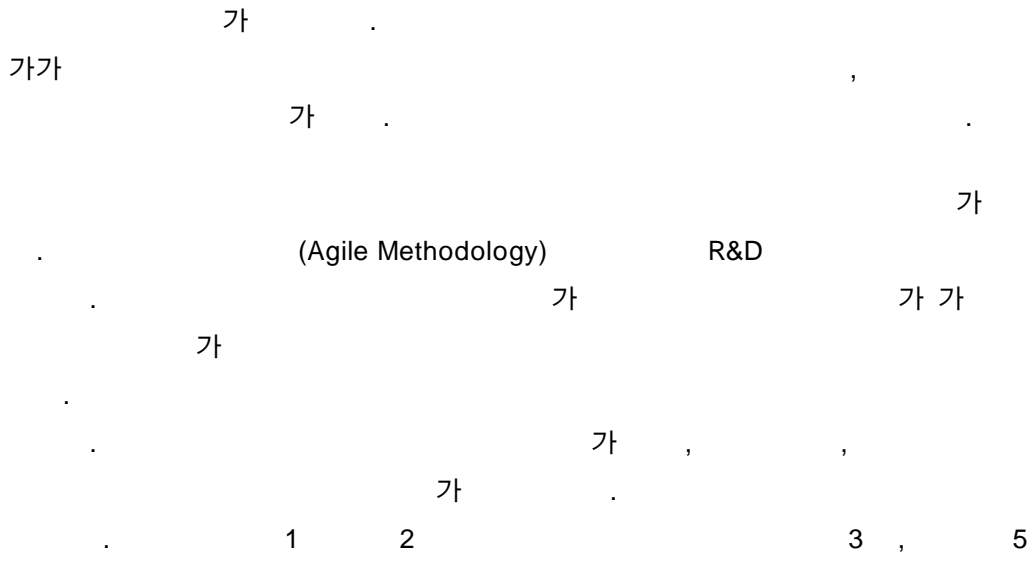
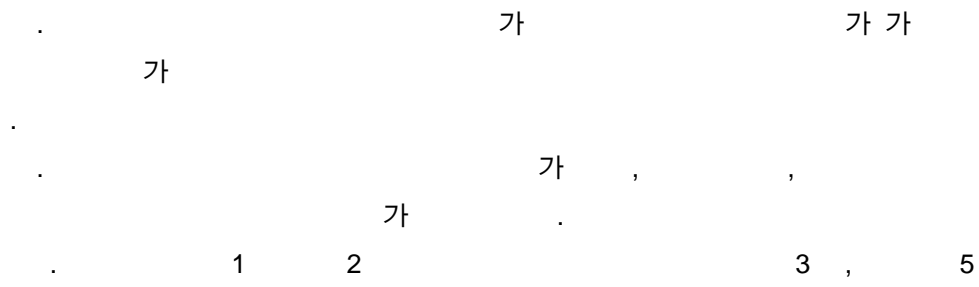


(Waterfall)



(Agile Methodology)

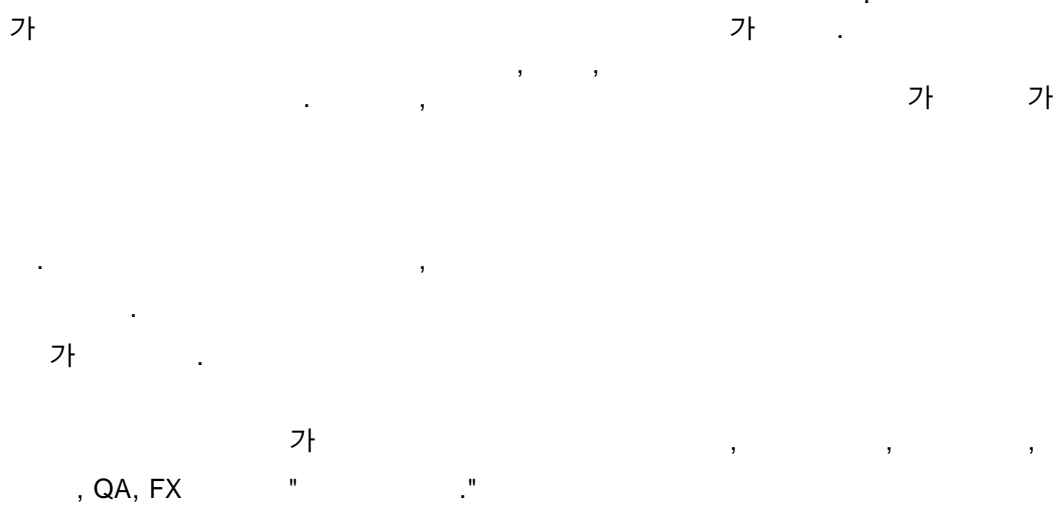
R&D



(Scrum)



(Waterfall)



(mesh) (texture), 가
AI

가 QA

가
가

1990 , NASA

가

2001 , 6 가

1. 가

가 가 .

