





- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.



1.

(1)

- ◆
-
-
-
-
- ◆
-

가
'97 9

가

< 1 >



1.

(2)



- 90

-

- -

- -

-

-

-

가



2.

(1)

◆ 1998 3

가

◆

‘

5

’(1999.5)

‘

’(2000.1)

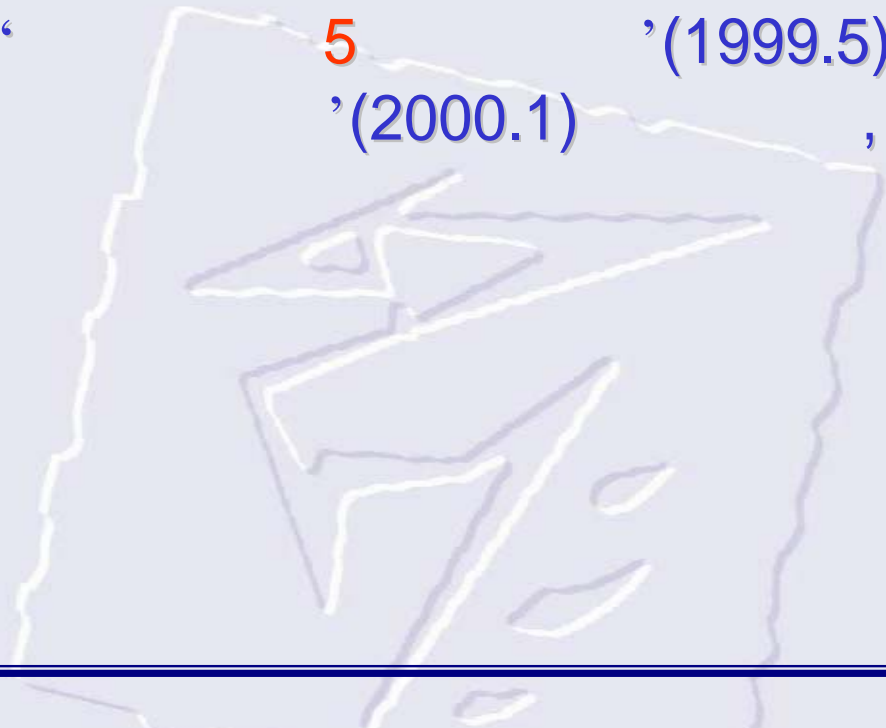
,

가

◆

/

< 2 >



3.



2002	◆		(105) (105)
2000	◆		(25) (25) (25) (25)
2002	◆		(25) (50) (25)
2001	◆	e-	(35) (35) (35) (35)
2004 /	◆		

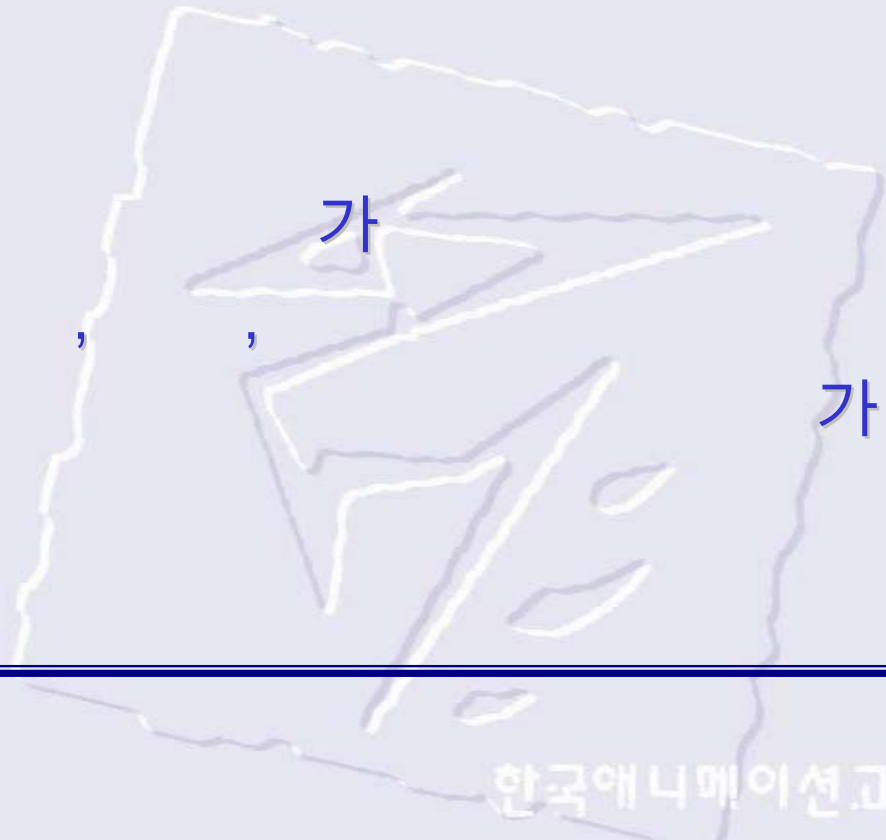
4.



