

## 온라인게임기업 ROE 현황 및 증감원인

(단위: %, 회, 배)

구분		2007	2008	2009	증감원인
게임빌	매출액순이익율	11.05	34.33	48.46	매출액순이익률 증가
	총자산회전율	1.00	0.82	0.55	
	자기자본비율	1.33	1.30	1.15	
	ROE	14.65	36.49	30.65	
나우콤	매출액순이익율	11.30	7.12	8.66	매출액순이익률이 낮음
	총자산회전율	0.35	0.95	1.00	
	자기자본비율	1.45	1.50	1.39	
	ROE	5.71	10.13	12.02	
네오위즈계 입즈	매출액순이익율	18.03	12.82	16.31	ROE가 안정적으로 유지
	총자산회전율	0.61	0.92	0.92	
	자기자본비율	1.74	1.37	1.32	
	ROE	19.19	16.11	19.82	
드래곤 플라이	매출액순이익율	47.36	40.47	-16.09	2009년에 매출액 순이익율이 마이너스를 기록
	총자산회전율	0.52	0.44	0.40	
	자기자본비율	1.14	1.33	1.34	
	ROE	28.41	23.71	-8.67	
씨제이 인터넷	매출액순이익율	16.14	13.00	11.87	다른 기업에 비해 자기자본비율이 상당히 낮음
	총자산회전율	0.70	0.74	0.74	
	자기자본비율	0.05	0.04	0.04	
	ROE	0.56	0.42	0.34	
엑토즈 소프트	매출액순이익율	20.45	8.88	0.91	매출액순이익률이 감소되면서 ROE도 감소함
	총자산회전율	0.65	1.00	1.23	
	자기자본비율	1.21	1.30	1.46	
	ROE	16.21	11.58	1.64	
엔에이치엔	매출액순이익율	30.44	30.05	34.09	매출액순이익율이 높음
	총자산회전율	1.13	1.21	1.26	
	자기자본비율	1.73	1.62	1.33	
	ROE	59.73	58.68	56.89	
예당온라인	매출액순이익율	18.13	14.81	3.21	2009년에 매출액 순이익률 급감
	총자산회전율	0.89	0.92	0.78	
	자기자본비율	1.63	1.83	1.50	
	ROE	26.35	24.99	3.77	
위메이드엔 터테인먼트	매출액순이익율	25.96	33.31	43.28	자기자본비율이 감소하면서 ROE도 감소
	총자산회전율	0.78	0.68	0.37	
	자기자본비율	2.74	1.44	1.15	
	ROE	55.52	32.65	18.29	
조이맥스	매출액순이익율	46.38	52.04	46.66	총자산회전율이 낮아지면서 ROE가 감소
	총자산회전율	1.18	0.88	0.37	
	자기자본비율	1.25	1.23	1.05	
	ROE	68.38	56.14	17.85	
컴투스	매출액순이익율	28.55	26.30	18.56	ROE가 안정적으로 유지
	총자산회전율	0.48	0.56	0.53	
	자기자본비율	1.07	1.06	1.05	
	ROE	14.63	15.68	10.29	

\* 출처: 한국문화관광연구원, 게임산업 경영분석 및 경제적 효과연구 p.50-51

- 위의 표는 주요 온라인게임업체의 자기자본 순이익율을 보여주고 있다. ROE는 기업별로 상당히 격차를 보이는 것을 알 수 있으며 그 원인을 매출액순이익율, 총자산회전율, 자기자본비율로 분해해서 파악해 볼 수 있다.
- 예를 들면, NHN은 매출액순이익율과 총자산회전율이 다른 기업들에 비해 높기 때문에 ROE가 상당히 높은 수치를 보였으나 CJ인터넷은 자기자본비율이 너무 낮아서 ROE가 낮다는 것을 알 수 있었다.