

1, 2

1,2

{swhang1,jjanga2}@yonsei.ac.kr

### **Korean's Lifestyle shown in online game <Lineage>**

Sang-Min Whang<sup>1</sup>, GeunYoung Chang<sup>2</sup>

Department of Psychology, Yonsei University<sup>1,2</sup>

가 . 가 가

가 < >

. 4,786

가

3

가 .

가 .

Keyword :

가 ,

가 가

, ( , 1998).  
 가  
 .  
 (Baym, 1995; Rheingold, 1993). 가 가  
 (cyber world) ‘ (on-line game world)’ .

1. 가

MMORPG<sup>1</sup> < >가 1997  
 , 가 . 2003 3  
 MMORPG < > 2 50  
 . 10  
 300 ,  
 20 MMORPG ,  
 1,000 .  
 가 가 가  
 < > <Everquest> ,  
 (Yee, N. 2001).

( , , 2001; Yee, 2001).  
 가  
 ,  
 가  
 MMORPG 가 가 . 가 가  
 ,  
 가 가  
 가

---

<sup>1)</sup> (Massive Multiuser Online Role Playing Game)



가	가	.516
	가            가	.471
		.807
가		.600
	가	.453
가		.452
		.403
		.931
		.552
	가	.624
		.597
		.472
	가	.765
		.647
		.562
		.548
가		.733
		.686
	가	.509
	가	.447

가

가

(gender)

가 / 가  
가

2.2.

가

9

(k-means Cluster Analysis)

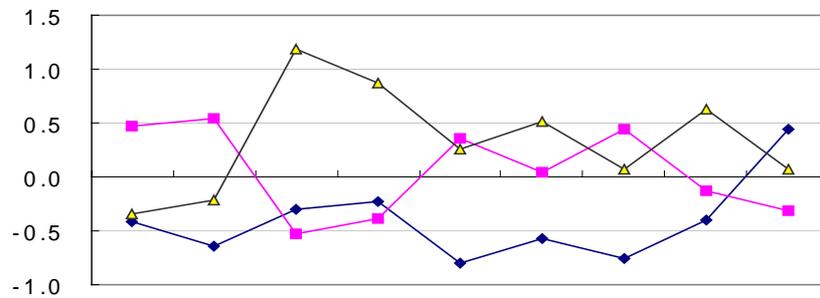
3

가

< 1 >

< 1.

2 >



가

2)

score)

가

(Z

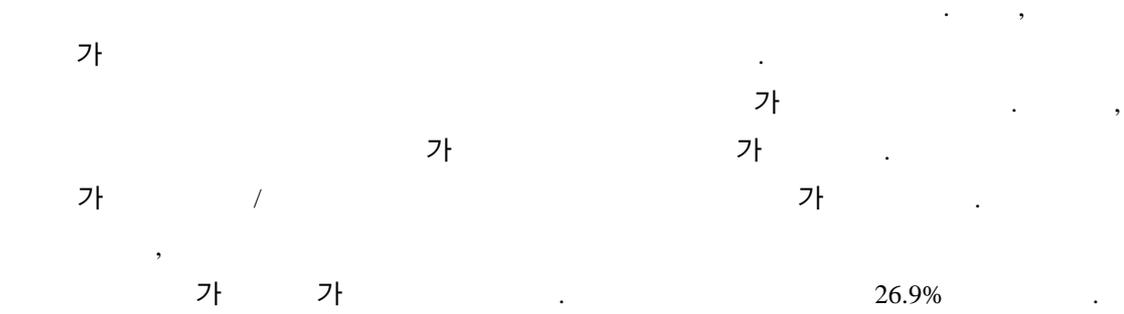
1) (Single-Player Type Gamers)



2) (Community-Oriented Type Gamers)



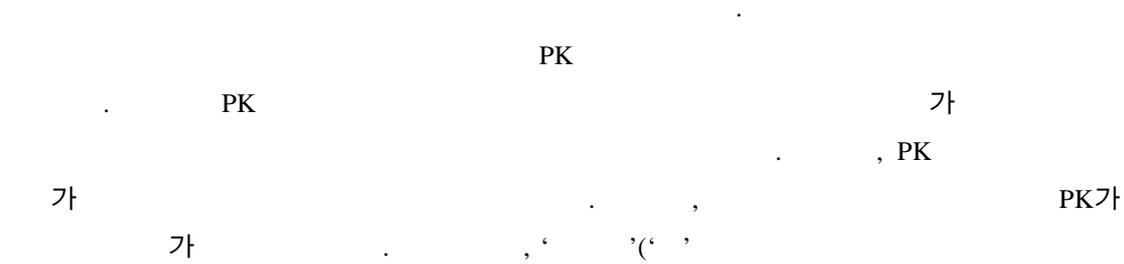
3) (Off-Real World Type Gamer)



3.

3.1.

PK(Player Killing or Pv.P)



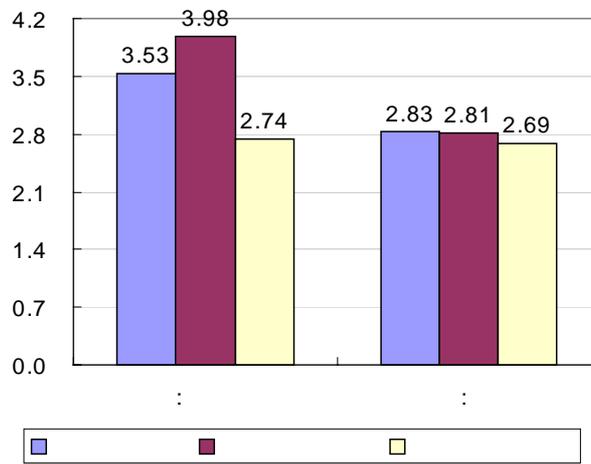


3.2.

