





*Doom3 [CC]*

가?

Wikipedia( ) (accessibility) “ ”

(console game) ,

가?

10-20% 가 . ( , 가 가 가 가 가 가 가 가 가 )

<p>— , " , " .</p> <p><a href="http://www.answers.com/topic/deafness">http://www.answers.com/topic/deafness</a></p> <p>“ ” ,</p> <p>“ ” .</p>		<p>가 가 .</p> <p>가 .</p>
<p>— " , " .</p> <p>’ , ’</p> <p><a href="http://www.answers.com/topic/blindness">http://www.answers.com/topic/blindness</a></p> <p>“ ”</p> <p>가 .</p>		<p>가 .</p> <p>가</p>
<p>가</p>	<p>’ , ’</p> <p>가</p>	<p>가</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• _____</li> <li>• <u>ADD</u> <u>ADHD</u></li> <li>• _____</li> <li>• _____</li> </ul>	<p>(tutorial mode)</p> <p>가 .</p> <p>ADD,</p> <p>ADHD 가</p> <p>가 .</p> <p>가</p>

가?

가 가 .

.  
) , 가 10-20% ( 가 가 .

. 가

?

가

. , 508  
(ADA)

가

(scrutiny)

가가

가?

가 가 .

- (A head mouse) - , .
- (On screen keyboard -
- (A data glove) -
- (biofeedback)
- (Sip and puff) -

가

- (Screen reader software) - ,
- (Screen magnifier) -
- (Speech recognition) -

가

가

가

가

가

가

가

가

가

*Half Life 2: Half Life 2*

. *Half Life*가

(dialog)

*Half Life 2*

. [DeafGamers](#)

Valve 가

가

가

가 가

*Doom3* [CC]: 2004

*Doom3*

id

, *Doom 3*

([Doom3](#) [CC]).

id

, *Doom3* [CC]

가

(heads up)

가

“

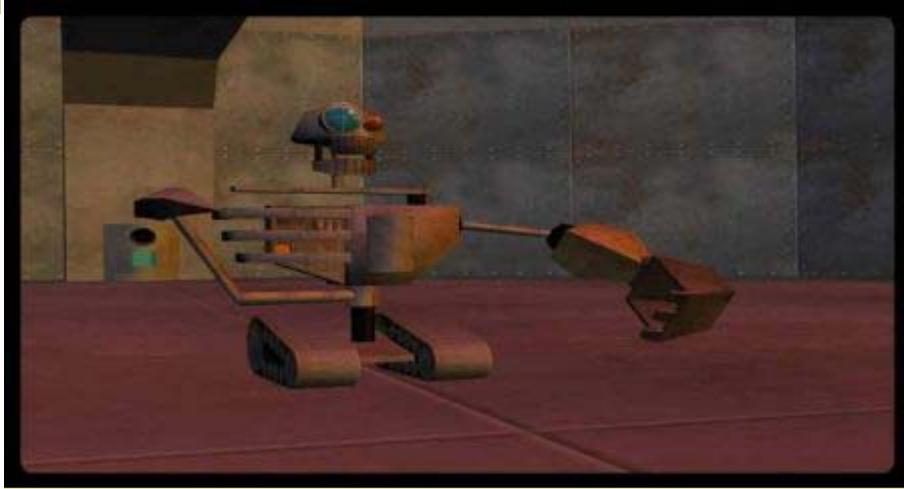
(Dynamic Closed Captioning

system)”

*Terraformers*: [Terraformers](#)

가

가



*Terraformers*

( )

가 .

(sonar)

(keypad)

. PDA

가

(tone)

2003 , Independent Games Festival

“ ”

가

:

IGDA

SIG:

(IGDA) Game Accessibility Special Interest Group (GA SIG)

\_\_\_\_\_ 2004

. GA

SIG

2005 7

HCI

\_\_\_\_\_

가

**AGDev:**

(Wiki) (Accessible Game Developers : [AGDev](#)) (game accessibility rating system)  
(level markup language)

**AudioGames:**

[AudioGames](#)

가 (archive)

**ACM SIGACCESS:**

ACM [SIGACCESS](#) 가 (accessibility)

가가

가 가

가

“ ”