

## 게임별 매출액 현황 2

(단위: 백만원)

연도		2006	2007	2008	2009	합계	PV합
프 리 스 타 일	수출	5,638(20)	3,991(18)	4,710(30)	5,406(30)	19,745(24)	21,278(24)
	내수	21,959(80)	17,582(82)	10,946(70)	12,719(70)	63,206(76)	69,017(76)
	합계	27,597	21,573	15,656	18,125	82,951	90,295
서 든 어 택	수출	1,928(33)	3,717(16)	1,260(5)	4,022(14)	10,927(13)	11,675(13)
	내수	3,900(67)	19,197(84)	23,391(95)	25,700(86)	72,288(87)	76,050(87)
	합계	5,828	23,014	24,651	29,722	83,215	87,725
데 카 론	수출	814(12)	1,237(14)	2,502(23)	2,269(25)	6,822(19)	7,202(19)
	내수	6,161(88)	7,555(86)	8,149(77)	6,691(75)	28,556(81)	30,709(81)
	합계	6,975	8,792	10,651	8,960	35,375	37,911
실 크 로 드	수출		14,731(100)	26,621(96)	29,856(95)	71,208(96)	74,049(96)
	내수			1,237(4)	1,429(5)	2,666(4)	2,728(4)
	합계		14,731	27,858	31,285	73,874	76,776
아 이 온	수출				43,110(21)	43,110(20)	43,110(20)
	내수			9,682(100)	158,228(79)	167,910(80)	168,394(80)
	합계			9,682	201,337	211,019	211,503

\* 출처: 한국문화관광연구원, 게임산업 경영분석 및 경제적 효과연구 p.25.

- 위의 표는 게임별 세부흥행기록을 나타내며 금감원 공시자료를 통해 획득 가능한 온라인 게임의 매출액이다.
- 표에서 괄호는 수출과 내수의 비중을 나타낸다.