

게임별 매출액 현황 1

(단위: 백만원)

연도	리니지(엔씨소프트)			천년(액토즈소프트)			미리의전설2,3 (액토즈소프트)			A3(액토즈소프트)			리니지3 (엔씨소프트)			길드원(엔씨소프트)		
	수출	내수	합계	수출	내수	합계	수출	내수	합계	수출	내수	합계	수출	내수	합계	수출	내수	합계
1998		227 (100)	227															
1999		6,641 (100)	6,641															
2000	21,296 (2)	54,605 (98)	75,901	140 (8)	163 (92)	303												
2001	9,328 (8)	113,266 (92)	122,594	989 (33)	2,026 (67)	3,015	809 (15)	4,782 (86)	5,591									
2002	21,763 (14)	132,848 (86)	154,611	980 (37)	1,682 (63)	2,662	10,547 (58)	7,718 (42)	18,265									
2003	28,140 (17)	138,397 (83)	166,537	708 (39)	1,108 (61)	1,816	30,329 (80)	7,606 (20)	37,935	4,601 (69)	2,064 (31)	6,665						
2004	26,392 (19)	111,439 (81)	137,831	1,193 (71)	497 (29)	1,690	25,510 (83)	5,338 (17)	30,848	1,731 (26)	4,832 (74)	6,563	11,550 (11)	97,513 (89)	109,063			
2005	17,817 (14)	106,261 (86)	124,078	101 (32)	211 (68)	312	22,796 (87)	3,425 (13)	26,221	650 (26)	1,847 (74)	2,497	22,061 (21)	85,034 (78)	107,095		1,631 (100)	1,631

2006	14,763 (12)	110,756 (88)	125,519	6 (3)	173 (97)	179	26,015 (97)	670 (3)	26,685	211 (19)	891 (81)	1,102	18,371 (18)	82,580 (81)	100,951	387 (78)	109 (22)	496
2007	14,838 (12)	105,398 (88)	120,236	1 (1)	193 (100)	194	44,409 (98)	829 (2)	45,238	243 (28)	637 (72)	880	14,975 (15)	84,986 (85)	99,961	433 (79)	117 (21)	550
2008	17,696 (15)	102,036 (85)	119,732	933 (86)	157 (14)	1,090	79,235 (98)	1,284 (2)	80,519	12 (4)	291 (96)	303	20,479 (19)	84,875 (81)	105,354	2,356 (97)	85 (3)	2,441
2009	2,284 (17)	111,369 (83)	133,653	1,210 (89)	151 (11)	1,361	123,364 (99)	1,601 (1)	124,965	2 (0)	656 (100)	658	29,245 (27)	79,981 (73)	109,226	35 (76)	11 (24)	46
합계	194,317 (14)	1,086,375 (86)	1,280,692	6,260 (45)	7,800 (55)	14,060	363,015 (92)	33,314 (8)	396,329	7,451 (40)	11,218 (60)	18,669	116,681 (18)	514,969 (82)	631,650	3211 (62)	1,953 (38)	5,163
pv합	213,779 (13)	1,369,966 (87)	1,583,746	7,848 (42)	10,950 (58)	18,798	402,585 (90)	43,806 (10)	446,391	9,693 (41)	13,873 (59)	23,566	130,081 (18)	586,207 (82)	716,288	3,434 (60)	2,338 (41)	5,771

* 출처: 한국문화관광연구원, 게임산업 경영분석 및 경제적 효과연구 p.23~24.

- 위의 표는 게임별 세부흥행기록을 나타내며 금감원 공시자료를 통해 획득 가능한 온라인 게임의 매출액이다.
- 표에서 괄호는 수출과 내수의 비중을 나타낸다.
- PV(present value)는 각 연도의 매출액을 2009년도 현재가치를 환산하여 비교하기 위하여 아래와 같은 식으로 계산되었다.

$$PV = \text{SUM}(\text{매출액} / (1+0.05)^{\text{연수}})$$