

# KOCCA

## Issue Paper

2000~2009년: 비디오 게임 산업 주요 동향 요약

- 2000년도

- 2000년도에 플레이 스테이션 2(PS2)가 등장하면서 21세기 비디오 게임 산업에 중요한 시작점이 되었고 이에 따라 마이크로소프트와 닌텐도도 새로운 게임 개발과 발전에 박차를 가함
- 영국에서 가장 많이 판매된 싱글 게임은 Bob The Builder의 'Can We Fix it'이었고 빅브라더 (Big Brother)가 게임으로 런칭 되면서 TV 시청자들을 게임 산업으로 끌어들이
- 1999년 크리스마스 시즌이 지난 뒤 게임 시장은 과포화 상태가 되어서 소니(Sony)가 게임 특허권 사용료(로열티) 가격을 내리고 이에 따라 플레이스테이션(PSOne) 소프트웨어의 판매 가격도 감소되어 소비자들의 구매를 부추김
- 3월에 일본에서 최초로 런칭이 되자마자 매진이 된 플레이 스테이션 2 (PS2)는 유럽에는 2000년 말에 런칭 됨

### *플레이스테이션의 런칭*

- 1월: 소비자들에게 플레이 스테이션에 대한 인식을 높이기 위해서 소니는 새로운 PSX 소프트웨어를 위한 로열티의 새로운 슬라이드 제를 선보임
- 3월: 소프트웨어 라이선스 비용이 적어졌고 플레이스테이션 게임들이 7.99~9.99 파운드의 가격으로 시장에 공급됨
- 5월: 소프트웨어가 대량으로 판매되고 플레이스테이션의 인기가 급증하면서 새로운 라이벌인 마이크로소프트와 세가(Seга)에게 도전장을 내밀었음, 유럽에서 PSX는 거의 3000만개가 판매되었고 PS2는 이보다 더 많이 판매될 것이라 기대
- 6월: 소니는 PS2의 큰 인기에 한 단계 더 업그레이드 된 콘솔을 2000년도 크리스마스가 오기 전에 런칭 하겠다고 밝혔고 사전에 예약을 먼저 하

는 고객들에게 먼저 판매하는 시스템을 적용하겠다고 발표함

- 12월: 예정대로 PS2 게임 하드웨어가 유럽에 런칭 됨, 영국에서는 하루에 60,000개가 판매되었고 프랑스와 독일에서는 하루에 70,000개가 판매됨, 소니는 다음 달 안에 총 100만개 판매 기대

#### 마이크로소프트의 엑스박스

- 엑스박스(XBox)는 2001년 말까지 런칭 되지 않았지만 2000년도부터 마이크로소프트는 엑스박스의 런칭에 박차를 가함, 소니의 PS2가 유럽에 런칭 됨에도 불구하고 9월에 156명의 퍼블리셔와 개발자들은 공식적으로 마이크로소프트의 콘솔 개발 작업에 들어감

#### 하스브로 인터랙티브의 실패

- 할리우드가 최초로 게임 산업을 장악하기 위해서 선보인 하스브로 인터랙티브 (Hasbro Interactive)는 예상과는 다르게 성공에 실패했고 장난감 산업으로 전화했으나 그마저 실패하고 EA가 인수함

#### 2000: 인기 많은 게임 탑 10

순위	타이틀	제작사	포맷
1	Who wants to be a millionaire?	Eidos	PSOne, PC, Dreamcast
2	Pokemon Yellow	Nintendo	Game Boy
3	Gran Turismo 2	Sony	PSOne
4	WWF Smackdown 2	THQ	PSOne
5	Pokemon Red	Nintendo	Game Boy
6	Pokemon Blue	Nintendo	Game Boy
7	WWF Samckdown	THQ	PSOne
8	FIFA 2001	EA	PSOne, PC, PS2
9	Toy Story 2	Activation	PSOne, PC, DC, N64, GBC
10	The Sims	EA	PC

#### ● 2001년도

##### 닌텐도의 게임보이 어드밴스(Gameboy advance)의 등장

- 닌텐도는 10년 동안 유지해온 게임 포맷을 업그레이드 한 Game Boy Advance(게임 보이 어드밴스)를 런칭 함, 사실 2000년도 말에 게임보이 어드밴스와 게임큐브의 런칭 소식이 있었지만 2001년에 공식으로 시장에 공급되기 시작함
- 이 게임 하드웨어의 판매 가격은 79파운드로 그 해 750,000개가 판매됐

