨부