

CMP MEDIA LLC

# Gamasutra.com

:

It builds Character: *Character Development Techniques in Games*

Rafael Chandler

2005 8 10

[http://www.gamasutra.com/features/20050810/chandler\\_01.shtml](http://www.gamasutra.com/features/20050810/chandler_01.shtml)

가?

가

가

가

가?

가

가?

가?

가

Aran)

(Master Chief)

가

(Samus

가

가?

가

,  
가

가

가

가

가가

3

( , , )

가

- (cut-scenes)

가

가 15

가

가

가

가



가

(Rorschach blot)

(Tower)

(Magician)

(Star)

가

2-3

Lennix)

(Lennix)

3

( / ),

( ),

( / )

(Lennix)

(Lennix)

가

(Lennix)

(Lennix)

가

가

가

. T. S. (T. S. Eliot) “ (The Waste Land)”  
(*Dark Tower*)

가

가

가



가  
, (Pacino)  
(De Niro)  
(Heat)

가

가

(Mars)

(Jupiter)

(Mars)

(Venus)

(Venus)

(Mars)

(Mercury)

(Mars)

(Venus)

(Venus)가

가?

가

가

가

(“

!” “

!

가

... ...

.. .. ").

가?

가?

가

가

가

가?

가 가

가?

가  
가

가



Rainbow Six Lockdown - Xbox  
Lithell Marine

(Rainbow Six) : (Lockdown)

가

가

Heat

가

(Rainbow Six: Lockdown)

가 , 가 가  
, 가 가  
가

가 , 가

가 ,

가 가  
가 ( *Resident Evil* ) ( *Wesker* ),  
가 ( *Panzer Dragoon Saga* )  
( *Zealot Craymen* ).

가

가

가? 가 가?

가

가 ,

가

. 가 “ (Justice Unit)”  
(Ice Queen) 가 (Ice Queen)  
. 가  
가 (Ice Queen)  
Queen)

(Bulletpoint)

가 가 가  
(Bulletpoint)가  
(Ice Queen)  
가  
가 가

(Bulletpoint)  
(Ice Queen) (Ice Queen)  
(Ice Queen)  
(Bulletpoint)가 (Ice Queen)

(Bulletpoint)가

가

(Bulletpoint)  
(Ice Queen)

가



(Web),

가

가

가

가

가

가

(cut-sceen)

(Web)

가 (Web)

(Web)

12

가

가

가  
가

(Web)

가 가  
가

(Web)

1

가

가

가

가?

가?

가?

가

가?

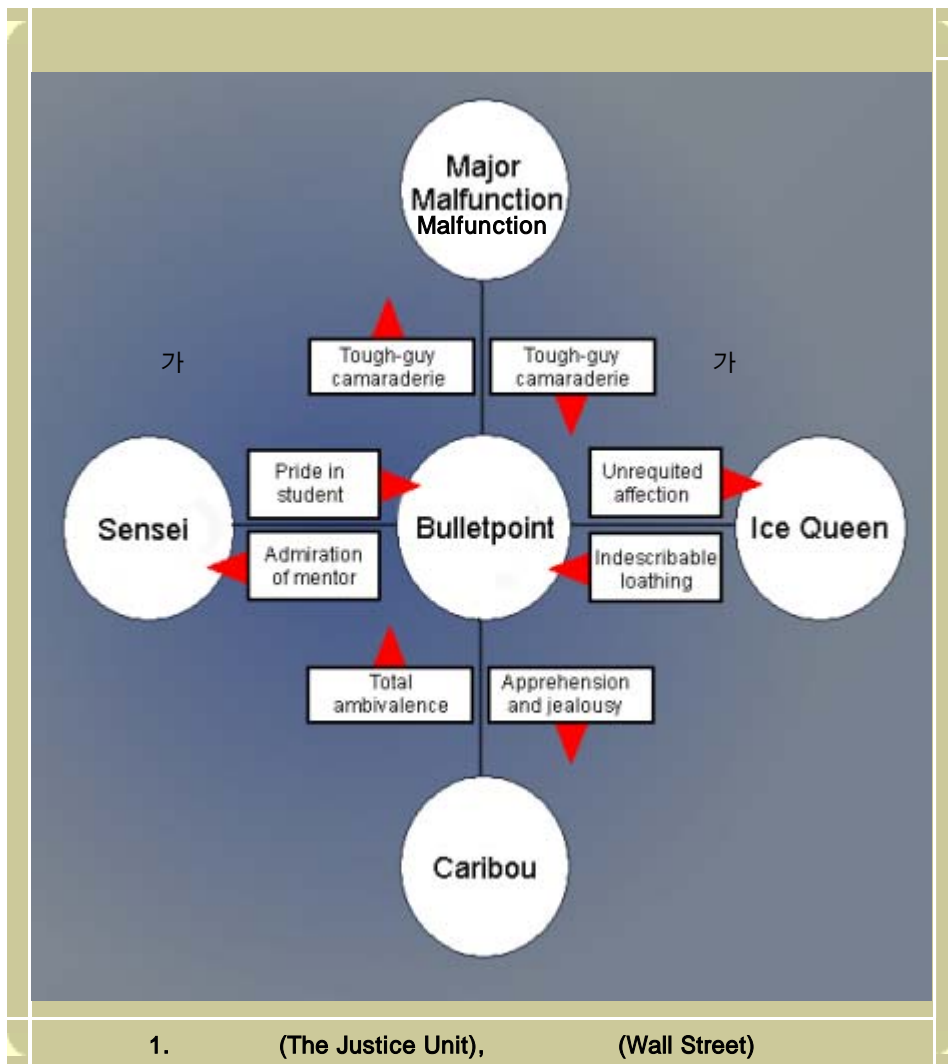
가 , 가

(Web)

