

#### 4.4.3. 게임산업 경력별 종사자 현황

게임산업 경력별 종사자 현황을 보면 '1~3년 미만' 이 30.9%이며 '3~5년 미만' 은 24.8%로 나타났다. '1년 미만' 은 20.5%, '5~10년 미만' 은 18.9%, '10년 이상' 은 4.9%로 조사되었다.

게임PD는 '5~10년 미만' 이 34.6%로 가장 많았으며 '10년 이상' 이 20.5%, '3~5년 미만' 이 19.5%, '1~3년 미만' 이 19.0%, '1년 미만' 이 6.3%로 나타났다. 기획은 '1~3년 미만' 이 32.0%로 가장 많았고 '3~5년 미만' 은 26.0%, '1년 미만' 은 22.4%, '5~10년 미만' 은 16.5%, '10년 이상' 은 3.1%로 조사되었다. 그래픽디자이너는 '1~3년 미만' 이 32.5%로 가장 높았으며 '3~5년 미만' 은 26.1%, '1년 미만' 은 21.9%, '5~10년 미만' 은 16.2%, '10년 이상' 은 3.4%로 조사되었다.

표 4.4.20 게임산업 경력별 종사자 분포

(단위: %)

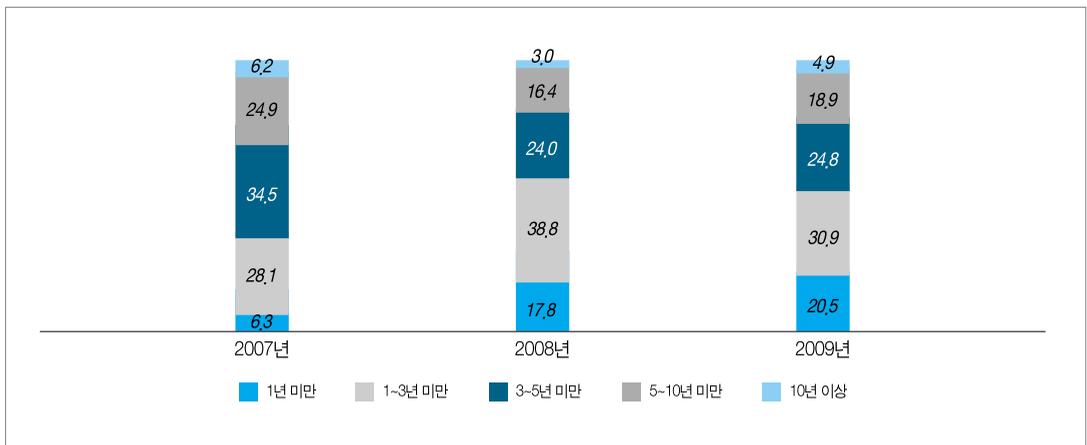
구분	1년 미만	1~3년 미만	3~5년 미만	5~10년 미만	10년 이상	합계
전체	20.5	30.9	24.8	18.9	4.9	100.0
게임PD	6.3	19.0	19.5	34.7	20.5	100.0
기획	22.4	32.0	26.0	16.5	3.1	100.0
그래픽디자이너	21.9	32.5	26.1	16.2	3.3	100.0
컴퓨터프로그래머	19.7	29.3	25.7	20.2	5.1	100.0
시나리오작가	32.0	36.0	16.0	12.0	4.0	100.0
사운드크리에이터	22.5	40.0	20.0	15.0	2.5	100.0
H/W 개발	12.0	32.5	18.1	29.0	8.4	100.0
시스템엔지니어	14.0	27.7	24.3	27.6	6.4	100.0
게임운영자(GM)	33.0	31.9	24.7	10.4	-	100.0
홍보/마케팅	21.5	28.5	25.9	20.5	3.6	100.0
일반관리직	14.8	24.0	21.7	27.1	12.4	100.0
QA(품질관리)	17.9	41.3	27.0	13.4	0.4	100.0
CS(고객지원)	21.5	52.5	19.9	6.1	-	100.0

표 4.4.21 게임산업 연도별 경력별 종사자 분포

(단위: %)

구분	1년 미만	1~3년 미만	3~5년 미만	5~10년 미만	10년 이상	합계
2007년	6.3	28.1	34.5	24.9	6.2	100.0
2008년	17.8	38.8	24.0	16.4	3.0	100.0
2009년	20.5	30.9	24.8	18.9	4.9	100.0

그림 4.4.21 게임산업 종사자 경력별 분포 (단위: %)



IV. 콘텐츠산업 통계조사 부문별 결과