

4.2.3 온라인게임 매출액

온라인게임 매출규모는 2009년에 3조 7,087억 원으로 나타났으며, 연평균은 29.5% 증가한 것으로 조사되었다. 매출액 규모를 연도별로 보면 2004년에 1조 186억 원, 2005년에 1조 4,397억 원, 2006년에 1조 7,768억 원, 2007년에 2조 2,403억 원, 2008년에 2조 6,922억 원, 2009년에 3조 7,087억 원으로 나타났다. 온라인게임은 2004년부터 매출규모가 안정적인 성장세를 지속하여 왔으며 향후에도 이러한 성장세는 지속될 것으로 예상된다.

표 4.4.8 온라인게임 매출액 규모 및 증감률 추이

(단위: 억원, %)

연도	2004년	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	연평균증감률(%)
매출액 규모	10,186	14,397	17,768	22,403	26,922	37,087	29.5
전년대비증감률(%)	35.1	41.3	23.4	26.1	20.2	37.8	-

※ 연평균증감률은 2004년부터 2009년까지 6개년도 적용하여 산출

그림 4.4.7 온라인게임 매출액 규모

(단위 : 억원)

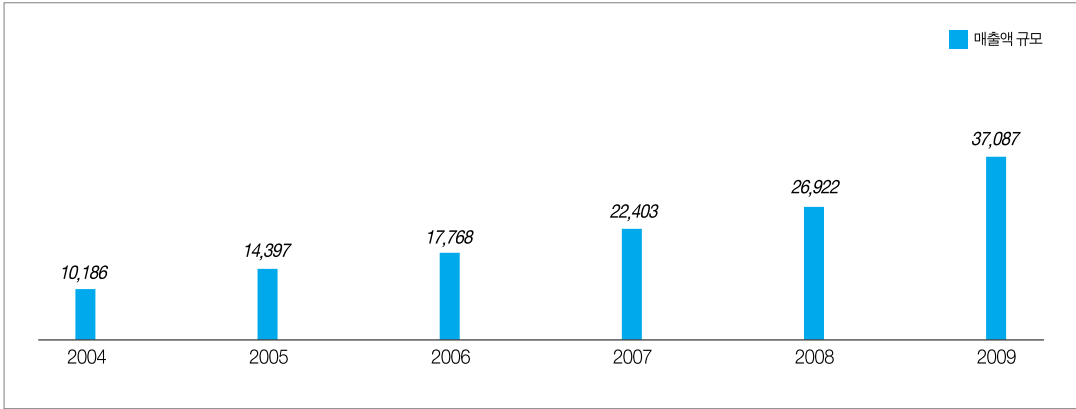


그림 4.4.8 온라인게임 매출액 증감률

(단위 : %)