가

3 1 가 가 ( 가 ) 가 가

가



1 (Justice Unit) (Bulletpoint)

가 가 (Bulletpoint) 가 가 (Bulletpoint) (Bulletpoint) (Bulletpoint) ( ) Malfunction 가 (Bulletpoint) 가

(Bulletpoint) 가 .

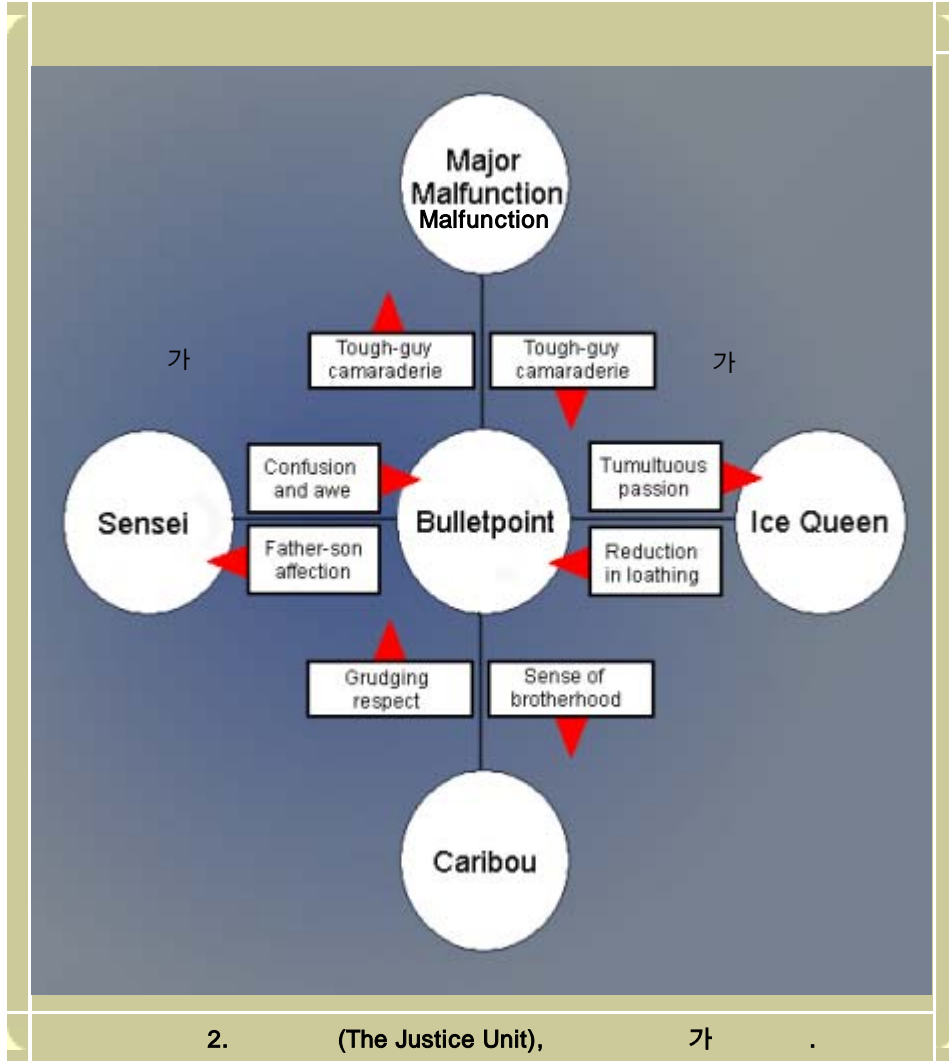
(Bulletpoint)

가

(Bulletpoint)

가

가



(Overcharge) (

CEO)

(Bulletpoint)

(Bulletpoint)가

가

. Malfunction

(Bulletpoint)

(Bulletpoint)

-

(Ice Queen) , (Bulletpoint)  
Queen) (Ice  
(Bulletpoint) 가

가 , 가

David Freeman. *Creating Emotion in Games: The Craft and Art of Emotioneering* ( : ). New Riders Publishing, 2003.

Robert McKee. *Story: Substance, Structure, Style and The Principles of Screenwriting* ( : , , ). Regan Books, 1997.

Lee Sheldon. *Character Development and Storytelling for Games* ( ). Muska & Lipman, 2004.