

11 콘텐츠솔루션산업

표 4.11.1 콘텐츠솔루션산업 분류

중분류	소분류	분류체계 정의
콘텐츠 솔루션업	저작물	각종 디지털콘텐츠를 제작/편집하기 위해 사용되는 솔루션(CG/영상, 게임, LMS, e-learning 등)
	콘텐츠보호	유무선 네트워크 상에서 디지털 콘텐츠의 무단 사용을 막고 유통 과정 중 발생하는 콘텐츠의 불법 사용을 추적하기 위한 솔루션(DRM 등)
	모바일솔루션	모바일 네트워크에서 제공되는 콘텐츠 서비스를 위한 모든 서비스 및 플랫폼 (MMS/SMS의 문자서비스, 모바일 멀티미디어 전송 관련 서비스 및 모바일플랫폼 등)
	과금/결제	웹이나 모바일 네트워크에서 콘텐츠 이용 요금을 부과하고 징수하기 위해 사용되는 모든 솔루션(신용카드결제, 휴대폰 소액결제, PG 등)
	CMS	온라인 상의 모든 콘텐츠를 대상으로 생산, 유통, 삭제, 업데이트 등을 자동으로 관리해주는 솔루션
	CDN	네트워크에 여러 대의 캐시서버(임시저장장치)를 설치하고, CP가 제공하는 영화, 음악, 게임 등의 콘텐츠를 이 캐시서버에 미리 옮겨 놓고 수요가 있을 때, 사용자들에게 전달함으로써 전송속도를 향상시키고 데이터 손실을 막아주는 솔루션
	기타	콘텐츠 저장과 검색 도구 등 디지털콘텐츠 검색, 디지털방송을 위해 사용되는 모든 솔루션 및 웨이컨스 등 용역 및 서비스

11.1 콘텐츠솔루션산업 전체요약

2009년 콘텐츠솔루션산업의 사업체수는 1,104개이며 종사자는 1만 5,967명으로 나타났다. 매출액은 2조 363억 원이며 부가가치는 8,027억 원이었고 부가가치율은 39.42%로 조사되었다. 수출액은 11,341.8만 달러이며 수입액은 그보다 적은 38.7만 달러인 것으로 조사되었다.

콘텐츠솔루션산업은 2005년 약 679개 사업체에서 2009년 약 1,104개 사업체로 연평균 12.9%로 증가하였으며, 매출액과 종사자수 연평균은 각각 12.4%와 6.5%로 증가한 것으로 분석되었다. 콘텐츠솔루션산업은 전반적으로 성장을 하고 있는 산업이며, 특히 사업체수가 2005년 대비 약 2배 정도 많아진 것으로 나타났으며 이러한 현상은 스마트폰과 태블릿 PC 등장에 따라 더욱 가속화 될 것

으로 사료되어진다.

부가가치액은 전년대비 9.7%로 증가하여 가장 큰 성장을 한 부분으로 나타났다. 콘텐츠솔루션산업 수출액(2005년에는 일부 사업체만이 응답하였으며, 2006년은 응답내용이 없었으며, 2007년부터 콘텐츠솔루션산업 사업체 전체가 응답한 결과이므로 2007년 이후부터 비교하여야 함.)은 2008년 대비 소폭 증가한 것으로 나타났다. 종사자수는 2005년 1만 2,430명에서 3,537명 증가한 1만 5,967명으로 연평균 6.5%로 증가한 것으로 나타났다.

표 4.11.2 콘텐츠솔루션산업 총괄 (단위: 개, 명, 백만원, %, 천달러)

구분	사업체수(개)	종사자(명)	매출액 (백만원)	부가가치 (백만원)	부가 가치율(%)	수출액 (천달러)	수입액 (천달러)
2005년	679	12,430	1,275,000	476,538	37.38	35,608	-
2006년	559	13,450	1,541,700	583,269	37.83	-	-
2007년	572	13,414	1,679,800	642,524	38.25	112,678	-
2008년	1,021	14,679	1,866,100	731,698	39.21	107,746	-
2009년	1,104	15,967	2,036,362	802,734	39.42	113,418	387
전년대비증감률(%)	8.1	8.8	9.1	9.7	0.5	5.3	-
연평균증감률(%)	12.9	6.5	12.4	13.9	1.3	33.6	-

표 4.11.3 콘텐츠솔루션산업 업체별 평균매출액 및 종사자별 평균매출액 현황 (단위: 개, 백만원, 명)

매출액	사업체수	매출액	종사자수	사업체당 평균매출액	1인당평균매출액
저작물	65	263,253	2,943	4,050	89
콘텐츠보호	53	133,417	1,738	2,517	77
모바일솔루션	155	487,779	3,937	3,147	124
과금/결제	53	299,333	1,171	5,648	256
CMS	106	116,739	1,217	1,101	96
CDN	39	147,495	726	3,782	203
기타	550	588,346	4,235	1,070	139
전체 평균	1,021	2,036,362	15,967	1,994	128

콘텐츠솔루션산업은 1인당 평균 매출액이 1억 2,800만원 이며, 사업체당 평균 매출액은 19억 9,400만원으로 나타났다. 저작물업 1인당 평균 매출액은 8,900만원이며, 콘텐츠보호업은 7,700만원으로 나타났다. 모바일솔루션업 사업체당 평균 매출액은 31억 4,700만원이며, 1인당 평균 매출액은 1억 2,400만원, 과금/결제 사업체당 평균 매출액은 56억 4,800만원이며, 1인당 평균 매출액은 2억 5,600만원, CMS 사업체당 평균 매출액은 11억 100만원이며, 1인당 평균 매출액은 9,600만원이었다. CDN 사업체당 평균 매출액은 37억 8,200만원이며, 1인당 평균 매출액은 2억 300만원, 기타 사업체당 평균 매출액은 10억 7,000만원이며, 1인당 평균 매출액은 1억 3,900만원으로 나타났다.

콘텐츠솔루션산업 중에서 사업체당 평균 매출액과 1인당 평균 매출액이 가장 높은 부분은 과금/결제업인 것으로 나타났다.