고 2001년 여름에 런칭 된 이 핸드헬드 장치는 런칭 된 게임 하드웨어 중 가장 성공적이라는 평을 얻었고 첫째 주에만 81,000개가 판매됨

- 핸드헬드 장치 부분에서는 닌텐도의 게임보이가 상승세를 타는 반면 콘솔 하드웨어 부분에서는 2000년 말에 런칭 된 플레이스테이션이 계속 성공적이었으며, 마이크로소프트와 닌텐도도 게임용 콘솔 하드웨어를 유럽에 런칭하기 위해서 준비를 하고 있지만 소니의 PS2가 게임 산업의 큰 자리를 이미 장악하고 있어서 고전이 예상됐었고, 2001년 말에 PS2가 유럽에서 500만개가 판매된 것으로 나타나 닌텐도와 마이크로소프트가 새로운 상품을 런칭해도 PS2 판매수를 넘기는 어려운 것으로 나타났음

### 2001: 인기 많은 게임 탑 10

순위	타이틀	제작사	포맷
1	Harry Potter:Philosopher's Stone	EA	PSOne, PC, GC, GBA
2	Grand Theft Auto III	Take 2	PS2
3	FIFA 2002	EA	PSOne, PS2, PC
4	Gran Turismo 3	Sony	PS2
5	Pokemon Gold	Nintendo	GC
6	Tony Hawk's Pro Skater 2	Activation	GBA, PSOne, DC, PC, GC, Mac
7	Pokemon Silver	Nintendo	GC
8	The Simpsons Wrestling	Fox Interactive	PSOne
9	Championship Manager 01/02	Eidos	PC, Mac
10	Theme Park World	EA	PSOne, PC, PS2, Mac

### ● 2002년도

*엑스박스(Xbox) 대 게임큐브(Game cube) : 2인자의 자리를 위한 대결*

- 2002년 봄에 런칭 된 마이크로소프트와 닌텐도의 새로운 콘솔은 최정상의 자리를 지키고 있는 PS2를 넘을 순 없지만 PS2 다음으로 사람들에게 인기를 얻을 수 있도록 각 게임 콘솔의 특징을 내세우며 마케팅에 힘씀
- 2월: 299파운드의 판매 가격으로 먼저 등장한 마이크로소프트의 엑스박스에 닌텐도는 게임큐브의 판매 가격을 약 150파운드로 결정
- 3월: 엑스박스는 런칭 후 잠시 동안 판매 성적이 좋았으나 그 후 점차 감소해서 48,000개 정도가 299파운드의 판매 가격으로 판매

- 4월: 마이크로소프트 측도 엑스박스의 299파운드의 판매 가격이 너무 높다는 것을 인정하고 100파운드를 줄여 199파운드로 판매하기 시작
- 5월: 판매 가격 감소에도 엑스 박스의 판매율에는 바로 큰 차이가 보이지 않았으나, 닌텐도의 게임큐브가 공식적으로 런칭 된 후 닌텐도는 유럽 전역으로 400,000개의 콘솔을 판매했는데 엑스 박스가 처음 런칭 되었을 때 보다 10배 이상으로 더 많이 판매한 것으로 나타남
- 6월: 마이크로소프트는 콘솔 판매 가격을 낮추고 더불어 소프트웨어의 판매 가격도 39.99 파운드로 내림

*플레이스테이션의 끊임없는 인기*

- 닌텐도와 마이크로소프트가 런칭 한 새로운 게임 콘솔에도 불구하고 게임 콘솔 부분에서 소니의 플레이스테이션 2는 계속해서 최정상의 자리를 지켰으며, 2001년에 발매된 GT3와 GTAIII와 더불어 2002년에 발매된 Metal Gear Solid2 의 게임으로 플레이스테이션2는 영국에서 가장 많이 이용된 게임 콘솔이었고 플레이스테이션 1의 판매율도 새롭게 런칭 된 게임큐브와 엑스박스의 판매율보다 더 높았음
- 소니는 콘솔 판매 가격을 169.99파운드로 내리고 소프트웨어 카탈로그에도 145개의 게임들을 더 추가하면서 더 많은 소비자들을 끌어들이

