

ENG

/

1.

. ENG

CPU,

PC

PC

LCD

가

가

가

가

RPG

가

가

가

. 7

4

가

가

가

2.

GVM . 가 . 가 ENG 가
가 가

가



< 1. 14 . >



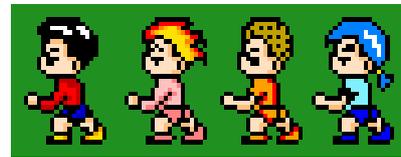
< 2. >

(SPIKE), (BACK ATTACK),

14

가

7



< 3 : SELECT

>



< 4 :

>

ENG

가

가

PC

가

가

가

1,2,3,5

4

가

가



< 5. >

3가

3가

3*3=9가

가

1(),2(

),3(,)

9가

5

가

가

가

가

300*120(가 *)

20*20

90



< 6: >

20*20

width, height 1byte
 가 300pixel GVM
 255pixel

가
 가 byte 가
 가 20*20

가 가 GVM LCD Buffer
 Back Buffer
 LCD Buffer Flush LCD
 Back Buffer 가
 GVM Back Buffer 가 LCD Buffer

GVM Back Buffer API
 Back Buffer

(GVM 2.0 .)

가

$$x = v_0 \cos \theta \cdot t \quad y = v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2}gt^2 = v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2}gt^2$$

[]

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\theta$$

[]

가 (, ,)

가

가

가



< 7: >

가 가

가

ENG

가

for do while

shift

, sin, cos

가

가

CPU

(90%)

가

가

가

가

가

On/Off

가

가



< 7, 8 :



>

21 가

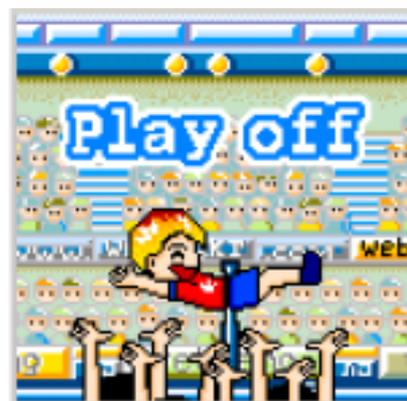
4

3 가

가



< 9, 10 :



>

가 가

가 가

3.

PC

가

가
(128KB), (48KB)
182가

가 256

가

가

가

가

14

4.

ENG

5

가 ,

가

가 가

가

2002

1000

5

20

가

가

가

PC,

가