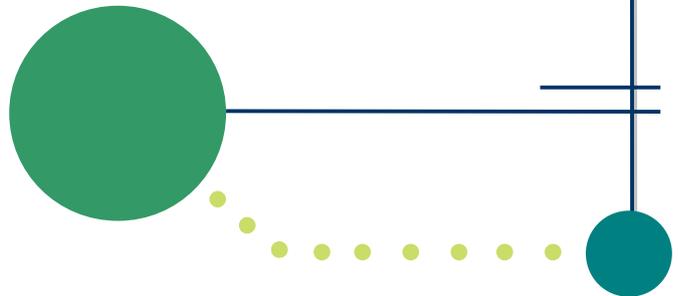




국내 게임 시장 동향

- 국내 게임업계, '그린 캠페인'으로 자정 행보 본격화
- 기존 IP 기반 외전격 게임 잇따라 출시
- 등급거부 게임 최다 플랫폼은 아케이드...게임물등급위원회
- 올 여름 국내 콘솔게임 시장, 액션 열풍
- **STAT** 국내 온라인게임 순위 (7월 첫째 주)
- **STAT** 온라인게임 포털 순위 (6월 셋째 주)
- **STAT** 국내 게임업체의 해외 진출 동향 (6월)



국내 게임업계, '그린 캠페인으로' 자정 행보 본격화

● 청소년 보호와 건전한 게임문화 조성이 목표

- ◆ 한국게임산업협회와 NHN, 엠게임, CJ인터넷, 네오위즈게임즈 등 국내 주요 게임 관련 업체들이 건전 게임문화 조성을 위해 올 연말까지 자발적인 캠페인을 진행할 계획
 - 건강한 게임문화(청소년 보호와 과몰입 예방교육 지원), 올바른 게임문화(불법 부정행위방지, 사행행위 방지), 배우는 게임문화(기능성 게임 보급/확대, 올바른 게임문화 유도) 등의 세 가지 목표를 골자로 함
 - 청소년 보호 및 일부 웹보드 게임의 사행화 방지를 위해 공인인증서를 사용한 본인인증 강화와 하루 플레이 한도를 10시간으로 제한하는 방침 등을 추진 예정

● 업계 반응

- ◆ 업계 관계자들은 '그린게임캠페인'에 환영의 뜻을 표하면서도 메이저 게임사를 중심으로 진행되고 있는 점에 대해 아쉬움을 표함
 - 일각에서는 캠페인이 방송 매체 등을 통한 공익광고 형태로 진행되기 때문에 얼마만큼의 실효성을 거둘 수 있을지에 대해서도 의문이 제기되고 있음

기존 IP 기반 외전격 게임 잇따라 출시

● 리메이크 게임 잇따라 출시

- ◆ YNK코리아는 MMORPG '로한'의 리메이크 버전으로 전투 부분을 특화시킨 '배틀로한'의 정식서비스를 지난 6월 3일 시작
- ◆ NHN의 자회사 웹젠은 MMORPG '썬 온라인'의 문제점으로 지적된 퀘스트 시스템과 사용자 인터페이스 등을 개선하는 등 원작 게임을 대폭 수정해 '썬:월드에디션'을 지난 3월 출시
 - 지난 2006년 발매된 '썬 온라인'은 투자액에 비해서는 흥행에 성공하지 못한 것으로 평가 받았으나 '썬:월드에디션' B를 변경하고 더 높은 게임성으로 재무장해 호평을 받음
- ◆ 예당온라인은 MMORPG '프리스톤데일 II'의 개발 소스를 활용한 '프리스톤데일 워'를 올 가을 정식 출시할 예정이며 지난 7월 2일 비공개 테스트에 돌입

- ‘프리스톤테일 워’에는 집단 전투 전술을 펼치는 어시스트 시스템, 방어구와 무기류의 성능을 쉽게 파악할 수 있는 아이템 접두어 시스템 등을 적용