2002: 탑 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	Grand Theft Auto:Vice City	Take 2	PS2
2	FIFA 2003	EA	PS2, PSOne, Xbox, PC, GC, GBA
3	Grand Theft Auto 3	Rockstar	PS2, PC
4	Harry Potter: Chamber of Secrets	EA	PS2, PSOne, GBA, PC, GBC, GC, Xbox
5	Medal of Honor: Frontline	EA	PS2, Xbox, GC
6	LOTR: The Two Towers	EA	PS2, GBA
7	Metal Gear Solid 2	Konami	PS2
8	Gran Turismo 3	Sony	PS2
9	Spider Man	Activation	PS2, GBA, GC, Xbox, PC
10	Monster Inc	Disney	PSOne, GBA, GBC, PS2, PC

● 2003년도

*N-GAGE의 런칭*

- 노키아는 Game Boy Advance가 장악한 핸드헬드 장치 시장에 뛰어들어 변동이 심한 모바일 게임 시장을 안정시키기 위해서 게임사용의 특징을 강조한 핸드폰 N-Gage를 런칭 했고, 이 핸드폰은 2002년도에 최초로 사람들에게 알려졌으나 2003년에 공식으로 시장에 공급, 판매되기 시작함
- 노키아는 주요 콘텐츠, 게임 런칭을 위해서 퍼블리셔들과 가깝게 작업을 하고 무료 계약 하드웨어를 위해서 베스트 게임 산업 배급자들과 계약을 맺는 등의 마케팅을 시작함
- 이런 큰 마케팅 활동에도 불구하고 비싼 판매 가격과 효과적이지 못한 광고로 수요가 감소했고 핸드폰 기능이 뛰어나지 않아 게임 카드를 바꾸기 위해 매번 핸드폰을 분리해야한다는 단점으로 성공적이지 못했음

*게임큐브의 위기*

- 게임 큐브는 2003년에 가장 크게 위축되어 닌텐도에게는 2003년은 가장 어려운 시기였는데, 판매율이 떨어지면서 수요도 함께 감소하고 퍼블리셔와 개발자들도 개발 작업을 중단함
- 닌텐도는 게임큐브의 판매 가격을 2003년도 말까지 내리지 않았지만 게임 보이 어드밴스(GBA)의 인기는 줄어들지 않았고 GBA의스크린의 단점을 보완한 새로운 GBA SP가 발매됨

*소니의 디지털 스타일*

- 플레이스테이션 2의 성공에도 불구하고 소니는 핸드헬드 장치 버전인 PSP에 작업 중이라고 발표했고, PSP의 이미지는 공개되지 않았지만 커브를 잘 그릴 수 있는 기술 NURBS의 장점을 가지고 있는 기술 스펙이라는 것으로 알려짐

2003: 탑 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	Grand Theft Auto:Vice City	Take 2	PS2
2	FIFA 2003	EA	PS2, PSone, Xbox, PC, GC, GBA
3	Grand Theft Auto 3	Rockstar	PS2, PC
4	Harry Potter: Chamber of Secrets	EA	PS2, PSone, GBA, PC, GBC, GC, Xbox
5	Medal of Honor: Frontline	EA	PS2, Xbox, GC

6	LOTR: The Two Towers	EA	PS2, GBA
7	Metal Gear Solid 2	Konami	PS2
8	Gran Turismo 3	Sony	PS2
9	Spider Man	Activation	PS2, GBA, GC, Xbox, PC
10	Monster Inc	Disney	PSOne, GBA, GBC, PS2, PC

● 2004년도

*논쟁의 대상 거리인 18세 이상 이용 등급이 매겨진 게임*

- 2003년 말에 히트 게임이었던 '맨헌트(MANHUNT)'와 2004년에 빠르게 급부상한 '록스타(Rockstar)'라는 게임은 18세이상 이용 등급으로 매겨진 게임이었지만 18세 이하의 청소년들의 생활에 적지 않은 문제를 일으키면서 일간 신문의 앞면에 이 게임들의 사용이 금지가 되어야 한다는 내용이 실릴 만큼 논란이 컸음

