

9.8.4. 고용형태별 종사자 현황

캐릭터산업의 정규직 종사자는 20,775명(88.8%)이며, 비정규직 종사자는 2,631명(11.2%)으로 나타났다. 소분류별로 보면 '캐릭터개발 및 라이선스업'은 정규직이 2,620명(89.2%)이며, 비정규직은 318명(10.8%)으로 나타났고, '캐릭터상품 제조업'은 정규직이 8,002명(89.3%)이며, 비정규직이 961명(10.7%)으로 조사되었다. '캐릭터 도매업'은 정규직이 1,645명(80.3%)이며, 비정규직이 404명(19.7%)으로 나타났다. 마지막으로 '캐릭터 소매업'의 경우는 정규직이 8,508명(90.0%)이며, 비정규직이 948명(10.0%)으로 조사되었다.

캐릭터산업 종사자의 정규직과 비정규직을 연도별로 보면 정규직은 2007년에 18,606명에서 2008년에 18,671명으로 2007년과 2008년에 비슷한 수준을 유지하였으며 2009년에 20,775명으로 증가하였다. 이는 전년대비 11.3%, 연평균은 5.7% 증가한 수치이다. 비정규직은 2007년에 3,240명에서 2008년에 2,421명, 그리고 2009년에 2,631명으로 전년대비 8.7% 증가하였으나 연평균은 9.9% 감소하였다.

표 4.9.53 캐릭터산업 고용형태별 종사자 현황

(단위: 명, %)

| 중분류 | 소분류 | 정규직 | 비정규직 | 합계 |
|-------------|---------------|--------|-------|--------|
| 캐릭터 제작업 | 캐릭터개발 및 라이선스업 | 2,620 | 318 | 2,938 |
| | 소분류 비중(%) | 89.2 | 10.8 | 100.0 |
| | 캐릭터상품 제조업 | 8,002 | 961 | 8,963 |
| | 소분류 비중(%) | 89.3 | 10.7 | 100.0 |
| | 소계 | 10,622 | 1,279 | 11,901 |
| | 중분류 비중(%) | 89.3 | 10.7 | 100.0 |
| 캐릭터상품 유통업 | 캐릭터 도매업 | 1,645 | 404 | 2,049 |
| | 소분류 비중(%) | 80.3 | 19.7 | 100.0 |
| | 캐릭터 소매업 | 8,508 | 948 | 9,456 |
| | 소분류 비중(%) | 90.0 | 10.0 | 100.0 |
| | 소계 | 10,153 | 1,352 | 11,505 |
| | 중분류 비중(%) | 88.2 | 11.8 | 100.0 |
| 캐릭터산업 총합계 | | 20,775 | 2,631 | 23,406 |
| 캐릭터산업 비중(%) | | 88.8 | 11.2 | 100.0 |

표 4.9.54 캐릭터산업 연도별 고용형태별 종사자 현황

(단위: 명, %)

| 구분 | 정규직 | 비정규직 | 합계 |
|------------|--------|-------|--------|
| 2007년 | 18,606 | 3,240 | 21,846 |
| 2008년 | 18,671 | 2,421 | 21,092 |
| 2009년 | 20,775 | 2,631 | 23,406 |
| 전년대비증감률(%) | 11.3 | 8.7 | 11.0 |
| 연평균증감률(%) | 5.7 | ▽9.9 | 3.5 |

그림 4.9.28 캐릭터산업 연도별 고용형태 종사자 현황 (단위: 명)

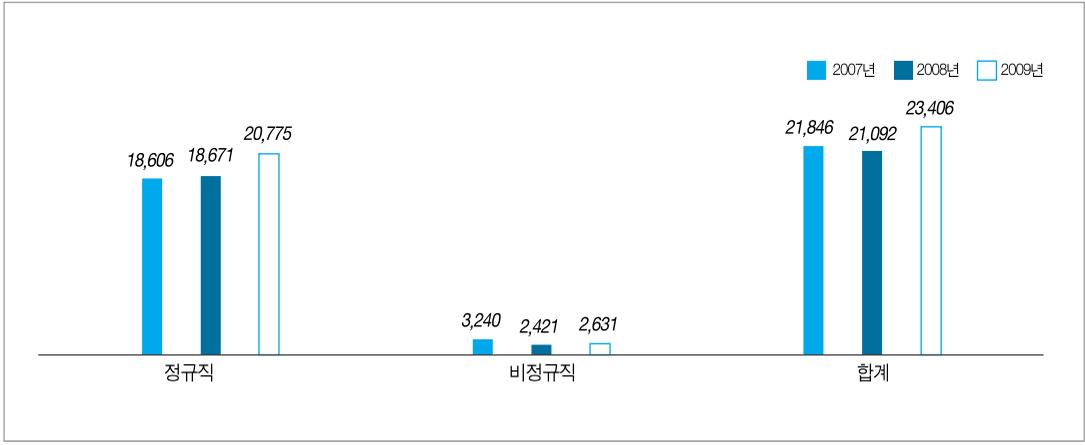


그림 4.9.29 캐릭터산업 고용형태별 종사자 전년대비증감률 및 연평균증감률 (단위: %)