🌐 잇따른 출시 배경

- ◆ 리메이크 게임은 기존 인력과 개발 소스를 기반으로 인지도가 높은 게임명을 활용할 수 있어 마케팅 비용 절감 등의 효과를 거둘 수 있다는 게 장점
- YNK코리아의 한 관계자는 “1.5 버전으로 불리는 리메이크 후속작들은 원작 게임명을 활용했기 때문에 게이머들에게 거부감이 없다”는 점을 장점으로 꼽음
- 리메이크 게임은 기존 인력과 개발 소스를 적절히 사용하고, 이미 잘 알려진 게임을 활용해 마케팅 비용 절감의 효과를 얻을 수 있음

 www.ynk.net  www.ydonline.co.kr  www.webzen.com

등급거부 게임 최다 플랫폼은 아케이드...게임물등급위원회

🌐 게임물등급위원회(게임위), 심의사례집 5호 발간

- ◆ 이번 호에는 ‘08년 4분기부터 ‘09년 1분기 동안 심의를 신청한 게임물의 통계, 같은 기간 등급분류(1,915건)를 받은 게임물의 플랫폼 및 결정등급별 집계, 심의에 적용된 관련 법령 및 심의규정 등이 정리돼 있음
- 이번 사례집에는 ‘09년 3월 16일부터 조정된 심의수수료 조건표와 게임제공업소용 성인용 아케이드 게임물의 심의 가이드라인도 함께 수록돼 있음
- 심의 신청 건수는 총 2,081건으로 이 중 1,308건(63%)에 등급이 부여됐으며, 플랫폼별로는 PC온라인게임물 672건(51%), 모바일게임물 299건(22%), 비디오게임물 214건(16%), 아케이드게임물 123건(9%) 순으로 나타났음
- 등급거부와 등급취소 게임물의 심의사례를 구체적으로 소개함으로써 불법 사행성 게임물과 불법 개/변조 게임물의 유통을 근절한다는 것이 게임물등급위원회 심의사례집 발간의 주 목적

🌐 등급 거부 및 취소 추이

- ◆ ‘등급거부’는 30%(585건)에 달해 지난해 2~3분기의 21%에 비해 증가했으며, 이 중 아케이드게임물이 77%(450건)을 차지

- 등급거부 게임의 대다수는 실제 게임 내용과 신청 내용이 상이하거나 사행성 조장 문제가 우려되는 경우
- ‘등급취소’는 PC온라인게임물 16건, 아케이드게임물 6건 등 총 22건으로 집계됐고, 이중 온라인 웹보드(고스톱, 포커류) 게임물이 15건으로 나타남
- 등급취소는 등급분류를 받던 당시의 내용과는 달리 게임물이 개/변조되거나 거짓 또는 그 밖의 부정한 방법으로 등급분류를 신청했기 때문임

올 여름 국내 콘솔게임 시장, 액션 열풍

● 액션 게임, 여름 성수기 맞아 출시 봇물

- ◆ 코에이코리아의 ‘진삼국무쌍5 엠파이어즈’, CFK의 ‘노 모어 히어로즈’, 아크시스템즈의 ‘블레이 블루’ 등 액션 중심의 여러 신작들이 출시를 앞두고 있음
- ‘진삼국무쌍’ 시리즈의 최신작인 ‘진삼국무쌍5 엠파이어즈(자막 한글화)’는 전략 시뮬레이션 게임인 기존의 삼국지처럼 전략과 전술을 선택할 수 있다는 점이 특징이며, Wii용 액션게임 ‘노 모어 히어로즈’도 한글화 작업을 거쳐 정식 발매될 예정임
- PS3와 Xbox360으로 출시되는 격투게임 ‘블레이 블루’의 경우 다양한 캐릭터를 이용해 전세계 게이머들과 겨룰 수 있는 온라인 대전 모드가 특징

● 영화, 스포츠 소재 게임도 대거 출시 예정

- ◆ ‘트랜스포머: 패자의 역습 더 게임’(PS3/Xbox360), ‘지아이조 라이즈 오브 코브라’(액션 슈팅), ‘해리포터 혼혈왕자’(액션 어드벤처) 등 동명 영화를 소재로 한 게임 출시도 이어질 예정
- PSP 기반의 범죄 스릴러 게임인 ‘총성과 다이아몬드’, 복싱 게임 ‘파이트 나이트 라운드4’도 게이머들로부터 높은 기대를 얻고 있음