*닌텐도의 새로운 핸드헬드 장치 런칭(닌텐도 DS)발표*

- 부진했던 2003년이 지나고 닌텐도는 새로운 핸드헬드 장치인 닌텐도 DS에 개발 작업 중에 있다고 발표를 했는데 두 개의 스크린을 가진 이 핸드헬드 장치로 사용자는 두 개의 다른 관점으로 게임 진행을 관찰하고 조절할 수 있으며 게임에서 스피드와 전략을 향상 시킬 수 있다고 함

*온라인 게임의 시대*

- 온라인 게임사용이 점점 더 많아지면서 온라인 라이브 게임은 게임 산업의 한 부분이 아닌 새로운 분야로 떠오름, 마이크로소프트가 2003년에 런칭 한 엑스박스 라이브가 온라인 게임을 사용하기 위해서 많이 구매되었고 온라인 라이브 게임을 가장 많이 이용하는 도시 중 하나인 런던에서는 라이브 게임이 가능한 게임을 구매하기 위해서 사전에 예약을 해야 할 만큼 수요가 커서 마이크로소프트의 엑스박스가 닌텐도의 게임큐브 판매율을 뛰어넘었음

2004: 탑 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	GTA: San Andreas	Take 2	PS2
2	FIFA 2005	EA	PS2, PSOne, Xbox, PC, GC, GBA
3	Need for Speed: Underground 2	EA	PS2, Xbox, PC, GC, GBA

4	The Simpsons: Hit and Run	VU Games	PS2, PC, GC, Xbox
5	Pro Evolution Soccer 4	Konami	PS2, Xbox, PC
6	Sonic Heroes	Sega	PS2, Xbox, GC, PC
7	Spider-Man 2	Activision	PS2, Xbox, GC, PC, GBA, Mac
8	Need for Speed: Underground	EA	PS2, Xbox, GC, PC, GBA
9	Halo 2	Microsoft	Xbox
10	Driv3r	Atari	PS2, Xbox

● 2005년도

*엑스박스 360의 런칭*

- 2005년 초기에는 엑스박스 360의 런칭에 대해서 전혀 알려지지 않았음, 마이크로소프트는 오리지널 엑스박스가 게임 판매 가게에서 차지하는 부분이 작아지는 부분을 염려하였으나 그 이유는 새로운 엑스박스 360으로 대신하기 위해서였다고 밝혀짐
- 유럽에서는 이 콘솔 장치가 12월에 런칭됐고 소니의 플레이스테이션 3보다 약 1년 먼저 소비자들에게 공급됨. 이 장치로 게임이 가능한 게임으로는 'Quake 4, Call of Duty 2, Perfect Dark O', 'FIFA' 등이 있음

*핸드헬드 게임 장치*

- 닌텐도 DS가 유럽에 런칭 되면서 핸드헬드 장치 시장은 급격히 부상했음, 소니의 PSP보다 6개월 더 빠르게 런칭 된 이 기계의 판매 가격은 100파운드로 소비자에게 큰 인기를 얻고 빠르게 판매됨, 하지만 소니의 PSP가 등장함에 따라서 하락하기 시작함
- 닌텐도 DS와 소니의 PSP의 런칭 외에도 기즈몬도(Gizmondo), GBA Micro, Gamepark의 GP2X가 핸드헬드 게임 장치 시장에 등장해서 과포화상태에 이름

*닌텐도와 소니의 새로운 상품 발표*

- 닌텐도와 소니는 다음에 런칭 될 게임 장치 상품을 발표했는데 소니는 더 향상된 HD 기술을 지닌 PS3와 'Metal Gear Solid 4', 'GT5', 'Devil May Cry4', 'Killzone2', Warhawk' 게임 상품도 런칭 준비 중이라고 밝히고, 닌텐도도 새로운 게임 장치는 도쿄 게임 쇼에서 최초로 선보였음

*영국 주요 게임 이벤트 취소*

- 영국에서 주요 게임 이벤트였던 게임 존 라이브(Game Zone Live)와 ECTS같은 행사들이 소비자들과 여러 가지 문제와 마찰로 인해서 취소되었