2.

가 가 .

3.

가 가 .

4.

가 ,

. [Agile01]

가

가 R&D (Scrum) 가

가가 가 " 가 "

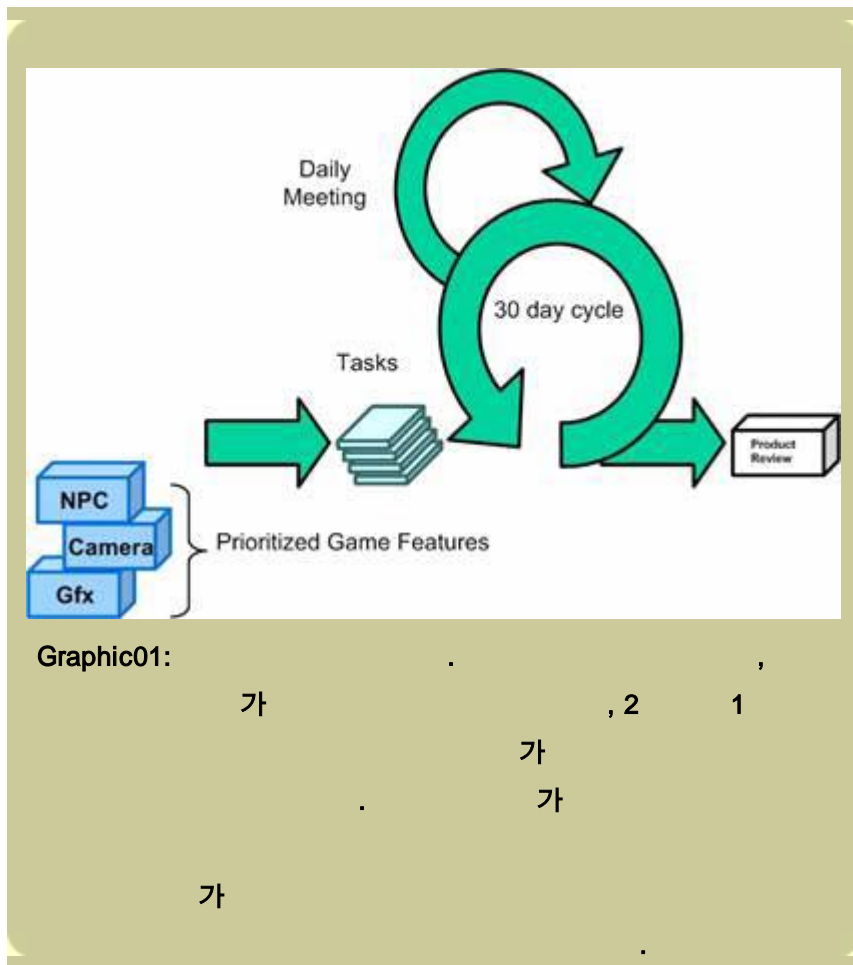
(sprint)

가 , 가

5 10 가 , 가 가 , 가
[Agile02]

가 () 가

" " 가



AI , AI
 가 가

가

가

가 ,

가

AI

가

가

AI가

가

가 AI

가

? AI

?

가

?

"

"

가 "

"