● 올 연말까지 40여 개의 신규 게임 출시 예상

- ◆ 10월 27일 전세계에 동시 발매되는 ‘철권6’를 시작으로 인기 축구 게임 ‘위닝 일레븐 2010’, ‘피파10’ 등이 잇따라 출시될 예정
- 문학작품에 토대를 둔 ‘단테의 신곡’, 액션 게임 ‘베요네타’, ‘마블 얼티밋 얼라이언스2’, 북한과 미국의 가상 대결을 그린 ‘홈프론트’, 레슬링 게임 ‘WWE 스맥다운 대로우 2010’, ‘메시브 액션 게임’, ‘언차티드2’, ‘모던워페어2’ 등 40여 종의 신작 게임이 출시를 앞두고 있음

STAT 국내 온라인게임 순위 (7월 둘째 주)

Table 국내 온라인게임 순위 (2009년 7월 6일 기준)

순위	게임명	장르	사용시간	일평균 (시간)	PC 방당 (분)	평균체류 (분)	PC 방수	
			점유율(%)					
1	-	아이온	RPG	16.72%	958,699	2,907	150	19,793
2	-	서든어택	FPS	9.47%	542,986	1,584	64	20,570
3	-	스타크래프트	RTS	7.15%	409,989	1,176	59	20,916
4	-	워크래프트 3	RTS	6.69%	383,417	1,192	76	19,310
5	-	월드 오브 워크래프트	RPG	5.50%	315,532	1,100	118	17,210
6	▲2	리니지 2	RPG	4.94%	283,294	1,085	149	15,666
7	▼1	피파온라인 2	스포츠	4.84%	277,494	842	49	19,782
8	▲1	스페셜포스	FPS	4.24%	242,879	838	81	17,399
9	▲1	리니지	RPG	3.92%	224,794	788	85	17,126
10	▼3	던전앤 파이터	RPG	3.50%	200,872	680	63	17,735

[출처] gametrics

STAT 온라인게임 포털 순위 (6월 둘째 주)

Table 온라인게임 포털 순위 (2009.6.8~6.14) (단위: 백만 분)

순위	사이트	5/25 ~5/31	6/1 ~6/7	6/8 ~6/14	전주 대비	08년 5월	09년 4월	09년 5월	MoM %	YoY %
1	Hangame	51.5	54.1	51.9	-4.1%	437.8	249.7	255.1	+2.1%	-41.7%
2	Netmarble	40.1	38.2	36.1	-5.7%	212.9	181.2	200.3	+10.5%	-5.9%
3	Nexon	44.8	47.4	48.3	+2.1%	166.8	188.3	208.8	+10.9%	+25.2%
4	Pmang	46.2	57.2	53.4	-6.7%	198.6	197.4	220.1	+11.5%	+10.8%
5	plaync	22.2	26.4	23.1	-12.5%	21.8	114.1	116.2	+1.9%	+433.9%

*주: MoM(전월대비)와 YoY(전년대비)의 수치는 2009년 5월 기준으로 산정

[출처] KoreanClick

STAT 국내 게임업체의 해외 진출 현황 (7월 첫째 주)

Table 국내 게임업체의 해외 진출 현황(6.22~7.6)

게임	장르	게임업체	퍼블리셔	지역	계약 일자	비고
아이온	MMORPG	엔씨소프트	NC Taiwan/Japan	대만, 일본	2009.07.7 (OBT)	
카트라이더	레이싱	넥슨	VTC Online	베트남	2009.07.1	
실크로드 온라인	MMORPG	조이맥스	아스트롬 온라인 엔터테인먼트	러시아	2009.06.30	
풍림화산	MMORPG	엠게임	YAMEDIA	대만	2009.06.30 (OBT)	
마스터오브판타지	MMORPG	위메이드 엔터테인먼트	UR Game	홍콩	2009.06.29 (CBT)	
오퍼레이션 7	FPS	엠게임	IP E-Games	필리핀	2009.06.29	
로한	MMORPG	YNK 코리아	LEVEL UP	필리핀	2009.06.25 (상용화)	
블랙샷	FPS	엔트리브소프트	C&C Media	일본	2009.06.25 (OBT)	
크로노스	MMORPG	리자드인터랙티브	서백스	인도	2009.06.24 (OBT)	

[출처] 스트라베이스