- / /
- 가가



-
-
-



5.

(1)



-
-
-
-



()

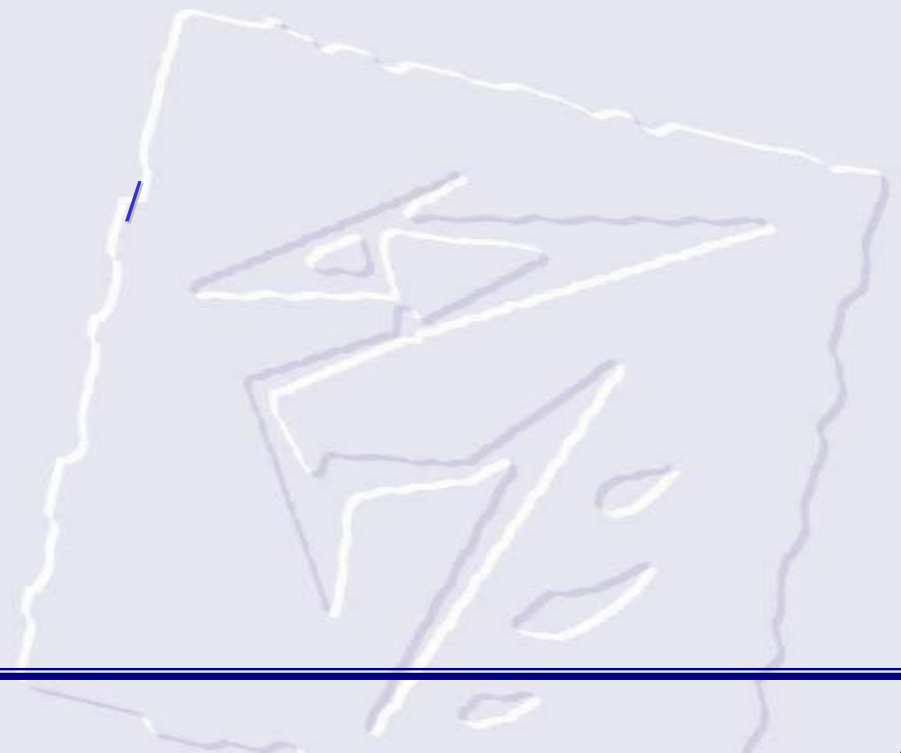
- / / ... → DC, CT

5.

(2)



-
-
-
-
-
-
-
-
-
-





6.



· →

· →



· / /



·
·
·





End!