가

가 가

가 가

가

가

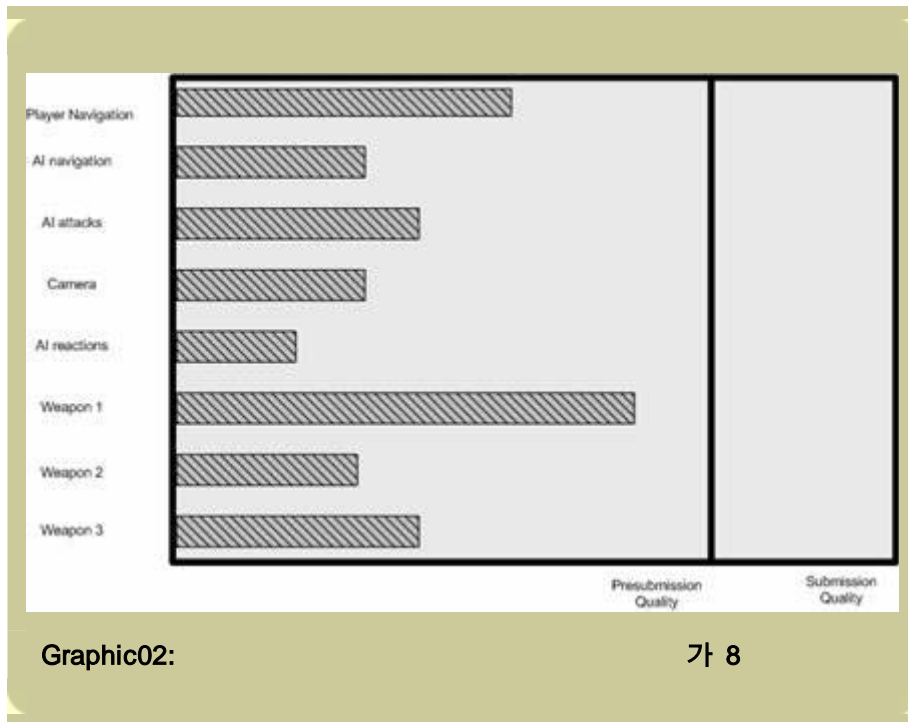
가

가

A.I. 가 , 가

Graphic02

가

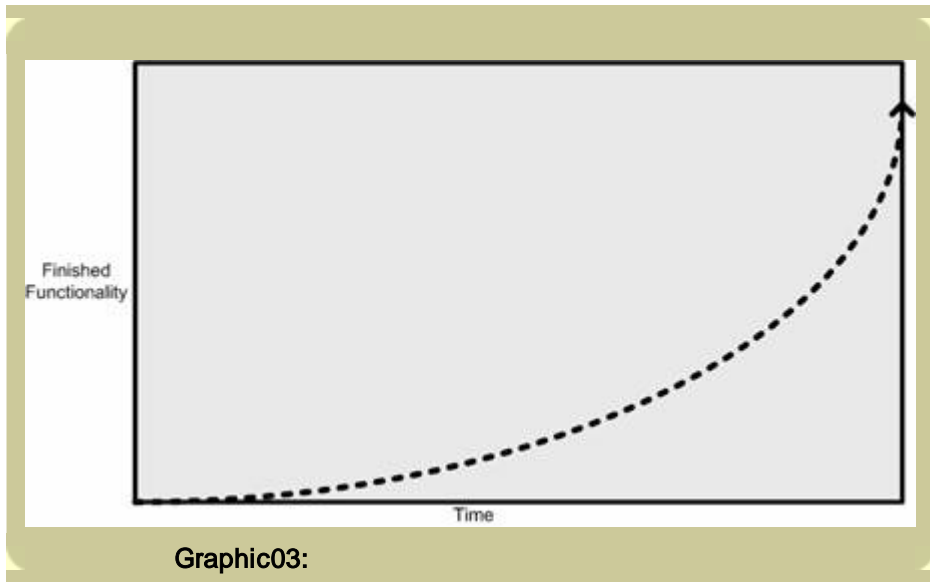


8

가 가 가

Graphic03

가



가 () 가 , , 가 가 가 가 , A.I. 가 . " AI " . 가 가 가 가 가 가 가

가

가

가

가

가

가? A.I.가

가

가?

