

CMP MEDIA LLC

Gamasutra.com

The Process

Ola Olsson

2005 08 29

http://www.gamasutra.com/features/20050829/olsson_01.shtml

가 30 가 , 가 10
()
가
, 1 1
가
가 , 가 가
() ()
가

가

2

가
가

가
가

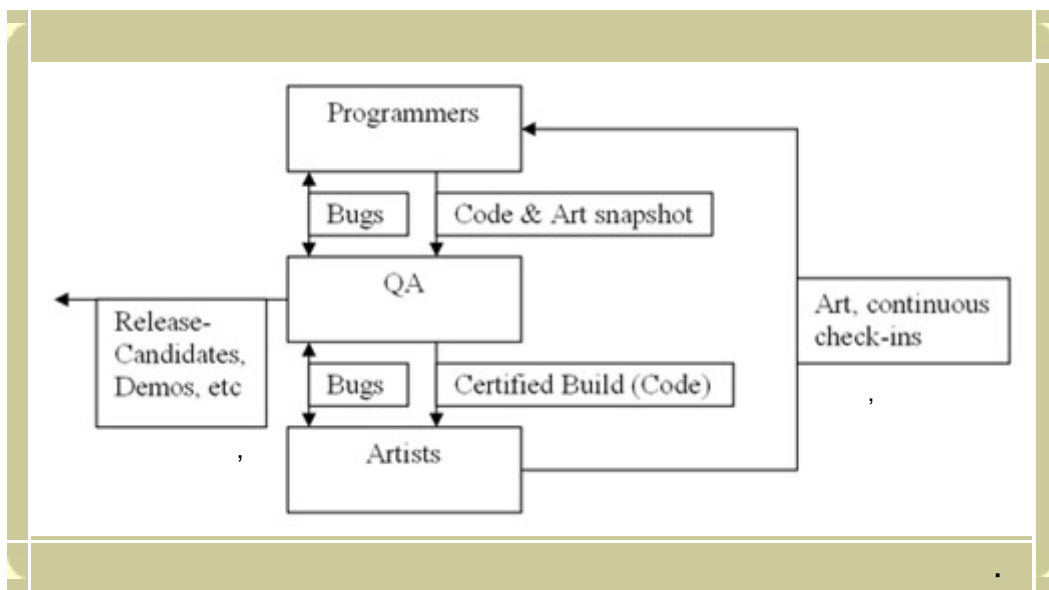
가
가 , 가

가
가 , 가

(Insulation)

QA
가 , QA !”
().

가
 (build) QA 가 . QA 가
 가
 가 가



QA
 (가) . QA

QA 가
 가
 ()

가?

가 가

가

가

가

()

(Insulating the Engine Room)

(

),

(QA)

가

가 가

가

1

1:

```
#ifndef ENGINE_VERSION > 1023
```

```
...new code depending on new engine...
```

```
#else
```

```
...old code using old engine...
```

```
#endif
```

QA

가

QA

가

가

(

)

가

가

QA

)

가

(

QA

가

QA

QA

가

QA 가

()

(QA

). 가

가

(,

)

(turnaround time)

(가

).

가

(

)

가

가

QA 가

가

()

(archive)

()

가

(archive)

(archive)

가

가

가?

()

가

(가가) 가

QA

가

가

100

QA

가