고 이로 인해서 영국에서 열렸던 상업적 게임 행사들은 독일에서 개최된 것으로 나타남

2005: 탑 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	FIFA 06	EA	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
2	Pro Evolution Soccer 5	Konami	PS2, PSP, Xbox, PC
3	Need for Speed: Most wanted	EA	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
4	Gran Turismo 4	EA	PS2
5	Star Wars III: Sith	LucasArts	PS2, Xbox, DS, GBA
6	FIFA Street	EA	PS2, Xbox, GC
7	Star Wars: Battlefront II	LucasArts	PS2, Xbox, PSP, PC
8	GTA: San Andreas	Rockstar	PS2, Xbox, PC
9	King Kong	Ubisoft	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
10	The Sims 2	EA	PS2, PC, DS, GBA, GC, AC

● 2006년도

*닌텐도 위(Wii)의 런칭과 성공*

- 닌텐도 위는 2006년 11월과 12월에 전 세계적으로 런칭 되었는데 등장 하자마자 빠른 속도로 판매됨, 영국 소매상들은 닌텐도 위의 높은 수요로 인기가 작은 게임 큐브 대신 닌텐도 위를 집중적으로 판매함, The Legend of Zelda:Twilight Princess와 Ubisoft의 Red Steel과 Rayman Raving Rabbids 게임들이 함께 런칭 되었으나 닌텐도 위 게임 장치와 가장 함께 가장 많이 판매된 게임은 Wii Sports(위 스포츠)였음

- 닌텐도 위 상품을 충분히 공급하겠다고 한 닌텐도의 발표와는 달리 높은 인기와 수요로 닌텐도 위는 2년 동안 높은 수요를 채우지 못하고 부족했음  
*해외에 공급되는 PS3*

- 플레이스테이션 3(PS3)은 예정보다 늦게 런칭 되어 유럽에서는 2007년부터 공식적으로 판매가 시작되었고, PS3는 2006년 12월에 미국과 일본에서 먼저 공급이 되었는데 높은 판매율로 인해서 유럽에 공급할 물건이 부족하여서 유럽에는 늦게 런칭 됨, 유럽에서 런칭 된 후 PS3는 빠르게 판매됨

*닌텐도 DS Lite(라이트)*



- 2005년에 런칭 된 닌텐도 DS도 성공적이었지만 소니의 PSP가 등장하면서 하락세를 탔, 하지만 새롭게 등장한 닌텐도 DS 라이트는 소니의 PSP를 앞서고 더 성공적이었음, 한 단계 더 향상된 이 하드웨어는 유럽에서 첫 10일 만에 200,000개가 판매되었음
- 디자인도 더 섬세한 닌텐도 DS 라이트는 'Brain Training'과 같은 게임을 선보이면서 더 크고 다양한 연령층의 소비자들을 사로잡았고 2006년 크리스마스 선물 용품 1위를 차지하면서 2006년 말에는 재고가 부족했음

2006: 탑 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	FIFA 07	EA	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
2	Pro Evolution Soccer 6	Konami	PS2, 360, PSP, PC
3	Need for Speed: Carbon	EA	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, Wii PC, GC
4	GTA: Liberty City Stories	Rockstar	PS2, PSP
5	LEGO Star Wars II	LucasArts	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
6	The Sims 2: Pets	EA	PC, DS, PS2, PSP, GBA, GC
7	Cars	THQ	PS2, PSP, Xbox, Wii, DS, GBA, PC, GC
8	Tomb Raider: Legends	Sony	PS2, PSP, Xbox, 360, DS, GBA, PC, GC
9	The Sims 2	Activision	PC, DS, PSP, PS2, GBA, Xbox, GC
10	WWE Smackdown Vs Raw 07	THQ	PS2, 360, PSP

● 2007년도

*플레이스테이션 3의 런칭*

- 2006년에 런칭 되기로 예정되었던 PS3은 2007년 3월에 공식적으로 등장했고 런칭 되자마자 빠르게 판매됨, PS3의 60GB 모델은 425파운드의 판매 가격으로 굉장히 비싸게 판매되어 우려 되었지만 소니는 600만 파운드의 캠페인으로 사람들의 시선을 사로잡는 등 마케팅 전략을 펼침