가

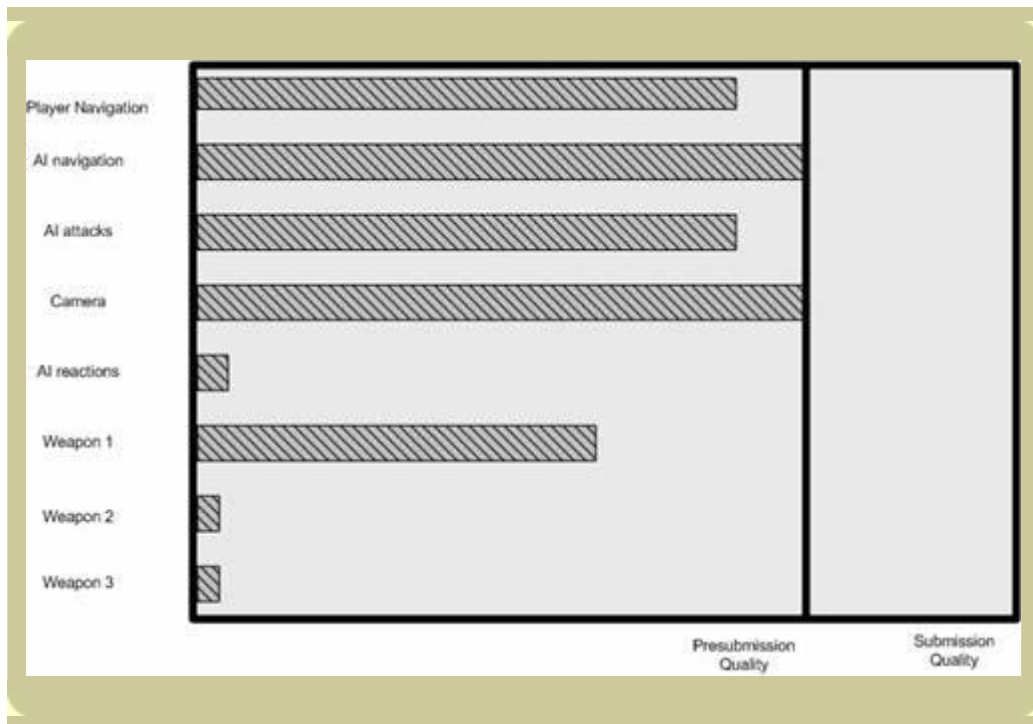
가

가

가

2

가



2

가

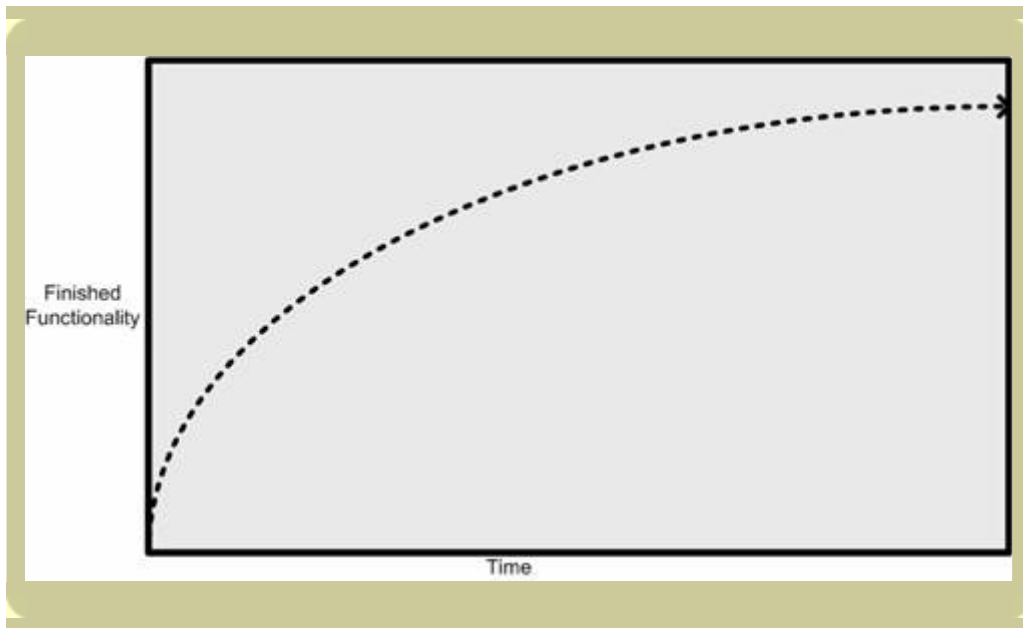
가

가

가 가

가 가

가?



가

가

(가)가

'
.
" "

. [Agile03]

가

'
" !"
가

" "

가
가

가
가

가

가

2 2 2 2

가

가
가

가

" " " "

가

" " .

가

,

가

가

가

가

[Press01]

(Jakub Wojnarowicz)가

Firingsquad.com

http://firingsquad.com/features/nintendo_revolution/default.asp

[Agile01] Agile Manifesto

가

Agilemanifesto.org

[Agile02]

(High Moon) R&D

(Noel Llopis)

" (Day in the life)"

<http://www.gamesfromwithin.com/articles/0602/000104.html>

[Agile03]

가

(High

Moon)

(Clinton Keith)

<http://www.Agilegamedevelopment.com/>

가

(Ken Schwaber)

(Mike Beedle)

Agile Software

Development with SCRUM(

)

Agile Project Management with SCRUM(

)

(Augustine) *Managing Agile Projects(*

)

Agile Project Management(

)

:

(Rory McGuire)

(High Moon Studios)

3

(Darkwatch)

(High Moon Studios)

2005

50

IT Week

.