

# KGDC 2002

-Total Experience-

:

[bandex@chol.com](mailto:bandex@chol.com)

가 -

98

가

' (96 )' 7 ,  
(93 )' 9 .

가

가

가

( ) ( )

가

가

가

가

가,

가

?

가

. ([ 1 ] )

. 가 / , , 가

1. -

2가 . (

FPS )

. 가 ,

. 가 , 가 . 가 . 가

. 가 가 가? 가?

. Segmentation Targeting .



가 가  
(UI-User Interface)

가 .

가 가

가

(

.)

.(

.)

가

( )

가

가

가

가

( )

'가

, , ,

가

가

가

3.

가

(

.)

5~10

( )

( )

1

( )

가

가

2.

( )

가

, 가

가

( )

가 , 가  
· ,  
·  
,  
( )

1.

( )  
가 · ,  
가 ·  
가?' , ' ( ) 가?' , '  
가?'  
·  
가  
·  
가  
·  
가  
· , 80% 100%  
가 , ( ) 가  
·  
,  
·

2.

· , 가  
·  
가

(.) 가

가

가

가

가

(Crash)

(Lag),

3.

가

. CRM

가

(

.)

가,

, 가  
가  
가

3. -

, [ ( ), ( 가) ], [ ( ), ( 가) ], ( 가) A. [ ( )

1.

(Engage)





가 ,  
( ,  
가 . 가

2. ,

가  
가 ,  
가 , 가  
(Push) 가  
(Disney Land)  
(Cast Member)

NPC가 ,  
가



6.

-

가

가

가

가? (

.)

가

UI

가

UI 가

가

가

UI

가

가

(

.)

가

가

가

(

)

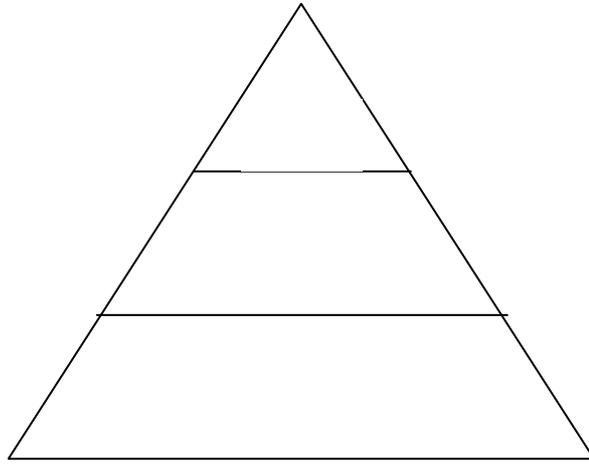
7. -

가 . 가  
, ( , )  
가  
가 . 가

8. -

가?  
가 가  
가  
[ ]

1. (Guest Surprise)



가

=

-

가

2.

가

OSMU

가

가

가

가

Studio)

가

(Universal

가 가

가 가  
가

가

9.

가

가

가

.(  
.)

가

[ ]

(Dionysian Organization)

가

가

가

,

20

가

가

?

가

-

-

-

-