*엑스박스 엘리트의 등장*

- 마이크로소프트는 8월 29일에 엑스박스 엘리트를 런칭했는데 판매가격은

소니의 PS3보다 200 파운드가 더 저렴한 249.99 파운드고 하드 드라이브의 저장 공간도 120GB로 PS3보다 2배가 더 컸음

*영국에 자리 잡은 워너 브로스*

- 2007년 후반에 워너 브로스가 유럽 시장에 다시 진출했고, Chris Meredith가 판매 및 배급을 담당하는 관리자로 임명되었고 1억 파운드로 Traveller's tales와 레고 게임 프랜차이즈를 획득함

*게임 산업과 영국 정부*

- Eidos, EA 그리고 ELSPA 등의 게임 회사들은 영국 정부에 자금 도움을 요청했고, 문화 장관 Magaret Hodge는 세금 혜택을 기대하지 않는 것이 좋을 것이라고 발표했고 재무장관의 사전예산 보고서에도 게임 산업에게 도움이 될 만한 내용은 포함되지 않았음

2007: 톱 10 게임 순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	FIFA 08	EA	PS2, PS3, Wii, 360, DS, PC, PSP
2	Dr Kawashima's Brain Training	Nintendo	DS
3	COD4: Modern Warfare	Activision	360, PS3, PC
4	Pro Evolution Soccer 2008	Konami	PS3, PSP, 360, PC, PS2
5	More Brain Training	Nintendo	DS
6	Halo 3	Microsoft	360
7	The Simpsons Game	EA	PS2, Wii, PS3, 360, PC, DS
8	Wii Play	Nintendo	Wii
9	Assassin's Creed	Ubisoft	360, PS3, PC
10	WWE Smackdown Vs Raw 2008	THQ	360, PS3, PS2

● 2008년도

*주요뉴스*

- Woolworths에게 소유되어 있던 배급사 EUK는 위기를 맞이했고 Zavvi, WHSmith, Morrisons Sainsbury's 그리고 Asda와 같이 가격대비 저렴한 가격으로 물건을 판매하는 가게들에게 공급을 대주는 회사들도 경기 침체기의 영향을 받음, 2달이 지난 후 끝내 Woolworths는 4억 파운드의 빚으로 EUK와 함께 11월 26일에 재산 관리에 들어갔으며, 게임 출판사들은 재빨리 EUK의 전 판매 파트너들과 계약을 준비했지만 크리스마סים이브에 또

다른 EUK의 전 고객 가게인 Zavvi가 폐점됨

애플(Apple)의 아이팟과 아이폰

- 비록 진행은 느렸지만 아이팟과 아이폰은 닌텐도 DS와 PSP와 경쟁할 만큼 게임 엔터테인먼트에서 눈에 띄게 자리를 잡아감

2008: 톱 10 게임순위

순위	타이틀	제작사	포맷
1	FIFA 09	EA	PS3, 360, PC, Wii, PSP
2	Mario Kart Wii	Nintendo	Wii
3	GTA IV	Rockstar	360, PS3, PC
4	Mario & Sonic: Olympic Games	SEGA	Wii
5	Wii Fit	Nintendo	Wii
6	Call of Duty: World at War	Activision	360, PC, PS3, Wii, DS
7	Wii Play	Nintendo	Wii
8	Dr. Kawashima's Brain Training	Nintendo	DS
9	Lego Indiana Jones	Activision	Wii, PS3, PC, 360, DS
10	Carnival: Fun Fair Games	2K Games	Wii

● 2009년도

- 영국의 경제 악화와 파운드의 낮은 환율로 2009년도는 게임 산업의 역사상 가장 어려운 시기였음, GAME이라는 게임 판매 가게와 더불어 중심지에 있던 작은 게임 판매 가게들의 판매 매출은 크게 감소했고 Pinnacle, Trilogy, Oxygen Games 그리고 Empire와 같은 회사들 모두 폐쇄됨, 닌텐도와 Activision은 낮은 파운드 환율로 인한 피해를 보충하기 위해서 Wii와 Modern Warfare 2라는 두개의 주요 상품의 판매 가격을 인상함, 게임 퍼블리셔들도 소비자들에게 재정적인 여유를 제공하여 게임 상품 구매 가능성을 더 높이기 위해서 2009년 말에 발매할 예정이었던 게임들을 2010년에 발매할 것으로 결정함