( )  
 가 , 가 가  
 가 (F2.4785 = 73.78, p <.0001).  
 , ‘ , ‘ ,  
 가 , 가  
 가

( 3).

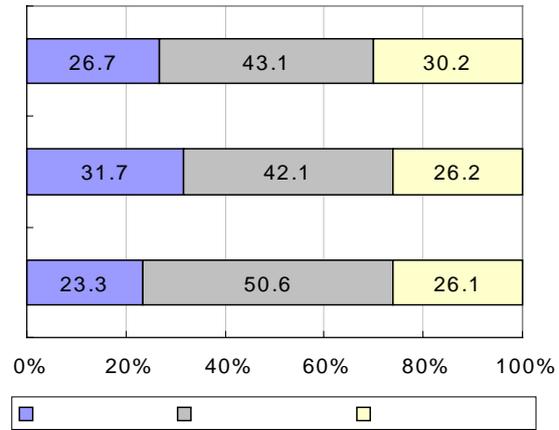
< 3. >



3.3.

( )  
 , , .  
 ,  
 가 (main stream)  
 ,  
 ( 4).

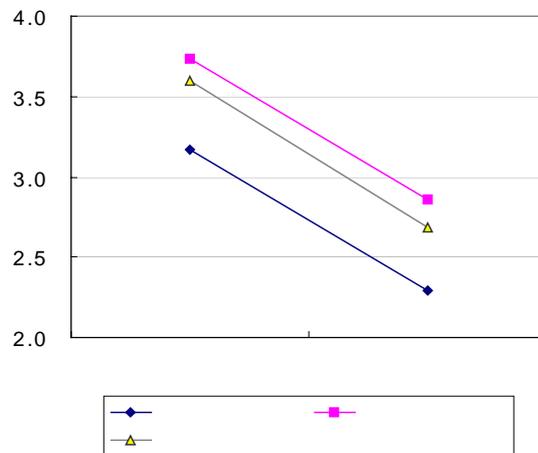
< 4. SES >



3.4.

가 가 .  
 가 가 . ,  
 가 .  
 가 , . ,  
 가 가 .  
 .  
 ( 3 ).  
 (social isolation)

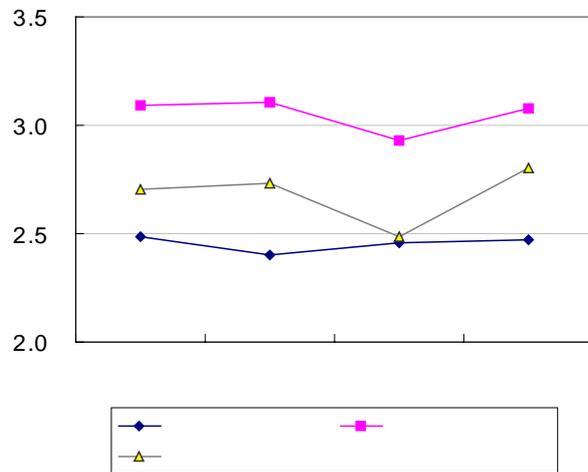
< 5. 1 >



가

가

< 6. >



3.5.

가

가

가

가 가

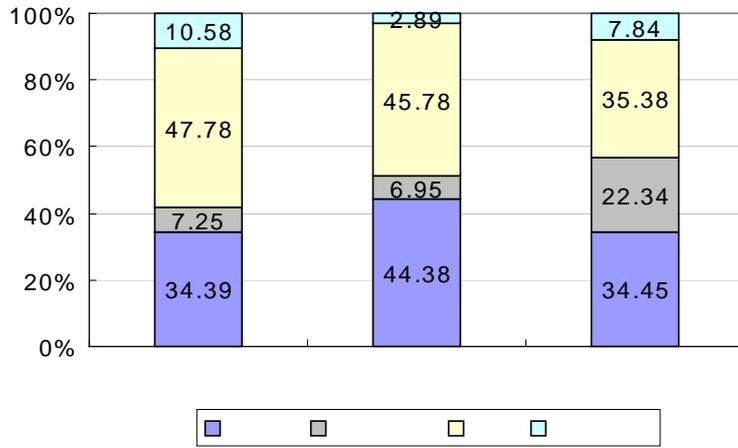
가

가

( 7).

< 7.

가 >



가  
가

3

가 N

< >  
, < > 가

가

가

가

< >

가



- (1998). 가 : 가 가 .  
 , 9(4), 57-82.
- , (2001). . HCI2002 .
- Baym, N. K. (1995). The emergence of community in computer-mediated communication. in Steven G. Jones(ed.), *Cybersociety: Computer-medated communication and community*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications. pp. 138-163.
- Rheingold, H. (1993) *The virtual community: Homesteading on the electronic frontier*. Reading, MA : Addison Wesley.
- Yee, N. (2001). *The Norrathian scrolls: A study of EverQuest*. <http://www.nickyee.com/eqt/report.html>.