구분	교과	과목	기준 단위	선택주제		학기별 단위수						계
				학교	학생	1학년		2학년		3학년		
						1	2	1	2	1	2	
전면교과	계열수	공업입문	2	2				1	1			2
		정보기술기초	4	4		2	2					4
		전기전자통신제도	8	8				4	4			8
	이론 및 실습교과	공업기술	2	2						1	1	2
		진로와 직업	4	2						1	1	2
		컴퓨터게임제작 I	6	6				3	3			6
		컴퓨터게임제작 II	24	24				7	7	5	5	24
		컴퓨터게임제작 III	10	10						5	5	10
		컴퓨터게임제작 IV	18	18						9	9	18
		컴퓨터그래픽스	4	4		2	2					4
		컴퓨터음악	4	4						2	2	4
		프로그래밍	12	12				6	6			12
재량 활동	교과 재량	애니메이션기초	10	10		5	5				10	
	창의적 재량	인성교육	2			1	1				2	
총 이수 단위			216			36	36	36	36	36	36	216

구분		기준 단위	이수 단위	1학년		2학년		3학년		이수 단위 계	비고	
영역	과목·내용			1	2	1	2	1	2			
전문교과 선택과목	컴퓨터 게임기초	6	6	3	3					6		
	컴퓨터 게임 I	14	14			7	7			14		
	컴퓨터 게임 II	16	16					8	8	16		
	시나리오 창작	4	4			2	2			4		
	컴퓨터 그래픽	8	8			4	4			8		
	색채관리	4	4			2	2			4		
	컴퓨터와 음악	4	4					2	2	4		
	사진기술	4	4			2	2			4		
	프로그래밍	8	8					4	4	8		
	컴퓨터게임창작	12	12					6	6	12		
합 계		80	80	3	3	17	17	20	20	80		
재량 선택 과목	교과	정보사회와 컴퓨 터	4	4	2	2					4	
		소요	6	6	3	3					6	
	창의 적	전공특강	2	2	1	1					2	
		합 계	12	12	6	6					12	

구분		과목·내용	기준 단위	이수 단위 (시간)	1학년		2학년		3학년		이수 단위 계	비고
					1	2	1	2	1	2		
보통과 선택과목	도교육청 학교선택	영어 1	8	4			2	2			4	도교육청지정
		수학 1	8	4			2	2			4	도교육청지정
		영어 2	8	6					3	3	6	도교육청지정
		수학 2	8	6					3	3	6	도교육청지정
		문학	8	4			2	2			4	도교육청지정
	소 계			24	0	0	6	6	6	6	24	
	학생선택	작문/문법	8	4					2	2	4	제1군 택1
		사회·문화/법	8	2					1	1	2	
		물리1/생물1	4	4			2	2			4	
		화학1/지구과	4	4			2	2			4	
		물리2/생물2	6	6					3	3	6	
		화학2/지구과	6	6					3	3	6	
미분적분/이	4	4			2	2			4			
소 계			30	0	0	6	6	9	9	30		
합 계			54	0	0	12	12	15	15	54		
전문과 선택과목	도교육청 학교선택	동영상	4	4	2	2					4	
		인터넷·웹디자인	10	10			3	3	2	2	10	현장실습포함
		웹프로그래밍	8	8			4	4			8	
		시스템프로그	8	8			4	4			8	
		정보통신	8	8			4	4			8	
		멀티미디어제작도구실	8	8					4	4	8	
		벤처창업론	4	4					2	2	4	자체개발
		회계원리	8	4	2	2					4	
	상업경제	6	6			3	3			6		
	소 계			60	4	4	18	18	8	8	60	
선택과목	데이터베이스 /컴퓨터그래픽	8	8					4	4	8	제1군 택1	
	컴퓨터보안 /그래픽디자인	6	6					3	3	6		
	프로그래밍 /컴퓨터음악	8	8					4	4	8		

학생 선택	디자인 일반	4-12	8	-	-	-	-	4	4	8	
	프로그래밍	8-24	8	-	-	4	4	-	-	8	
	수학1	8	8	-	-	2	2	2	2	8	
	물리1	6	6	-	-	3	3	-	-	6	
도교육청 학교선택	컴퓨터그래픽	6	6	3	3	-	-	-	-	6	실습 : 6
	영상음악	4	4	-	-	2	2	-	-	4	
	프로그래밍 실무	4	4	-	-	2	2	-	-	4	실습 : 4
	졸업작품제작	12	12	-	-	-	-	6	6	12	실습 : 12
	컴퓨터게임 I	14	14	-	-	7	7	-	-	14	실습 : 14
	컴퓨터게임 II	28	28	-	-	-	-	14	14	28	실습 : 28